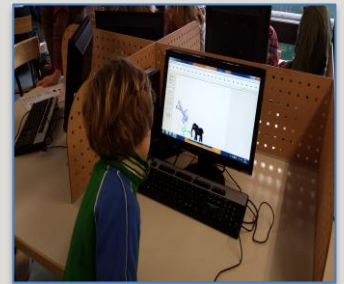


## Maak een animatie

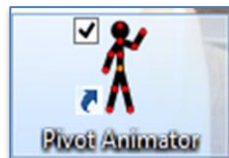
We beschrijven hier stap voor stap hoe je met behulp van de software Pivot een animatie kunt maken. Ga naar de website van Codekinderen, kies voor maken en hierna voor 'Maak een animatie'. Bekijk de video en doorloop alle stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes!



**1.** Bekijk het instructiefilmpje.



**2.** Start Pivot.



**3.** Het scherm ziet er nu zo uit.



**4.** Klik op **Dia Toevoegen** en het plaatje komt bovenin te staan.



**5.** Verzet een handje en klik op **Dia Toevoegen**.



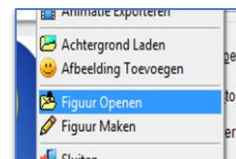
**6.** Er komen **bovenin** plaatjes te staan.



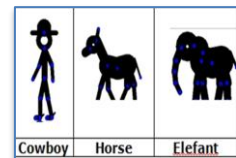
**7.** Klik op **Speel** en je ziet je filmpje, met **Stop** kun je je filmpje stoppen.



**8.** Een ander poppetje? Klik op **Bestand, Figuur Openen**.



**9.** Dubbelklik op een plaatje.



**10.** Verschuif je plaatje met het **oranje** stipje.



**11.** Je kunt je poppetje ook een **kleur** geven of **groter** en kleiner maken.



**12.** Voor een **achtergrond** kies je voor **Bestand, Achtergrond laden**.



**13.** Maak meer dan **30** plaatjes om een echt filmpje te hebben.



**14.** Helemaal klaar? **Bestand, Animatie Opslaan** en geef je filmpje een **naam**.

