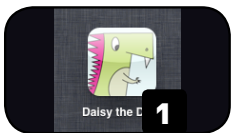


PROGRAMMEREN MET DAISY THE DINO

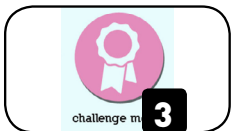
We beschrijven hier stap voor stap hoe je met de app Daisy the Dinosaur de basisbeginselen van programmeren kunt leren. Doorloop alle 13 stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes!



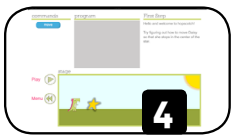
Open op de iPad de app **Daisy the Dino**.



Het volgende scherm komt in beeld. Je hebt de **free-play** (zelf proberen) en de **challenge** (oefenen) mode.



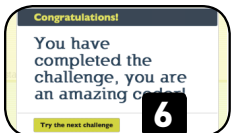
Wij starten in de **challenge mode**.



In het scherm zie je nu een dinosaurius die een ster moet pakken. **Hoe** kan hij dit doen? Probeer het uit.



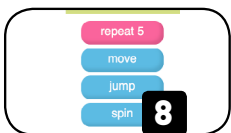
Als je denkt dat je het goed hebt, klik je op **Play**.



Als je het goed hebt, krijg je het **'Congratulations!'** scherm te zien. Klik op **Try new challenge**.



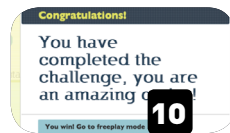
In het volgende level moet je **twee commando's** geven.



In level 4 moet je een opdracht uitvoeren met een **herhaling** (repeat).



In het laatste level moet je **'when'** (wanneer) als commando gebruiken.



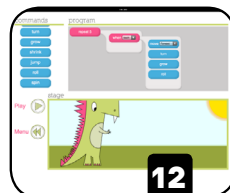
Als je level 5 hebt gehaald, krijg je dit scherm te zien en mag je door naar de **free-play** mode.



In de free-play mode kun je zelf allerlei opdrachten verzinnen voor Daisy the Dinosaur.

repeat	herhalen
when	wanneer
move	bewegen
turn	draaien
grow	groter
shrink	kleiner
jump	springen
roll	rollen
spin	rondje

Vertaling van de Engelse commando's.



Verzin steeds een opdracht voor je klasgenoot: Wat moet Daisy the Dinosaur doen? Maak hem groter, kleiner, laat hem draaien, springen etc.



Maak een **foto** van het leukste programma dat je hebt gemaakt.