



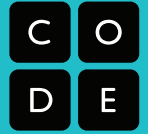
Unplugged

Naam: _____

Datum: _____

For Loop Plezier

Genummerde lijnen en score blad



Aanwijzingen:

- * Gebruik de genummerde lijnen om de gemaakte loop vast te kunnen leggen.
 - Start bij de start waarde van X
 - Tel langs de genummerde lijn en omcirkel de nummers die overeenkomt met de bepaalde interval.
 - Stop als je de van te voren bepaalde stop waarde arriveert.
- * Tel alle omcirkelde nummers bij elkaar op om jouw score te bepalen en geef dan de volgende speler de beurt.
- * Degene die 2 van de 3 potjes wint is de winnaar.

Ronde 1

Speler 1	For waarden van X van _____ tot _____ oplopend met een waarde _____ <small>start waarde stop waarde</small>	Score
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	_____
Speler 2	For waarden van X van _____ tot _____ oplopend met een waarde _____ <small>start waarde stop waarde</small>	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	_____

Ronde 2

Speler 1	For waarden van X van _____ tot _____ oplopend met een waarde _____ <small>start waarde stop waarde</small>	Score
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	_____
Speler 2	For waarden van X van _____ tot _____ oplopend met een waarde _____ <small>start waarde stop waarde</small>	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	_____

Ronde 3

Speler 1	For waarden van X van _____ tot _____ oplopend met een waarde _____ <small>start waarde stop waarde</small>	Score
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	_____
Speler 2	For waarden van X van _____ tot _____ oplopend met een waarde _____ <small>start waarde stop waarde</small>	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	_____