

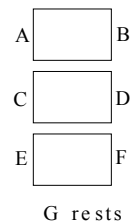
Een tafeltennistoernooi organiseren

Opmerkingen voor de docent

Leerlingen zouden snel moeten opmerken dat het onmogelijk is om alle vier de tafels tegelijk te gebruiken aangezien er maar 7 spelers zijn. Er zal bij elke beurt dus iemand moeten rusten. Eén manier om de wedstrijden te organiseren is hieronder getoond.

Begintijd	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	
1.00	AvB	CvD	EvF	G rust uit
1.30	CvA	EvB	GvD	F rust uit
2.00	EvC	GvA	FvB	D rust uit
2.30	GvE	FvC	DvA	B rust uit
3.00	FvG	DvE	BvC	A rust uit
3.30	DvF	BvG	AvE	C rust uit
4.00	BvD	AvF	CvG	E rust uit

Een andere aanpak is: schrijf de namen van de spelers op een los blaadje en leg deze naast de drie tafels zoals hiernaast te zien is. Elk half uur draaien de spelers met de klok mee één plek door. Op deze manier speelt elke speler één keer tegen alle anderen. Het is ook in meerdere opzichten 'eerlijk'; elke speler speelt precies één keer aan elke kant van iedere tafel. Merk ook op dat de wedstrijden niet langer geduurd zouden hebben als er 8 spelers geweest zouden zijn. De extra speler zou dan tegen de rustende speler kunnen spelen.



[Video](#)

De video laat zien hoe een docent de leerlingen de gelegenheid geeft om op verschillende manieren een oplossing te bedenken.