



The image shows a Scratch script for a chatbot that asks for a name, lists toppings, and sends a pizza signal. The script is annotated with callout boxes explaining various parts of the code.

Callout 1: Als je op de groene vlag klikt worden alle oude toppings verwijderd, hierna wordt de lege lijst van topping getoond.

Callout 2: De robot verschijnt en vraagt wat is je naam en wacht. Als je je naam hebt ingevuld dan maakt hij van je naam het antwoord. Hij onthoudt je naam tot dit je weer op de groene vlag klikt.

Callout 3: Hij vraagt of je een topping wilt hebben. Bij nee gaat hij naar beneden en geeft hij een signaal klaar en "maakt hij je pizza."

Callout 4: Als je ja zegt dan vraagt hij welke toppings je wilt hebben. Je kunt hier alle woorden invullen, wat je maar wilt. Hij checkt ook niet echt of het woord wel...

Callout 5: Hij voegt je topping toe aan de lijst toppings.

Callout 6: Hij vraagt of je nog meer toppings wilt hebben. Bij nee, stopt het en gaat hij naar signaal klaar. Bij ja, gaat hij weer naar welke toppings wilt je hebben.

Callout 7: Bij het signaal klaar start deze code

Callout 8: Hij voegt de lijst met jouw toppings toe aan de tekst.

Callout 9: Hij stuurt een signaal pizza. Dan gaat de sprite pizza wat doen.

Callout 10: Hij zegt nu weer je naam.