

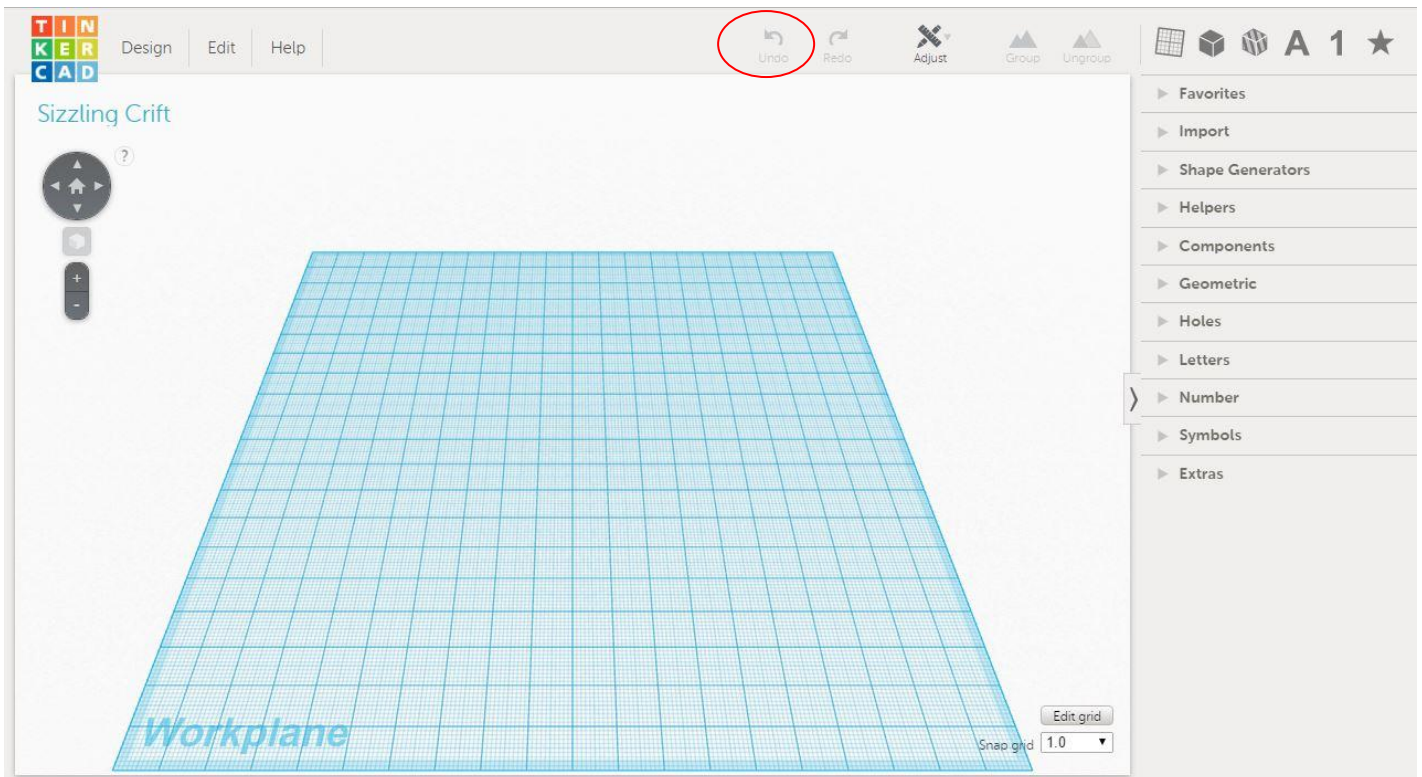
Handig om te weten

Voordat je begint, is het handig om een paar dingen te weten.

Inzoomen en uitzoomen: door te scrollen met je muis kun je inzoomen of juist uitzoomen.

Draaien: Door de rechtermuisknop ingedrukt te houden en de muis te bewegen, kun je het veld draaien en je ontwerp dus van een andere kant bekijken.

