

## Programmeren met de app HopScotch

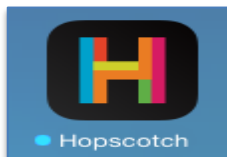
We beschrijven hier stap voor stap hoe je met de app HopScotch kunt leren programmeren. Ga naar de website van Codekinderen, kies voor programmeren en hierna voor HopScotch. Bekijk het filmpje en doorloop alle stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes!



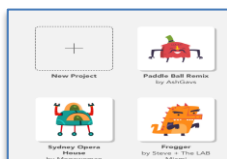
1. Bekijk het instructiefilmpje.



2. Open de app op de iPad.



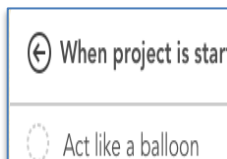
3. Klik op **New Project** en kies een figuur.



4. We gaan nu het poppetje **regels** geven. Klik op Give a new rule.



5. Kies bijvoorbeeld voor **When project is started** en hierna **Act like a balloon**.



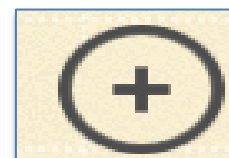
6. Klik nu op **Start** en kijk wat je poppetje doet.



7. Klik hierna op **Edit** om weer terug te gaan.



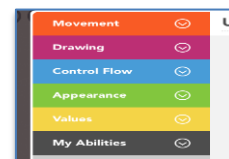
8. Klik op **+** en zoek een nieuw poppetje uit zet deze naast je eerste poppetje.



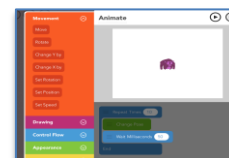
9. Laat het poppetje weer starten wanneer jij dit wilt. Kies hierna voor **New Ability**.



10. Je komt nu in een scherm om alles zelf in te stellen. Laat hem bewegen met **Move**. **Probeer** alles maar eens uit.



11. Alles wat je invoert kun je **direct** testen en het wordt zichtbaar in het **kleine** scherm.



12. Probeer maar eens zoveel mogelijk **verschillende** dingen uit.



13. Je kunt de bewegingen altijd aanpassen door op het **potloodje** te klikken.



14. Je kunt ook tekst toevoegen met **Text**.

