

## Verzin een app

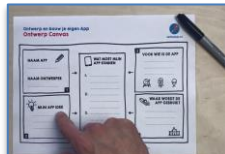
We beschrijven hier stap voor stap hoe je eerst een app kunt verzinnen en hier je hierna aan de slag kan gaan om je app te tekenen om te kijken wat er allemaal in je app komt. Bekijk het filmpje en doorloop alle stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes!



**1.** Bekijk het instructiefilmpje hoe verzin je een app.



**2.** Ga aan de slag met het **ontwerp canvas**.



**3.** Vul jullie **namen** en het **idee** voor jullie app.



**4.** Voor **wie** is de app bedoeld?



**5.** Waar wordt de app voor gebruikt?



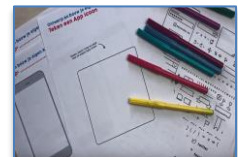
**6.** En nu wat moet hij **allemaal kunnen**?



**7.** Nu hebben jullie al een **idee** wat de app gaat doen. Op naar stap 2. Bekijk het tweede filmpje.



**8.** Verzamel het materiaal. Deel op **Bestand, figuur** en **Openbaar**.



**9.** **Dubbelklik** op een **plaatje**. **Begin** met een **start** scherm. Teken en knip en plak de onderdelen op.



**10.** **Verschuif** je plaatje met het **oranje** stipje. **10.** Je tekent in totaal wel een stuk of **20** schermen.



**11.** Je kunt je poppetje ook een **kleur** geven of **knoppen** en **menu's** toevoegen. **11.** **Vergeet niet om** **groter** en **kleiner** maken. **te voegen**.



**12.** Zijn al je Schermen **achtergrond** klaar? Dan teken je ook een **toon** voor je app. **12.** **Zijn al je Schermen achtergrond** klaar? Dan teken je ook een **toon** voor je app. **Achtergrond** laden.



**13.** Maak meer dan **30** **plaatjes** of **klare** dat filmpje te hebben worden het is de app te presenteren in de klas.



**14.** Helemaal klaar? **Bestand, Animatie** **14.** **Helemaal klaar?** **Bestand, Animatie** **Opslaan** en je app ook in **digitale** maken. Dit komt later op de site.

