



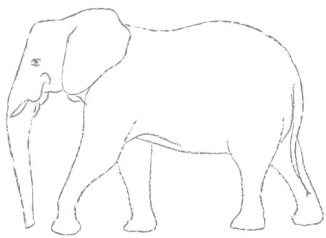
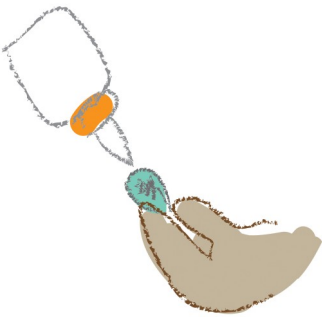




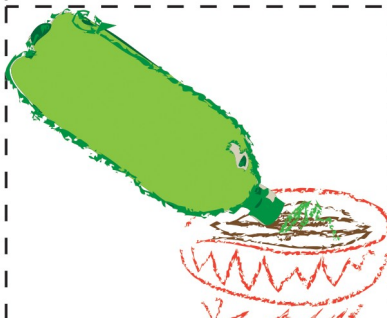
De goede weg

Spelelementen Avontuur in één stap



Je kunt algoritmes gebruiken om dingen te beschrijven die mensen iedere dag doen. In deze opdracht maken we een algoritme waarmee we elkaar helpen om een zaadje te planten.

Knip de stappen voor het planten van een zaadje hieronder uit en plak dan alleen de zes juiste stappen in de goede volgorde op een nieuw vel papier. Ruil jouw algoritme nu met iemand anders zodat die het kan gebruiken om het zaadje te planten!

 <p>ZET POT IN ZONLICHT</p>	 <p>DOE ZAADJE IN KUIL</p>	 <p>KNUFFEL EEN OLIFANT</p>
 <p>DOE LIJM OP ZAADJE</p>	 <p>VUL POT MET AARDE</p>	 <p>MAAK KUILTJE IN AARDE</p>
 <p>GEEF WATER</p>	 <p>DOE AARDE OP ZAADJE</p>	 <p>GIET FRISDRANK IN POT</p>