

Game maken in Javascript

Informatietechnologie

Deze Quest is een vervolg op de Quest: Basis Javascript, van blokjes naar code. Je moet die quest hebben afgerond voordat je aan deze quest mag beginnen. Nu je de basis van javascript kent ga je aan de slag met gameconcepten. Je krijgt eerst een cursus met filmpjes en oefeningen zoals in de basis quest. Als eindopdracht maak je zelf een spelletje in javascript!



16 of 20 XM (Je mag deze Quest in overleg ook over 2 periodes verdelen).



Deze quest wordt begeleid door **meneer Coughlan**.



Er horen geen verplichte bloX bij deze quest. Je kunt je inschrijven bij de ICT bloX voor ondersteuning van de coach.



Voortbouwen,
Verbeelden,
Doorzetten,
Logisch redeneren.

Je opbrengst zijn alle gemaakte opdrachten.

**Eindproduct:
Zelf
bedachtspelletje**