



# PUYCK ONTWIKKELING

- Brabants familiebedrijf
- Bestaat 130 Jaar
- Ontwikkelen woningen en bedrijfsgebouwen
- Positieve invloed uitoefenen op woon- en werkgeluk
- Ruimte bieden aan mens en omgeving
- Verfrissend en vindingrijk



# WAT DOET EEN PROJECTONTWIKKELAAR

- Zoekt bouwlocaties.
- Ontwerpt gebouwen in een team.
- Zet financieringen op.
- Verkoopt de gebouwen.
- Elkaar en de wereld vooruit helpen





**PUCY  
K**  
TM

**WAT IS DUURZAAMHEID?**

# DUURZAAMHEID

- Energietransitie → stoppen met fossiele brandstoffen
- Beperken grondstof gebruik → Biobased/Circulair
- Biodiversiteit bevorderen
- Duurzame samenleving

# NATUURINCLUSIEF BOUWEN

- Het KAN-platform
- Het bezoeken van symposia en gerealiseerde wijken
- EVA- lanxmeer te Culemborg
- Vergroening van openbare ruimte → spoorpark & stadsforum



## Voorbeelden Natuurinclusief bouwen

- Trudo toren (Eindhoven)
- Nestkast



# CIRCULAIR BOUWEN

- Brabantse Aanpak Circulair Bouwen
- 17 circulaire woningen Helvoirt





# Toekomst circulair bouwen

- Kurk woning (Brabant wonen)
- Modules
- Meer circulaire bouw materialen





17 WONINGEN DEN HOEK HELVOIRT

**PUYCK™**

## WAT SPEELT ER OP DIT MOMENT IN DE BOUW

- Oogsten (slopen)
- Nul Op de Meter
- Het Nieuwe Normaal
- Emissieloos bouwen
- Van land naar pand



**PUY  
TECK**  
TM

**VEZELHENNEP VOOR  
BIOBASED ISOLATIE**

# TOEKOMST VISIE

- Weilanden omzetten naar natuur inclusieve wijken
- Boeren telen biobased bouwmaterialen (vlas en hennep)
- Woningen met minder installaties



# DUURZAME VRIJETIJDSEBESTEDING

## Natuur inclusieve speeltuin

- Hebben jullie nog trends & ontwikkeling?



HOE LEVEN MENSEN IN DE STAD VAN DE TOEKOMST?

# HOE LEVEN MENSEN IN DE STAD VAN DE TOEKOMST?

- Deel economie → Auto's, gereedschap, energie, The internet of things
- Grijs watersysteem
- Auto vrije wijken
- Stads tuinbouw → voedselbos
- Hergebruik van spullen → kringloop winkel





**HUIS UIT  
BETONPRINTER**

Hoe denken jullie over robotisering in de bouw?

LATEN WE  
RUIM DENKEN

[puyck.nl](http://puyck.nl)

**PUYCK**  
**TM**