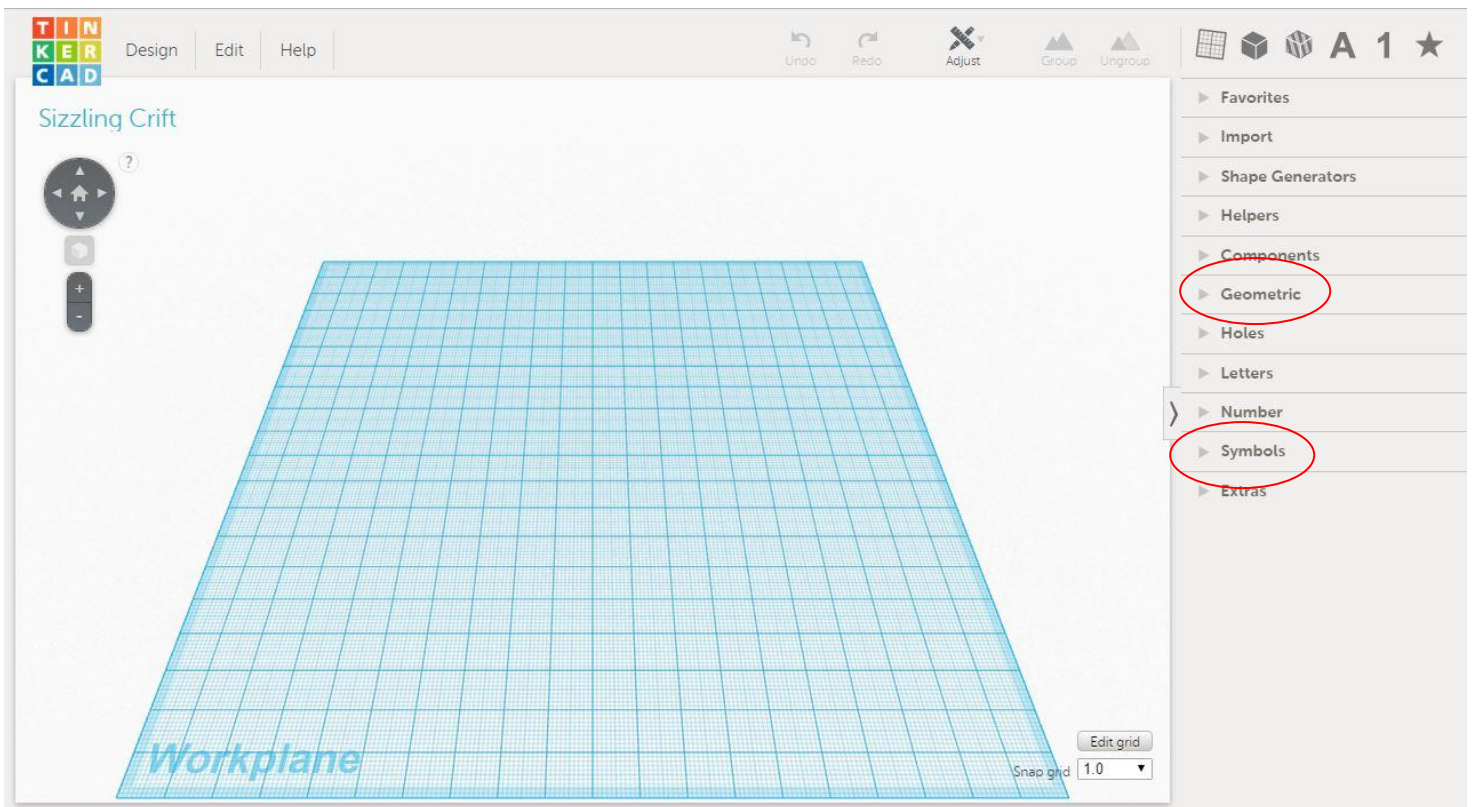
Ongedaan maken: Als je een foutje hebt gemaakt en je wilt het ongedaan maken, klik je op Undo.



