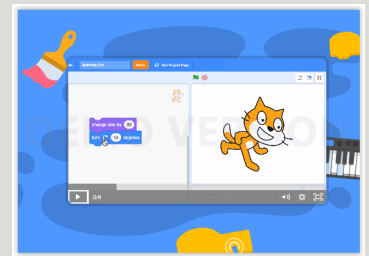


## Maak een verhaal in Scratch

We beschrijven hier stap voor stap hoe je met de website Scratch kunt leren programmeren. Ga naar de website van Codekinderen.nl, kies voor programmeren en hierna voor Scratch. Bekijk het filmpje en doorloop alle kaarten. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes



<p><b>1.</b> Bekijk het <b>instructiefilmpje</b>.</p>		<p><b>8.</b> Doorloop zo alle kaarten tot je aan <b>kaart 12</b> ben. Daar leer je ook hoe je punten kunt toevoegen. Daarvoor moet je een variabeel gebruiken.</p>	
<p><b>2.</b> Ga naar de Scratch Website en klik op 'Maak' om een nieuw project te beginnen.</p>		<p><b>9.</b> Je kunt deze oefen projecten opslaan. Hiervoor moet je een <b>account</b> maken, rechts in de hoek kies je voor <b>Word Scratcher</b>.</p>	
<p><b>3.</b> Start met <b>kaart 1</b> en verander de vlinder van kleur. Je kunt natuurlijk ook een andere plaatje (sprite) kiezen.</p>		<p><b>10.</b> Je kunt zelf een eigen verhaal gaan maken. Kies voor <b>Bestand, Nieuw</b> om met een leeg scherm te beginnen.</p>	
<p><b>4.</b> Ga daarna aan de slag met <b>kaart 2</b> en laat een figuur dansen op de muziek. Hiervoor moet je de muziek wel eerst toevoegen.</p>		<p><b>11.</b> Voeg eerst een <b>sprite</b> toe en laat deze bewegen en iets zeggen.</p>	
<p><b>5.</b> Je gaat nu met <b>kaart 3</b> de muis op je scherm bewegen.</p>		<p><b>12.</b> Kies ook je <b>achtergrond</b>, of kies er meer voor verschillende levels.</p>	
<p><b>6.</b> Bij <b>kaart 4</b> laat je een sprite iets zeggen (met tekst).</p>		<p><b>13.</b> Kijk ook eens op de naar de <b>projecten</b> die andere kinderen hebben gemaakt bij <b>ontdek</b>.</p>	
<p><b>7.</b> Je kunt ook zelf echt iets <b>inspreken</b>. Kijk maar eens bij geluid en kies voor + en hierna zie je een <b>microfoon</b> staan.</p>		<p><b>14.</b> Als je een project van iemand leuk vindt, kun je kiezen voor <b>bekijk van binnen</b> en het aanpassen naar jouw eigen idee.</p>	