



Naam:

Datum:

Algoritmes in het dagelijks leven



Opdrachtwerkblad

Gebruik de ruimte hier beneden om de dobbelstenenrace te spelen.

Als je klaar bent gebruik je de onderkant van dit werkblad om een algoritme te beschrijven waarmee andere mensen kunnen leren hoe je het spel kan spelen.

	<i>Beurt 1</i>	<i>Beurt 2</i>	<i>Beurt 3</i>	Totaal	
<i>Speler 1</i>	_____	_____	_____	_____	} <i>Omcirkel de winnaar</i>
<i>Speler 2</i>	_____	_____	_____	_____	

Beschrijf de stappen die je hebt gebruikt om het bovenstaande spel te spelen. Je kunt ze hier beneden opschrijven. Maak gebruik van herhalingen om te voorkomen dat je instructies meerdere keren op moet schrijven.

Herhaal 3 keer }

Stap 1: _____

Stap 2: _____

Stap 3: _____

Stap 4: _____

Stap 5: _____

Stap 6: _____

Stap 7: _____