

## Maak een Scratch jr verhaal

In deze les gaan de leerlingen aan de slag met de Scratch jr app. Dit is eenvoudige versie van Scratch en goed geschikt voor jonge kinderen. De app is heel intuïtief en de kinderen kunnen een eigen verhaal verzinnen en een eigen tekening maken binnen de app. Leerlingen hebben al snel de knop gevonden om eigen gesproken tekst toe te voegen. Laat de leerlingen aan het eind van de les naar elkaars verhalen kijken. Leerlingen krijgen daar ideeën van voor een volgende les.



## Doel

De leerlingen leren spelenderwijs hoe ze een digitaal verhaal kunnen maken met deze app. Ze leren hoe ze een poppetje kunnen laten bewegen, iets kunnen laten zeggen en ze kunnen werken met verschillende achtergronden.

Na deze les kunnen ze:

- Een poppetje laten bewegen en iets laten zeggen.
- Ze hebben een eigen hoofdpersoon getekend.
- Ze hebben achtergronden toegevoegd.

## Vorbereiding en benodigdheden

- Maak zelf een verhaaltje met Scratch jr.
- Kopieer de lesbrief per groepje.
- Zorg dat de app Scratch jr op de tablet staat.
- Zorg dat de tablets opgeladen zijn.

## Wat is moeilijk?

- Help de leerlingen op weg om hun poppetje te laten bewegen.
- Help ze hoe ze een echt verhaal kunnen maken. Soms is het handig om met een storyboard te werken.
- Laat de leerlingen echt samenwerken, niet eerst de een en dan de ander.

## Verdieping

Een vervolg op deze les kan zijn dat je leerlingen een verhaal laten maken over het thema waar jullie mee bezig zijn en vanaf groep 6 kunnen de leerlingen aan de slag met Scratch.

## Dank aan

[Cobie van de Ven](#) heeft mooie start kaarten gemaakt voor Scratch jr om kinderen op gang te helpen met Scratch jr. [Deze kaarten kun je hier downloaden.](#)