



## PROGRAMMEREN MET BLOCKLY MAZE

Blockly Maze is een game met 10 niveaus (levels) waarin kinderen stap voor stap leren programmeren. Het doel van ieder level is om het poppetje Pegman door het doolhof naar zijn doel te brengen. Dit doe je door het poppetje programmeercommando's te geven, zoals 'loop', 'draai naar rechts', 'draai naar links', 'herhaal'. De commando's worden steeds moeilijker. Er wordt zelfs een koppeling gemaakt met de programmeertaal Java.

### Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het programmeren. Ook wordt het logisch denken gestimuleerd. Zij kunnen na deze proeverij:

- Eenvoudige programmeercommando's uitvoeren.
- Eenvoudig oorzaak-gevolg-denken ('Wat als?') binnen een programmeer-omgeving.
- Het principe van herhaling toepassen in een eenvoudige programmeer-omgeving.

### Vorbereiding en benodigdheden

- Neem de **Glogster** poster door en de lesbrief.
- Probeer een aantal levels uit van de website **Blockly Doolhof**.
- Fotocamera.
- **Instructievideo**.
- Eventueel het **antwoordenblad** printen om de leerlingen snel te kunnen helpen als ze vastlopen.
- Zet de **Glogster** poster van Blockly klaar op de computer.

### Wat is moeilijk?

- Om het spel te begrijpen zullen de leerlingen in level 1 op weg geholpen moeten worden.
- Bij level 3: een nieuwe functie: 'doe tot einde'.
- Bij level 6: een nieuwe functie: 'als de weg naar...'

### Verdieping

De leerlingen kunnen met deze website 10 levels halen. De laatste twee zijn erg moeilijk en daar zullen de meeste zeker een zware dobber aan hebben. Het vervolg op dit spel is **Code HS** dat in de lessen voor de bovenbouw beschreven staat.