

Maak een Flip Boek

Met wat dik papier, een goed idee en wat potloden of stiften kun je eenvoudig een flipboek maken. Als het flipboek klaar is kun je er doorheen bladeren (flippen) en ontstaat er een kleine animatie.

Het is een precies werkje en de afbeeldingen mogen steeds maar een klein beetje van elkaar verschillen. Ook moet je er op letten dat de afbeeldingen steeds onder aan de pagina staan.



Doel

De leerlingen leren hoe ze een flipboekje moeten maken. Ze zijn bezig met computational thinking. Ze maken stap voor stap een korte film. Ze moeten dus denken in een algoritme. Ze kunnen de animatie uiteindelijk heel complex maken. Maar de eerste zal heel eenvoudig zijn. Na deze les kunnen ze:

- Een eenvoudig flipboekje maken
- Hun idee omzetten in een concreet flipboekje
- Netjes knippen om zo het perfecte flipboekje te maken

Vorbereiding en benodigdheden

- Maak zelf eerst ook een flipboekje
- Kopieer de lesbrief en het werkblad per leerling
- Zorg voor computers met een internetverbinding
- Bekijk de instructiefilm die op CodeKinderen.nl staat
- Zet de computers klaar met flipboekje op CodeKinderen.nl

Wat is moeilijk?

- De leerlingen vinden het vaak lastig om een idee te verzinnen. Het kan helpen om daarom alvast een thema aan te bieden.
- Laat ze eventueel online zoeken naar flipboekjes om ideeën te krijgen.
- Ze moeten netjes knippen, anders kun je er niet goed door heen bladeren en werkt het flipboekje niet goed.

Verdieping

Laat de leerlingen elkaars flipboekje proberen en laat ze een tip en top geven over elkaars boekje.

Je kunt je leerlingen op een later tijdstip nog eens een flipboekje laten maken, dat zal weer betere resultaten opleveren.