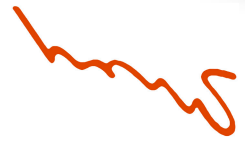


NIET MEE
NAAR HUIS
NEMEN



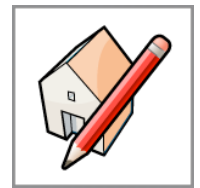
Basis Handleiding

In deze handleiding word kort uitgelegd hoe je met Google SketchUp werkt. We leggen je de basis technieken uit, aan de hand van het ontwerpen van een huisje. Kijk goed naar de afbeeldingen in deze handleiding. Je doorloopt verschillende stappen. De eerste 6 zijn heel belangrijk. Goed met exacte afmetingen werken is belangrijk. Zo ook precies werken, alles moet heel exact aansluiten.



Stap 1: Open Google SketchUp.

Dit doe je door op het icoon te drukken van een huisje met een rood potlood. Open de gereedschapskist. Ga naar de menubalk <Weergave>, <Gereedschappen-paletten>, <Grote gereedschapset>



Stap 2: Rondkijken in je SketchUp document

Het gehele blad verplaatsen doe je met het 'Handje'. In en uitzoomen doe je met de scroll-bal van je muis.



In 3D draaien doe je met 'Beeld draaien'.

Dit kan ook met de muis: balletje ingedrukt houden en muis verplaatsen.



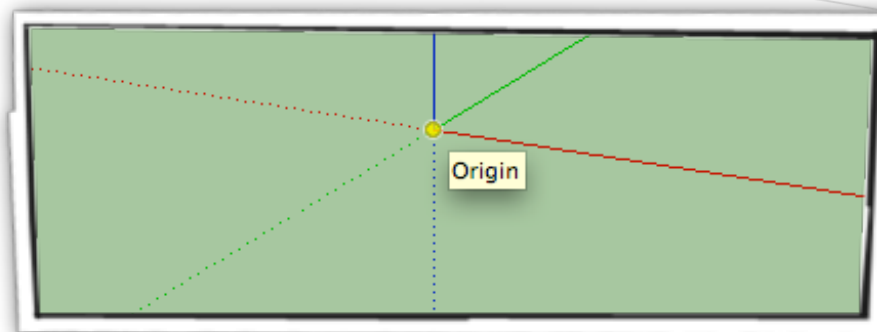
Bij foutjes of dingen die verkeerd gaan klik je op < Esc > of stapje terug < Cmd Z >. Foutjes weghalen met een gum kan ook met de 'Gum'.



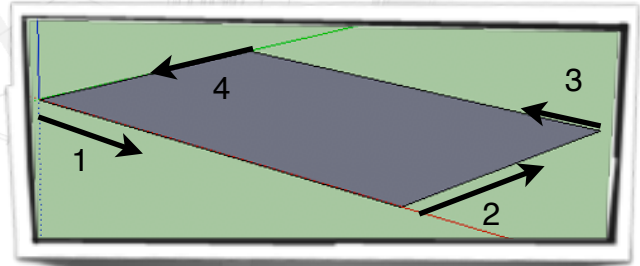
Stap 3: De vloer tekenen.

Je gaat nu de vloer van het huis tekenen. Het is belangrijk dat de maten kloppen. Je gaat een huisje maken 6 bij 9 meter.

- Kies met je muis de 'Lijn' uit de gereedschapskist
- Je start altijd in de oorsprong (Beginpunt) dit is het kruispunt van de blauwe, rode en groene lijn.



- 1) Je gaat nu met de muis een stukje over de rode lijn, en nu **zonder de muis te verplaatsen** typ je 9 m <Enter>. De lijn is nu exact 9,0 meter geworden
- 2) Je gaat naar het einde van de lijn. Bij de muispunt staat op het beeldscherm 'einde'.
Bij het einde klik je en ga je naar rechts en je lijn moet groen worden zo loopt de lijn parallel met de groene lijn, dan type je in 6 m <Enter>
- 3) Weer naar het eindpunt, nu ga je met je muis de diepte in de lijn moet parallel lopen met de rode as, bij je muispunt staat, je type in 9 m <Enter>.
- 4) Tot slot weer terug naar de oorsprong, je 4 lijnen veranderen nu in een grijs vlak.



Stap 4: De muren tekenen.

