

Maak een game

Met de vernieuwde website Gamestudio van Het Klokhuis kunnen leerlingen eenvoudige games maken. Ze kunnen zelf figuren verzinnen, levels bouwen, nadenken over winnen en verliezen en meer. Er kunnen nieuwe games gemaakt worden of bestaande games van de site kunnen worden aangepast of aangevuld met extra levels.



Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het zelf maken van een game. Het logisch denken wordt gestimuleerd. Na deze les kunnen de leerlingen:

- Een eenvoudige game maken waarin je kunt winnen of verliezen.
- Over oorzaak en gevolg nadenken door in de game objecten te zetten waarmee punten verloren kunnen gaan of juist verdiend kunnen worden.
- Beter rekenen met procenten (er zitten veel procenttoepassingen in het programma).
- Feedback geven op elkaars games en deze feedback toepassen waardoor de game beter wordt.

Vorbereiding en benodigheden

- Maak zelf ook een game met de [GameStudio](#).
- Kopieer de lesbrief en het werkblad per computer.
- Zorg voor voldoende computers met een internetaansluiting. Op een tablet werkt de Gamestudio wel maar is het niet erg handig.
- Maak eventueel één klassenaccount aan voor de leerlingen, zodat ze de game in ieder geval kunnen opslaan.
- Bekijk de instructiefilm die op [CodeKinderen.nl](#) staat.
- Zet de computers klaar met de GameStudio pagina op [CodeKinderen.nl](#) open op het scherm.

Wat is moeilijk?

- Laat de leerlingen eerst een oefengame maken zodat ze een aantal basisbeginselen leren kennen. Daarna gaan ze pas echt aan de slag.
- Om in de game echt te kunnen winnen moet je helpen met het maken van een goede finish.
- De leerlingen willen graag veel levels maken. Stimuleer hen om één level te maken dat goed werkt in plaats van meerdere levels die het misschien niet zo goed doen.

Verdieping

De leerlingen maken in deze les een game van één level. Een vervolg hierop kan zijn dat ze meerdere levels maken. Laat de leerlingen steeds elkaars game spelen zodat ze zien waar hun game verbeterd kan worden. Ook kun je voorwaarden voor de game inbouwen, bijvoorbeeld: 'Je moet zoveel voorwerpen in je game stoppen, zoveel punten halen' etc. Een vervolg op GameStudio is de [Arcade Game](#) op [makecode.com](#). Deze staat op ook [codekinderen.nl](#).