

Uitleg CodeStudio



Programmeerblokken

Dit zijn de blokken die je kunt gebruiken om de puzzel op te lossen. Sleep ze naar het werkveld om ze te gebruiken. Zo'n instructieblok (bijvoorbeeld **beweeg vooruit**) wordt ook wel een statement genoemd.

Werkveld

In het werkveld kun je de instructieblokken naartoe slepen en aan elkaar klikken. Op deze manier maak je een algoritme, wat een reeks van opeenvolgende instructies is. Hieronder zie je een voorbeeld:



Knop om het programma te starten

Als je denkt dat je algoritme klopt, druk je op deze knop. Boven de knop zie je het figuurtje bewegen; het voert jouw instructies uit.

Aanwijzing

Oeps, je algoritme is niet helemaal goed! Hier zie je een aanwijzing om je te helpen fouten te vinden en te verbeteren. Dit proces heet debuggen.