

LEGO WEDO - LEEUW

We beschrijven hier stap voor stap hoe je met behulp van LEGO WeDo een robot kunt maken en programmeren. Begin bij 1 en dan naar 2 tot je alle 15 stappen hebt gedaan. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes!



Kies welk figuur je wilt maken. Klik op het plaatje.



Verander de snelheid van de motor.

Klik op de motor, dan verandert het pijltje. Wat

bewegen?



Kies de bouwtekening van je fiquur.



De bouwtekening komt op je scherm of vraag deze aan je docent.



Klaar? Doe de kabel in de computer.



Verander zelf ook nog meer in het programma. Klik steeds op play, om het uit te proberen.

gebeurt er als je hem laat



Helemaal klaar? Sluit het programma met het kruisje rechts in de hoek.



Start de WeDo-Software.



Maak een foto van de leeuw.



Bekijk nog een keer filmpje 2, zo zie je hoe je de leeuw moet programmeren.

Sleep alle icoontjes op je scherm zoals hieronder.



Haal de leeuw uit elkaar. en berg deze op voor de volgende groep.





Stoppen = rood blokje

14 9

Verander bij geluid het nummer.