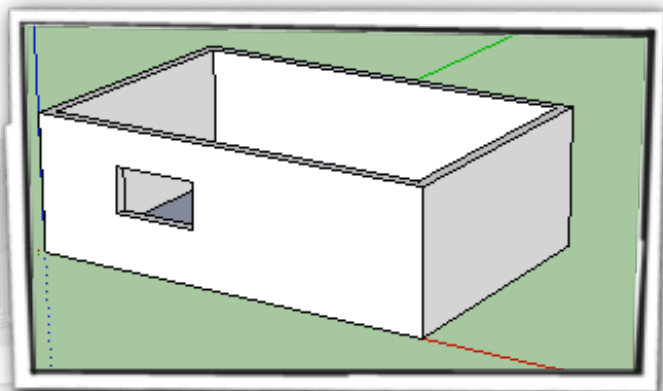
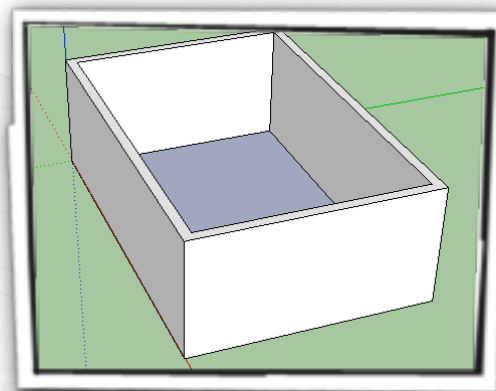
Nu we de vloer van het huis hebben, kunnen we beginnen met de muren. Dit is niet moeilijk. We gaan muren maken van 3 meter hoog een 0,25 meter dik. Je maakt gebruik van de 'Gereedschap verschuiving'



Klik op de rand en vervolgens ga je iets naar het midden van het grondvlak, en type 0,25m <Enter>. Je hebt nu een rand gemaakt ter dikte van de muur. Nu ga je de muur omhoog trekken. Je maakt gebruik van de 'Duwen/trekken'.



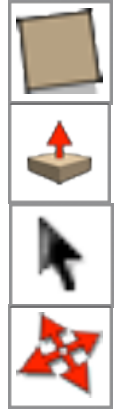
Als je met dit gereedschap op de rand gaat staan, krijg je als herkenning kleine stipjes. Trek de muur een stukje omhoog en type in 3 m <Enter>



Stap 5: De ramen maken in je huis.

Je maakt gebruik van de 'Rechthoek'. Dit is eenvoudig, teken gewoon een rechthoek op de muur. Pak vervolgens de 'Duwen/trekken' en duw het rechthoek uit de muur.

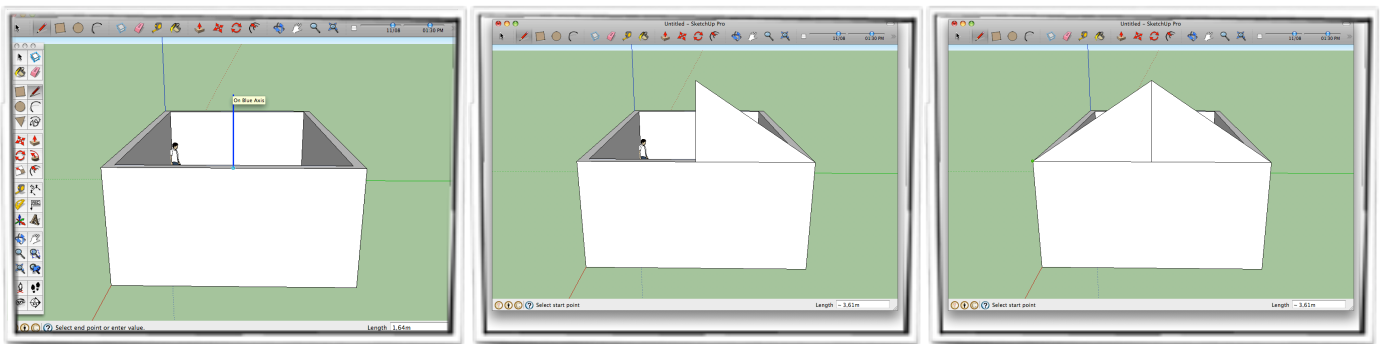
Beter is eerst met de het meetlint de onderzijde van het raam aan te geven. En dan ramen met een exacte maat maken. Bijvoorbeeld 90 breed 70 cm hoog. Je maakt een rechthoek en typt 0,9 ; 0,7 <Enter>. Nu is de raam in de juiste maat. Kopiëren van het raam kan snel. Selecteer het raam. Neem het verplaats gereedschap en klik op <Alt> er komt nu een + bij je muis-cursor. Verplaats je raam naar de plek waar je het 2^e raam wilt.



