

De motorische ontwikkeling van het jonge kind



Grote motoriek

Categorieën	Stap 1	Stap 2	Stap 3	Stap 4	PO 1	PO 2
					Stap 5	Stap 6
Balanceren	Loopt en trekt speelgoed achter zich aan. Hij kan dit ook achteruitlopend en zowel met de linker als rechter hand	Draagt tijdens het lopen in zowel alleen de linker- als de rechterhand, als in beide handen een voorwerp	Legt een voorwerp boven zijn eigen hoofd weg in bijvoorbeeld de kast of op het aanrecht			
	Staat op de tenen, gesteund of kortdurend zonder steun, bijvoorbeeld om iets hoog uit de kast te pakken	Loopt op de tenen voorwaarts: 4 stappen	Loopt 2 stappen op de hakken voorwaarts	Loopt voor en achterwaarts 2 meter op tenen en hakken		Loopt voetje voor voetje, hakken tegen tenen, bijvoorbeeld over de stoeptrand
	Loopt achterwaarts	Loopt in beide richtingen om bijvoorbeeld een speeltoestel (linksom en rechtsom)		Loopt over een bank	Loopt achterwaarts over twee naast elkaar staande banken (breed oppervlak) en passeert een ander kind	Loopt over een smalle balk (bijvoorbeeld omgekeerde bank) Loopt enkele passen achterwaarts over een balk (omgekeerde bank)
	Speelt met twee handen zowel links als rechts naast hem als hij zit op de grond		Kan vanuit zit op de vloer opstaan terwijl speelgoed met twee handen wordt vastgehouden			Zit met de voeten los van de grond op de rug van een ander die op handen en knieën zit
	Pakt staand speelgoed van de vloer met zowel linker- als rechter hand als met 2 handen tegelijk		Gaat zonder steun staand op de voeten naar staan op de knieën; eerst op 1 knie, daarna op 2 knieën	Pakt staand speelgoed van de vloer met zowel linker- als rechter hand als met 2 handen tegelijk		

Grote motoriek

Categorieën	Stap 1	Stap 2	Stap 3	Stap 4	PO 1	PO 2
					Stap 5	Stap 6
Rennen	Rent met het lichaam licht naar voren gebogen. Mogen nog dribbelpasjes zijn	Maakt bochten links- en rechtsom tijdens het rennen Staat vanuit vaart plotseling stil	Vermindert vaart of versnelt tijdens het rennen	Verandert tijdens snel rennen van richting	Rent bij tikkertje door de zaal heen	Loopt estafette in een rechte lijn met 1 ander kind Loopt weg voor de tikker

Categorieën	Stap 1	Stap 2	Stap 3	Stap 4	PO 1	PO 2
					Stap 5	Stap 6
Klimmen	Klimt trap op met twee handen aan de leuning. Af mag nog op de knieën Klimt op meubels	Loopt een trap op en af, mag nog met twee voeten op één trede	Loopt een trap afwisselend met rechter- en linkervoet op en af, met steun aan leuning of hand(en) van pedagogisch medewerker	Loopt een trap afwisselend met rechter- en linkervoet op en af zonder steun	Klimt tot de helft omhoog, opzij en naar beneden in het klimraam	Klimt afwisselend met rechter- en linkerbeen en arm tot de hoogste sport omhoog, opzij en naar beneden in het klimraam

Grote motoriek

Categorieën	Stap 1	Stap 2	Stap 3	Stap 4	PO 1	PO 2
					Stap 5	Stap 6
Springen	Springt met twee voeten tegelijk op van de vloer	Springt met twee voeten tegelijk van de onderste traptrede	Maakt twee sprongen voorwaarts op één of beide voeten	Maakt meerdere sprongen achter elkaar voorwaarts en op de plek met twee voeten tegelijk	Springt met 2 voeten naast elkaar 5 sprongen voorwaarts	Springt met 2 voeten naast elkaar over een touw op de grond
					Maakt spreidsprong op de plaats	Springt met 2 voeten naast elkaar 5 keer opzij van links naar rechts en van rechts naar links
				Springt over een lijn (loopspringen)	Springt en landt met twee voeten tegelijk en kan meteen weer verder gaan	Maakt loopsprong (afzetten en landen met één voet, loopspringen)

