

Beschrijving

Met deze gratis website leren kinderen de beginselen van het programmeren en wordt het logisch denken gestimuleerd. De rode vogel moet commando's krijgen om het groene biggetje te pakken. Je kunt hem commando's geven als: links, rechts, naar boven of naar beneden, maar ook kun je opdrachten laten herhalen en opdrachten als wat doe je als je bij een hoek komt. Er zijn 20 levels en aan het eind krijg je een certificaat.



Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het programmeren. Ook wordt het logisch denken gestimuleerd. Na deze les kunnen ze:

- *Eenvoudige programmeer commando's uitvoeren.*
- *Links en rechts draaien vanuit de vogel goed interpreteren.*
- *Creatieve oplossingen zoeken om de weg zo kort mogelijk te maken.*

Voorbereiding en benodigdheden

- *Maak zelf ook een aantal levels van [The Hour of Code](#).*
- *Kopieer de lesbrief per computer.*
- *Zorg voor computers met internet.*
- *Bekijk de instructie film die op [CodeKinderen.nl](#) staat.*
- *Voor de oplossingen kunt u ons [mailen](#).*
- *Zet de computers klaar met de [The Hour of Code](#) pagina op [CodeKinderen.nl](#)*

Wat is moeilijk?

- *De leerlingen even op weg geholpen moeten worden in level 1.*
- *In level 6 moeten ze een opdracht "herhalen".*
- *In level 14 komt de opdracht "als dit, dan doen je dat".*
- *Na level 20 komen ze in een scherm waar ze hun naam en email kunnen invoeren zodat ze een certificaat kunnen uitprinten.*

Verdieping

De leerlingen kunnen met deze website 20 levels uitspelen. Nog een website in deze serie is [CodeHS](#). Hier moeten ze een hondje laten lopen en ballen op laten pakken. Voor deze site moet je een account aanmaken. Je kunt zelfs een klassen account aanmaken en de vorderingen van je leerlingen bijhouden.