

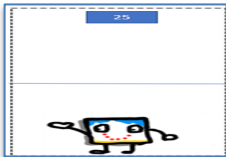


Maak een Flipboek

We beschrijven hier stap voor stap hoe je met behulp van een sjabloon een flipboekje kunt maken. Een flipboek is een boekje waar je snel door heen kunt bladeren en dan ontstaat er een kleine animatie. Iedere afbeelding staat onderaan de pagina en verschilt steeds een heel klein beetje. Zo kan je animatie zwaaien, springen etc. Ga naar de website van Codekinderen, kies voor maken en hierna voor 'Maak een flipboek'. Bekijk de video en doorloop alle stappen.



<p>1. Bekijk het instructiefilmpje.</p>		<p>8. Maak minimaal 36 pagina's.</p>	
<p>2. Je moet eerst een goed idee hebben. Wat ga je maken/tekenen? Welk verhaal wil je vertellen?</p>		<p>9. Wanneer je op de computer hebt gewerkt, print het boekje dan op dik papier.</p>	
<p>3. Je kunt het sjabloon gebruiken dat werkt gemakkelijk.</p>		<p>10. Knip de pagina's uit.</p>	
<p>4. Als je aan de slag gaat met potlood, print het sjabloon dan uit op dik papier.</p>		<p>11. Leg ze op volgorde.</p>	
<p>5. Als je aan de slag gaat met Word/Paint kun je in het document zelf werken.</p>		<p>12. De onderkant goed aandrukken.</p>	
<p>6. Je afbeeldingen moeten onderaan je "pagina's" staan.</p>		<p>13. Tape de bovenkant goed vast.</p>	
<p>7. De afbeeldingen hebben steeds een klein verschil met de vorige.</p>		<p>14. Maak een "cover" en blader door je flipboekje heen.</p>	