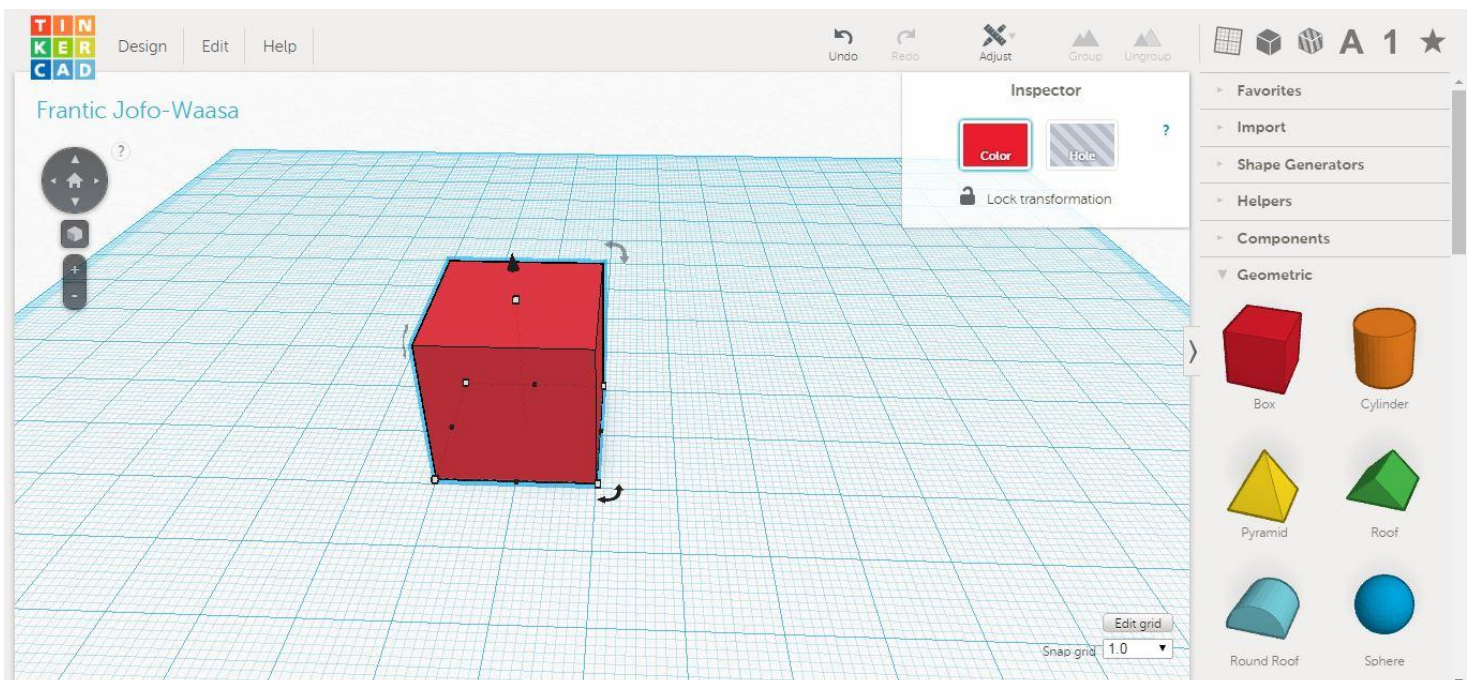
Tips

- Een ontwerp kan niet zweven, het moet dus op het grondvlak staan.
- Alle onderdelen moeten dus ook aan elkaar vast zitten.
- De printer kan alleen in zwart printen, kleuren geven heeft voor het uiteindelijke ontwerp dus geen nut.

