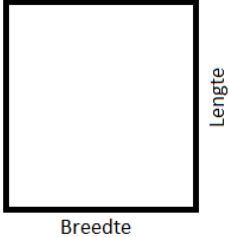
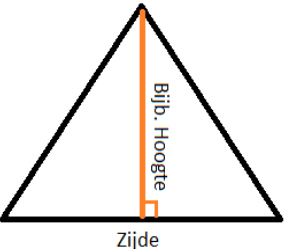
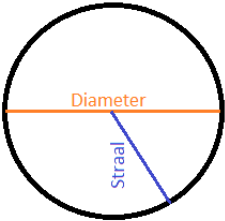
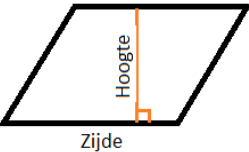


Oppervlakte:

Om de oppervlakte van platte figuren te kunnen berekenen moet je een aantal formules uit het hoofd leren. Leer het schema uit je hoofd.

Naam van de figuur	Formule.	Eigenschappen figuur
<p>Rechthoek en vierkant</p> 	<p>Oppervlakte: <b>Zijde x hoogte</b></p> <p>Omtrek: <b>Alle zijden bij elkaar optellen</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Overstaande zijden even lang en evenwijdig</li> <li>- Alle hoeken zijn recht</li> <li>- De figuur is lijn symmetrisch</li> </ul>
<p>Driehoek</p> 	<p>Oppervlakte: <b>Zijde x bijbehorende hoogte : 2</b></p> <p>Omtrek: <b>Alle zijden bij elkaar optellen</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- De figuur heeft driehoekpunten</li> </ul> <p>Er zijn drie type driehoeken die je moet herkennen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gelijkbenige driehoek</li> <li>- Gelijkzijdige driehoek</li> <li>- Rechthoekige driehoek</li> </ul>
<p>Cirkel</p> 	<p>Oppervlakte: <b><math>\pi \times \text{straal}^2</math></b></p> <p>Omtrek: <b><math>\pi \times \text{diameter}</math></b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- De straal is de helft van de diameter</li> </ul> <p>Een cirkel is <math>360^\circ</math> in de rondte</p>
<p>Parallelogram</p> 	<p>Oppervlakte: <b>Zijde x hoogte</b></p> <p>Omtrek: <b>Alle zijden bij elkaar optellen</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Overstaande zijden zijn evenwijdig en even lang</li> <li>- Overstaande hoeken zijn even groot</li> </ul>

Een hoogtelijn staat altijd loodrecht op de zijde waar hij bij hoort. Een hoogtelijntje herken je vaak aan het loodrecht teken. In een driehoek staat het hoogtelijntje niet alleen loodrecht op de zijde waar hij bij hoort, hij gaat ook nog eens naar het hoekpunt tegenover de zijde.