**GROTE REKENDAG 2018**

BLAD 1 Speluitleg Heitje voor een kilokarweitje

# Doel

Het doel van het spel is het verzamelen van schoolspullen die samen niet meer dan een kilogram wegen.

Hoe dichter bij een kilogram, hoe meer geld er verdiend wordt. Maar pas op! Als de doos met spullen te zwaar is, wordt er niets verdiend.

# Maatgevoel

Voor de activiteit start, ervaren de kinderen hoe zwaar een kilogram is. Elke groep krijgt een melk- of sappak gevuld met water. Laat ze de pakken daarna wegzetten. Ze mogen niet meer worden aangeraakt.

# Vullen van de doos

Ieder groepje probeert een eigen mini-verhuisdoos (schoenendoos) te vullen met voorwerpen die samen niet zwaarder zijn dan een kilogram. Alle voorwerpen die in de klas aanwezig zijn, mogen worden gebruikt. Zodra een groep stopt met vullen, tekenen of schrijven de kinderen op het scoreblad wat er in hun doos zit. Dan gaat het deksel op de doos.

# Wegen

Alle dozen worden klassikaal gewogen. Het aantal grammen wordt opgeschreven.

# Score bepalen

De groepen vullen hun scoreblad in en berekenen hoeveel geld ze met hun kilokarweitje hebben verdiend.

# Ronde 2

In ronde 2 mag elk groepje één nieuw voorwerp aan de groepsdoos toevoegen of één voorwerp weghalen. Er volgt weer een weegronde en het scoreblad wordt aangevuld.

# Winnaar

Het groepje met het hoogste geldbedrag na twee rondes wint.

*Tip!*

Stop niet alleen grotere spullen in de doos. Dat wordt lastig in ronde 2 wanneer je één voorwerp mag weghalen.