

## Beschrijving

Met deze gratis website leren kinderen de beginselen van het programmeren en wordt het logisch denken gestimuleerd. De leerlingen gaan echte Code schrijven in JavaScript. Een programmeer taal. Ze laten blokjes verschijnen in verschillende kleuren. Ze leren opdrachten herhalen. En nog veel meer.



## Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het programmeren. Ook wordt het logisch denken gestimuleerd. Na deze les kunnen ze:

- *Eenvoudige programmeer commando's uitvoeren in javascript.*
- *Ze kunnen blokjes laten verschijnen en deze een kleur geven.*
- *Eenvoudige engelse opdrachten lezen en begrijpen.*

## Vorbereiding en benodigdheden

- *Maak zelf ook een aantal levels van [CodeMonster](#).*
- *Kopieer de lesbrieven per computer.*
- *Zorg voor computers met internet.*
- *Bekijk de instructiefilm die op [CodeKinderen.nl](#) staat.*
- *Zet de computers klaar met de [CodeMonster](#) pagina op [CodeKinderen.nl](#).*

## Wat is moeilijk?

- *De leerlingen moeten even op gang geholpen worden.*
- *Help ze even met de engelse opdrachten.*
- *Dit is echte bovenbouw kost en alleen voor doorzetters. Maar het geeft ze wel heel veel zelf vertrouwen als ze dit snappen.*

## Verdieping

De leerlingen kunnen met deze website 59 levels uitspelen. Ze zullen in een lesuur tot level 5 komen. Nog een website in deze serie is [CodeHS](#). Hier moeten ze een hondje laten lopen en ballen op laten pakken. Voor deze site moet je een account aanmaken. Je kunt zelfs een klassen account aanmaken en de vorderingen van je leerlingen bijhouden.