



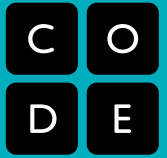
Unplugged

Naam: _____

Datum: _____

Functionele instructies

Opdrachtwerkblad



Hier beneden kan je drie sets aan vaardigheden en een programma dat deze vaardigheden aan roept.

Gebruik het originele programma en de vaardigheden om uit te vinden wat de stappen van het oorspronkelijke programma waren. Schrijf deze op bij het onderdeel Originele Programma.

ORIGINELE PROGRAMMA

- 1) _____
- 2) _____
- 3) _____
- 4) _____
- 5) _____
- 6) _____
- 7) _____
- 8) _____
- 9) _____
- 10) _____
- 11) _____
- 12) _____
- 13) _____
- 14) _____

NIEUW

VAARDIGHEID 1

- 1) banaan
- 2) gezicht
- 3) ruikt
- 4) _____
- 5) _____

VAARDIGHEID 3

- 1) kat
- 2) _____
- 3) _____
- 4) _____
- 5) _____

SKILL 3

- 1) een
- 2) stinkende
- 3) _____
- 4) _____
- 5) _____

NEW PROGRAM

- 1) Vaardigheid 3
- 2) Vaardigheid 2
- 3) Vaardigheid 3
- 4) Vaardigheid 1
- 5) Vaardigheid 2