Stap 6: Een dak op je huis maken.

Een plat dak is erg eenvoudig. Gewoon het vlak van het dak dicht maken, klaar! Een schuin dak kan ook, maar kost wat meer werk. Neem het potlood en ga helemaal bovenaan in met midden van de zijgevel staan. Je muis moet 'Middelpunt' aangeven. Ga dan omhoog (de lijn moet blauw zijn, anders loopt hij schuin!) en type 2 m <Enter>. Nu vanuit deze hoge lijn een driehoek maken.

Idem aan de andere zijde van het huis. Daarna kun je het dak plaatsen, dmv 'Duwen/trekken'.



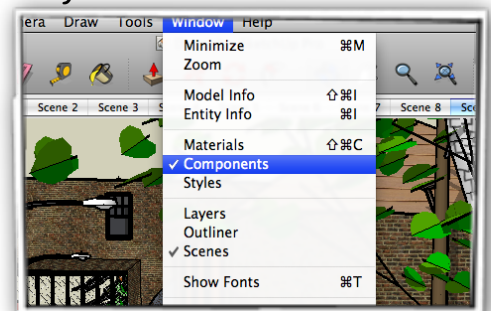
Stap 7. Het huisje aankleden. Kleuren en structuren aanbrengen.

Dit doen we met de 'Verfpot'. Je krijg je een tablet bij waar je uit kleuren of structuren kan kiezen. Druk op het baksteentje. Ga naar 'Baksteen en gevel' en kies mooie bakstenen uit. Klik met je muis vervolgens op de muur die je wilt aanpassen. Voor het dak kun je in het tablet bij 'Dakbedekking' mooie dakpannen uitzoeken etc.



Stap 8: Objecten toevoegen.

Als laatste stap kun je nog deuren, ramen, meubilair etc. toevoegen. Ga naar de menubalk <Vensters>, <Componenten>. Er komt een tablet 'Componenten' in beeld. Hier kun je objecten zoeken, zoals ramen, deuren, meubilair. Zoek een object op, en voeg hem toe aan je schets door deze erin te slepen.



Stap 9: Styles, hoe je tekening laten zien.

Met 'Stijlen' geef je je tekening een eigen tintje.

Ga naar de menubalk <Venster>, <Stijlen>. Er komt een tablet

'Stijlen' in beeld. In dit tablet kun je kiezen uit verschillende

stijlen zoals bijvoorbeeld: krijtbord, houtskool, kleur variaties etc.

Dit kan voor presentaties of printjes die je uitdeelt heel handig zijn.

Tot slot

Je hebt nu kennis gemaakt met Google SketchUp. Door meer te experimenteren zult je telkens weer meer functies ontdekken. Uiteindelijk zult je in staat zijn een huis geheel naar je eigen ontwerp heel exact en heel gedetailleerd te tekenen.

Vergeet niet op internet te zoeken naar meer gebruiksaanwijzingen (tutorials) voor SketchUp. Je kunt op het web heel veel instructie tekst en films vinden. Thuis kun je er ook mee aan de slag. SketchUp kun je namelijk gratis downloaden van Google.

Beoordeling:

Je bestand digitaal als bijlage inleveren op ItsLearning.

Je docent bekijkt je tekening en beoordeelt:

- ▶ Kloppen de maten precies (6,0 bij 9,0 meter, en 3,0 meter hoog).
- ▶ Is alles zelf getekend (goed) of zijn er alleen maar 'downloads' in geplakt (fout).
- ▶ Zijn de muren echt 10 a 30 cm dik ?
- ▶ Zit een schuin dak op en is het dak symmetrische ?
- ▶ Heb je een structuur kunnen aanbrengen ? (bijv. bakstenen)
- ▶ Heb je een component kunnen invoegen ?
- ▶ Zitten er minstens 2 ramen in (gewoon 'gat' maken is voldoende)
- ▶ Zitten die 2 ramen op dezelfde hoogte ?
- ▶ Zijn die 2 ramen even groot ?
- ▶ Heeft jouw huisje al een beetje persoonlijkheid ? iets origineels ?

