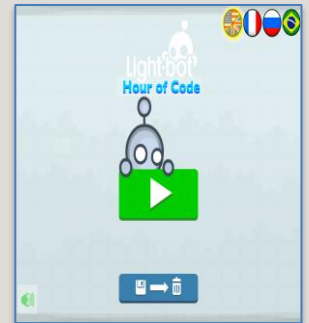


Robot doet het licht aan

Met deze gratis app leren kinderen de beginselen van het programmeren en wordt het logisch denken gestimuleerd. Het poppetje krijgt commando's om zijn weg te vinden op het speelveld en hij moet blokjes verlichten. Hij kan naar links, rechts, draaien, springen etc. De eerste 3 niveaus zijn gratis. Aan het eind krijgen de leerlingen een certificaat.



Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het programmeren. Ook wordt het logisch denken gestimuleerd. Na deze les kunnen ze:

- *Eenvoudige programmeer commando's uitvoeren.*
- *Links en rechts draaien vanuit het poppetje goed interpreteren.*
- *Creatieve oplossingen en subprogramma's maken.*

Vorbereiding en benodigdheden

- *Download de app [Lightbot](#) (Android of iOS) of speel online via [deze site](#).*
- *Kopieer de lesbrief per groepje.*
- *Zorg voor computers met internet.*
- *Zorg voor tablets per groepje (als je hem via de app wilt spelen)*
- *Bekijk de instructiefilm die op [CodeKinderen.nl](#) staat.*
- *Zet de computers klaar met de [LightBot](#) pagina op [CodeKinderen.nl](#).*

Wat is moeilijk?

- *Bij level1 zullen ze de leerlingen even op weg geholpen moeten worden.*
- *Links en recht draaien moet samen gedaan worden.*
- *Het maken van de subprogramma's.*

Verdieping

De leerlingen kunnen met deze app 3 niveaus uitspelen met in totaal 18 levels. Aan het eind van deze 18 levels kunnen ze een certificaat uitprinten.

Een vervolg op LightBot is bijvoorbeeld [The Hour of Code](#) wat ook beschreven staat op de CodeKinderen site.