Neem in MovieMaker geluid op

- Open MovieMaker
- Kies voor 'video of foto toevoegen'
- Zoek het filmpje op (of download het eerst) en voeg het filmpje toe in Moviemaker
- Kies voor 'bewerken'
- Klik nu op 'videovolume' en zet het schuifje helemaal naar links. Het geluid staat nu uit

Start Animaties Visuele effecten Project Beeld Bewerken Image: Start Image: Start Image: Start Image: Start Image: Start Image: Start Image: Start Image: Start Image: Start Image: Start		IS LIVE MOVIE MAKE	opticitoritaco
👔 Infaden: Geen 🔹 🖄 Snelheid: 🗽 🖃 🛶 🏎 Startpunt instellen	Start Animaties Visu	ele effecten Project Beeld	Bewerken
	🚺 Infaden: Geen 🔹	Snelheid:	1x 🔹 💶 🖾 Startpunt instellen
Videovolume 🔟 Uitfaden: Geen 🔹 Achtergrondkleur 🐧 Weergaveduur: 💽 Splitsen Tool voor 🚽 Eindpunt instellen	Videovolume 🧃 Uitfaden: Geen 👻	Achtergrondkleur 👸 Weergaveduur	ur: Splitsen Tool voor 🛁 Eindpunt instellen knippen
Audio Aanpassen Bewerken	Audio	Aanpassen	Bewerken

- Ga nu naar 'Start'
- Klik op het microfoontje om gesproken tekst op te nemen.

🕼 🖬 🌜	(⊂" =					Opties vo
Bestand	Start Anim	naties V	isuele effecten	Project	Beeld	Bewei
Plakken	Video of foto toevoegen	Muziek toevoegen	 Webcamvie Gesproken Momentop 	deo 1 tekst opnemo oname	ien ▼ 🔚 Bij ▲ Af	el schrift titeling 👻
Klembord			Toevoege	en		

• Je ziet nu een grote rode knop in beeld. Klik op de knop om het opnemen te starten.



- Neem alle stemmen tegelijk op. Werk in korte stukjes: klik tussendoor op afgesproken momenten op 'stop'. Gaat er dan iets fout, dan hoef je maar een klein stukje over te doen. Klik je op stop, dan wordt gevraagd om een bestandje op te slaan. Sla het bestandje op: dit zijn je geluidsbestanden die, als je je video opslaat, worden samengevoegd met de beelden.
- Let op dat je goed in de microfoon praat.
- Aan de rechterkant zie je waar je geluid hebt opgenomen. Door slepen kun je het geluid nog een beetje verplaatsen als het niet goed synchroon loopt met wat er op je beeldscherm gebeurt.



Neem in MovieMaker geluid op

Het resultaat opslaan.

 Kies nu linksboven voor bestand, kies voor film opslaan en dan 'aanbevolen voor dit project'

LET OP: opslaan van een **project** is niet hetzelfde als het opslaan van een **film.** Opslaan van een project doe je voor jezelf: je kunt dan doorwerken aan het bewerken van je film. Wil je dat anderen je video kunnen zien, dan moet je kiezen voor **film opslaan.**

📕 🛛 🏷 🤆 👻 Mijn film - Wind	dows Live Movie Maker Opties voor video	
Nieuw project	Aanbevolen instelling	- Startpunt instellen
Project openen	Aanbevolen voor dit project Standaardinstellingen	4. Eindpunt instellen
Project op <u>s</u> laan	High-definition	
Project opslaan als	Een dvd <u>b</u> randen	
Film pu <u>b</u> liceren	Computer	
Eilm opslaan	E-mail	
Importeren vanaf apparaat	Instellingen voor mobiele apparaten Windows Phone (groot)	
	Windows <u>P</u> hone (klein)	
Oyer Movie Maker	Z <u>u</u> ne HD (voor 720p-weergave)	
Afsluiten	· ·	
) 🖪 💽 🔳 🕄 🙈 🧮 🙆 🔛 🖓 🖬 🗤 🖓

• Kies in welke map de film moet worden opgeslagen. Na enig wachten is je film nu beschikbaar.

Let op: het opslaan als film kan wel even duren: houd in ieder geval rekening met een aantal minuten, afhankelijk van de lengte van de film