Grote motoriek

Categorieën	Stap 1	Stap 2	Stap 3	Stap 4	PO 1	PO 2
					Stap 5	Stap 6
Balspelen	Rolt een bal met 1 hand	Rolt een pion om met een grote bal		Rolt een pion om staand met gebogen knieën		
	Gooit een kleine bal bovenhands met één hand, zonder richting	Kan een kleine bal bovenhands met één hand in een bepaalde richting gooien	Kan een bal bovenhands met twee handen gooien zonder het evenwicht te verliezen	Houdt een ballon 6 keer hoog Gooit een kleine bal onderhands, zonder richting	Gooit bovenhands of onderhands een grote, zachte bal of pittenzakje richting een ander Gooit een pittenzakje of grote zachte bal in een korf of doos op de grond	Gooit onderhands met 2 handen. Gooit een grote, zachte bal naar een ander zodanig dat die hem kan vangen Gooit met een pittenzakje enkele blikken van een piramide om vanaf 2 meter
				Kan een grote zachte bal of ballon vangen, met twee handen, maar mag nog tegen de borst komen	Vangt een, met een boog, aangegooid pittenzakje, mag nog tegen de borst komen	Vangt een naar de borst aangegooid pittenzakje met twee handen, mag vervolgens tegen de borst geklemd worden
	Kan tegen een grote bal aanschoppen, zonder het evenwicht te verliezen, mag zich hierbij nog vasthouden aan de hand van de pedagogisch medewerker of bijvoorbeeld een muur	Kan tegen een grote stilliggende bal aanschoppen, zonder het evenwicht te verliezen	Trapt tegen een bal die stil ligt	Doet een poging om tegen een aangespeelde bal te schoppen	Schopt gericht tegen een aangespeelde bal	Doet een poging om met de voeten het eigen doel te verdedigen

Fijne motoriek

Categorieën	Stap 1	Stap 2	Stap 3	Stap 4	PO 1	PO 2
					Stap 5	Stap 6
Fijne motoriek	Stapelt twee voorwerpen, bijvoorbeeld blokken	Plaatst vijf ringen op een stok of piramide	Bouwt een toren van acht blokken	Bouwt een hoge toren van verschillende vormen blokjes		
	Maakt strek- en buig bewegingen met de vingers Slaat bij het voorlezen gericht de (harde) bladzijde om	Slaat bij een dun boekje de bladzijden één voor één om	Geeft met zijn vingers aan hoeveel jaar hij is		Tikt met de duim tegen de wijsvinger om bijvoorbeeld een bladzijde om te slaan "Speelt piano" op de tafel door afwisselend met de vingers te tikken Toont de getallen 1 tot en met 5 met de vingers	Tikt afwisselend met de duim tegen alle vingertoppen
		Kan 'zet-in-elkaar speelgoed' in en uit elkaar halen	Stopt kleine voorwerpen met één hand in een doosje (lucifers, rozijnen) Maakt een puzzel van 4 stukjes	Gebruikt een enkele vinger om kleine knoppen in te drukken (telefoon, toetsenbord, deurbel)	Kan een niet te strakke knoop dichtdoen	Gebruikt duim en wijsvinger om variërende groottes van voorwerpen aan te duiden
		Gebruikt een lepel om zelf te eten of prikt met een vork en houdt met de andere hand het bord vast	Schenkt, bijvoorbeeld, limonade in een bekertje	Eet met een lepel zonder te knoeien	Besmeert een boterham met bijvoorbeeld boter houdt met andere hand de boterham vast	Snijdt boterham door midden

Fijne motoriek

Categorieën	Stap 1	Stap 2	Stap 3	Stap 4	PO 1	PO 2
					Stap 5	Stap 6
Fijne motoriek	Houdt tijdens het tekenen het potlood met de volle hand vast in het midden van het potlood	<p>Plaatst een stukje in een knoppenpuzzel</p> <p>Houdt tijdens het tekenen het potlood vlak boven het papier vast met de vingertoppen</p>	<p>Rijgt 3 grote kralen</p> <p>Houdt tijdens het tekenen het potlood vlak boven het papier vast met de vingertoppen. Met de andere hand houdt hij het papier vast</p> <p>Tekent een cirkel en lijnen na van een voorbeeld</p>	<p>Rijgt een ketting van grote kralen</p> <p>Kan papier scheuren met twee handen</p>	<p>Maakt fijne draaibewegingen vanuit de pols, draait bijvoorbeeld een moer op een bout</p> <p>Heeft een duidelijke voorkeurshand</p> <p>Tekent een cirkel</p> <p>Volgt met het potlood een slingerende lijn op papier, hoeft nog niet precies op de lijn</p>	<p>Heeft een goede pengreep (pincetgreep: potlood rust op middelvinger en wordt tussen duim en wijsvinger geklemd)</p> <p>Tekent een vierkant</p> <p>Kleurt binnen de lijntjes</p>