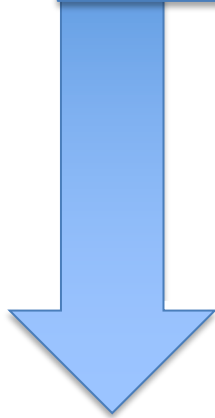
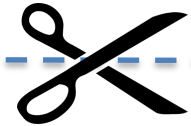


Maak eerst een pixeltekening in het rechterblok en codeer hierna je tekening in het onderste linker blok. Zet je eigen naam bij **“Deze code is van: ...”**. Knip het papier doormidden en geef het onderste deel van het werkblad aan iemand anders. Als de ander de code heeft gekraakt, leg je de tekeningen op elkaar en controleer je of hij goed is. Zo niet, kijk waar het mis ging. Dit heet debuggen.

Schrijf in het linkerblok de code van jouw pixeltekening.



Maak je eigen pixeltekening														
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														



Deze code is van: .....														
Code van de Pixeltekening							Kraak de Code							
1							1							
2							2							
3							3							
4							4							
5							5							
6							6							
7							7							
8							8							
9							9							
10							10							
11							11							
12							12							
13							13							
14							14							
15							15							