

## Verzin een App

In deze les gaan de leerlingen aan de slag om zelf een App te verzinnen en te tekenen. Ze gaan geen game app maken maar een app waar een bepaalde handeling mee kunt uitvoeren. Ze moeten eerst nadenken over hun doelgroep, wat gaat mijn app doen, welke schermen komen er in mijn app. Ze gaan met behulp van tekenbladen aan de slag om de schermen in hun app te tekenen. Hun idee van de app moeten ze presenteren aan de klas. Alle 21<sup>e</sup> eeuwse vaardigheden komen zo voorbij.



## Doel

De leerlingen leren spelenderwijs hoe een app tot stand komt, waar je allemaal aan moet denken. Ze denken na over wat ze willen maken, de doelgroep waar de app voor bestemd is, welke knoppen er moeten komen, hoe de app eruit moet zien. Na deze les kunnen ze:

- *Het proces van idee tot prototype ervaren.*
- *Hun eigen idee voor een app vormgeven.*
- *Een naam verzinnen voor hun app*

## Vorbereiding en benodigheden

- *Kijk zelf het filmpje [hoe verzin je een app](#).*
- *Kopieer de lesbrief per groepje.*
- *[Kopieer het ontwerp canvas per groepje](#).*
- *[Kopieer de ontwerp schermen per groepje](#).*
- *Zorg voor tekenmateriaal, scharen en lijm.*
- *Zorg voor 1 tablet per groepje, zodat ze de 2 filmpjes kunnen bekijken.*

## Wat is moeilijk?

- *Help de leerlingen op weg om over hun app na te denken.*
- *Ze willen graag een game app maken, maar probeer ze te iets te laten maken die iemand werk uit handen neemt.*
- *Komen tot een samenwerking en keuzes maken binnen het idee van de App.*

## Verdieping

De leerlingen kunnen met deze opdrachten heel wat van hun creativiteit kwijt. Als ze verder met deze app willen kunnen ze hun ontwerp van [hun app digitaal maken](#) met deze les en ze moeten hem [natuurlijk ook testen](#).

Als ze echt hun eigen app willen maken, is dat bijvoorbeeld mogelijk met verschillende online omgevingen zoals bijvoorbeeld [Appmachine](#) of [Appinventor](#).

## Dank aan

Deze les kwam tot stand met dank aan de prachtige site van Skills Dojo waarop het verzinnen en maken van een app in 4 missies staat beschreven. In deze les doen wel twee van deze missies. [De andere missies kun je hier vinden](#).