



BOUWEN EN PROGRAMMEREN MET LEGO WEDO

Met de Lego WeDo-constructieset kunnen leerlingen eenvoudige Lego-modellen bouwen en deze programmeren op de computer. Met een bouwtekening maken ze een krokodil, leeuw of vogels. Daarna programmeren ze deze Lego-robots, zodat ze eenvoudige acties kunnen uitvoeren, zoals brullen, zwaaien, draaien, bewegen.

Doel

De leerlingen maken een Lego-robot en programmeren deze. Logisch denken, ruimtelijke oriëntatie, samenwerken en creativiteit worden gestimuleerd. Zij kunnen na deze proeverij:

- Een bouwtekening lezen en uitvoeren.
- Eenvoudige commando's programmeren.
- Creatief omgaan met de geleerde programmeer-commando's.

Vorbereiding en benodigheden

- Neem de **Glogster** poster door en de lesbrief.
- Print de bouwtekeningen 1x in kleur (leeuw, krokodil of vogel).
- Maak zelf een Lego-robot uit de lesbrief en programmeer deze. Schaf twee Lego WeDo sets aan (ca. €139 per set).
- Schaf tevens één maal de **LEGO Wedo-software** aan (ca. €75).
- Fotocamera.
- Bekijk de **instructievideo**.
- Installeer op 2 computers de Lego WeDo software.
- Zet de **Glogster** poster van Lego WeDo klaar op de computer. Zet de twee bouwdozen klaar bij de computers waar Lego WeDo op is geïnstalleerd.

Wat is moeilijk?

- Het bouwen van de Lego-robot vanaf een bouwplaat is voor sommige kinderen moeilijk. Hier is een groot verschil in vaardigheden te zien tussen verschillende kinderen.
- Creatief met programmeren omgaan, los van het opgestelde stappenplan. De leerlingen zullen hierbij begeleiding nodig hebben.

Verdieping

De kinderen zullen het leuk vinden om eindeloos eigen modellen te bouwen en te programmeren. Een vervolg op Lego WeDo is **LEGO Mindstorms**.