

Probeer jouw pittenzak op vak 10 te gooien.

Spelregels:

- Je moet met je voeten voor de gooi-streep staan.
- Je probeert vanaf die plek om de pittenzak op het vak van 10 te gooien.
- Als de pittenzak doorglijdt telt de plek waar hij uiteindelijk stilligt.
- Het gaat er niet om hoe goed *jij* kunt mikken, het gaat om hoe goed de *hele klas* het doet.
- Iedereen gooit twee keer.
- Ook als jouw gooi helemaal mislukt telt hij mee; je mag hem niet overdoen.

