



PROGRAMMEREN MET DAISY THE DINO

Met deze gratis app leren kinderen de beginselen van het programmeren en wordt het logisch denken gestimuleerd.

De dinosaurus moet commando's krijgen om opdrachten te kunnen doen.

De app en de commando's zijn Engelstalig. Er kan worden gekozen voor een 'free-play mode' waarin de dinosaurus vrij geprogrammeerd kan worden, of voor een 'challenge mode' waarin opdrachten uitgevoerd moeten worden.

Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het programmeren. Ook wordt het logisch denken gestimuleerd. Zij kunnen na deze proeverij:

- Eenvoudige programmeercommando's uitvoeren.
- Eenvoudige Engelse commando's benoemen.
- Creatief nadenken over wat ze zouden willen programmeren.
- Het principe van herhaling toepassen in een eenvoudige programmeer-omgeving.

Vorbereiding en benodigdheden

- Neem de **Glogster** poster door en de lesbrief.
- Probeer de 'challenge mode' en de 'free play mode' uit in de app van **Daisy the Dinosaur**.
- Fotocamera.
- **Instructievideo**.
- Print het **antwoordenblad** uit om de leerlingen snel te kunnen helpen als ze vastlopen.
- Zet de **Glogster** poster van Daisy klaar op de computer.

Wat is moeilijk?

- Om de app te begrijpen zullen de leerlingen even op weg geholpen moeten worden vanaf challenge 4.
- Help de leerlingen in de free play-modus om uitdagingen voor elkaar te verzinnen.
- Help de leerlingen in de free play-modus om herhaling en opdrachten te verzinnen.

Verdieping

De leerlingen kunnen in de free play-modus al hun creativiteit kwijt. Met de app **Hopscotch** kunnen leerlingen op een andere manier leren programmeren.