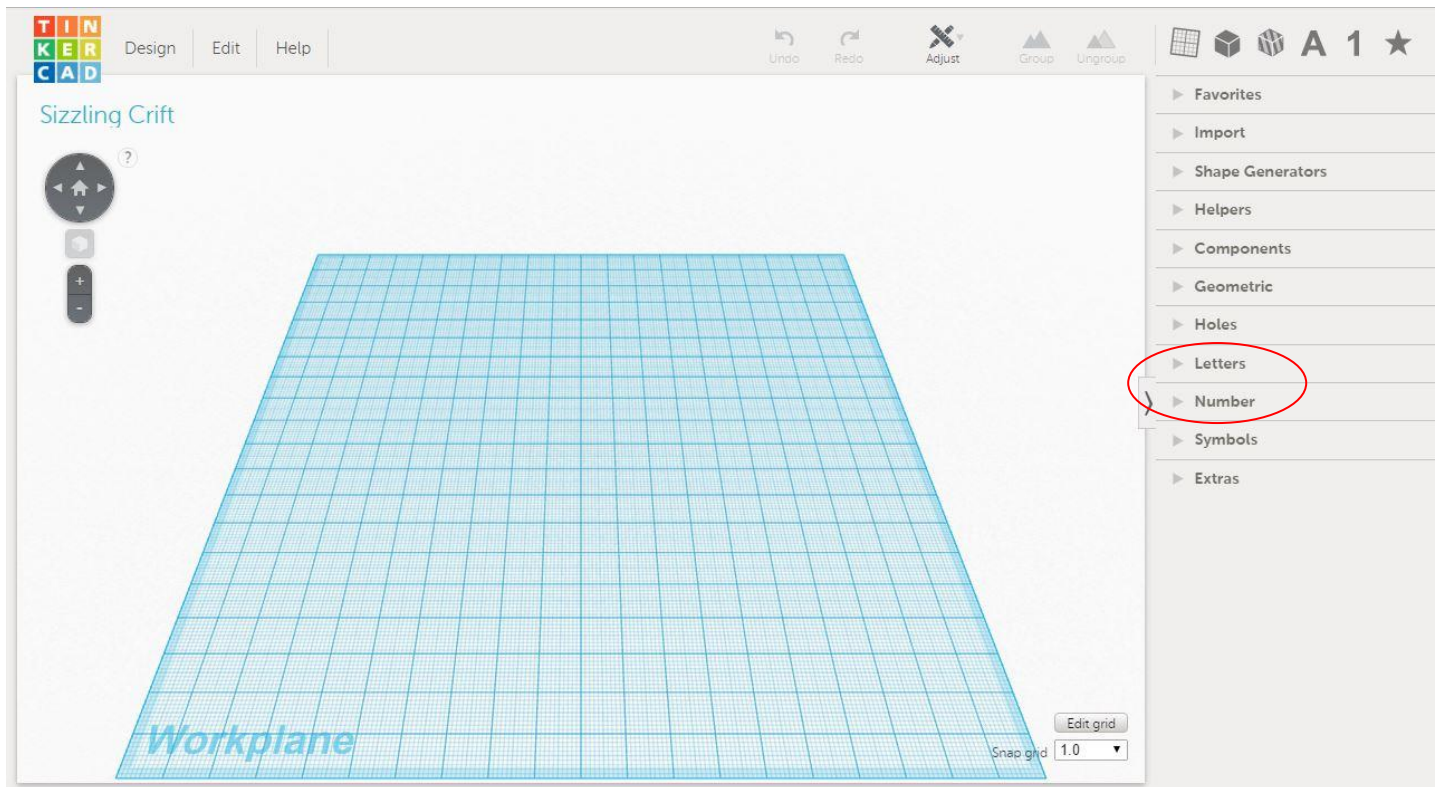
Een ontwerp maken



Begin met het kiezen van een vorm. Dat kan door te klikken op Geometric of Symbols.



Kies een vorm en sleep het naar het grote veld.

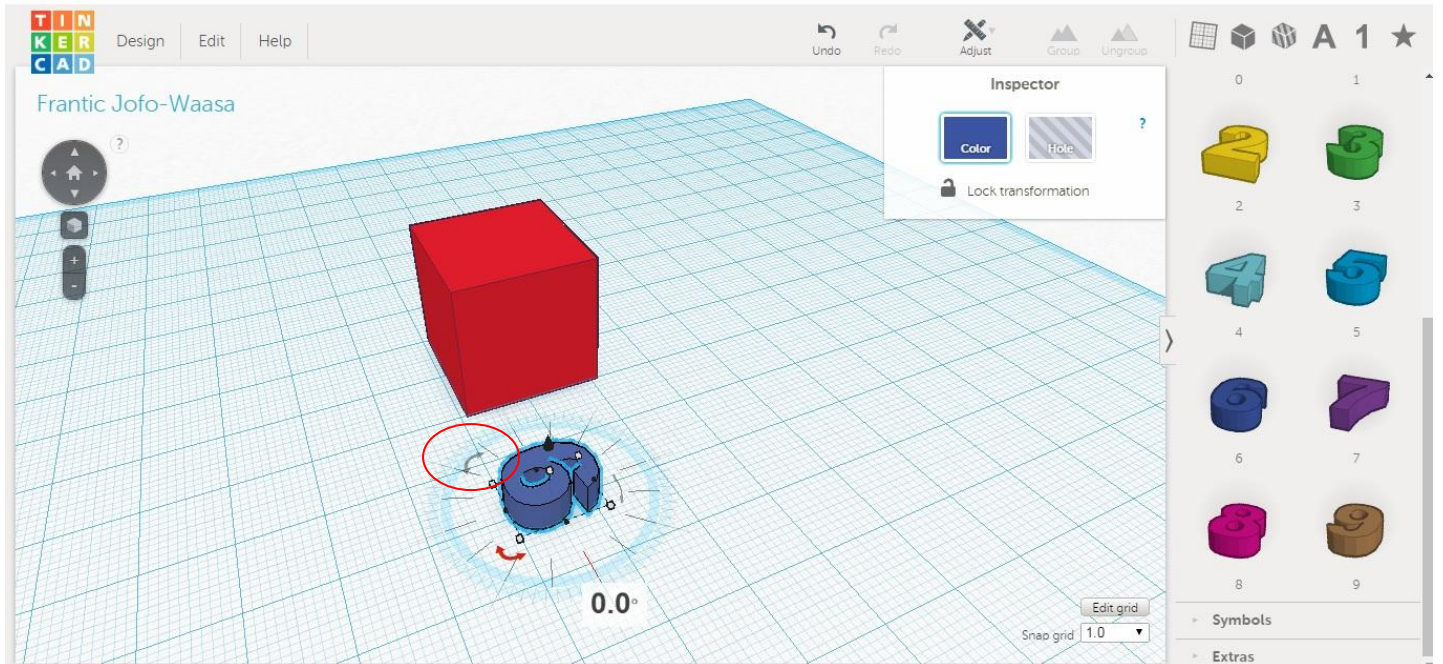


Daarna kan je letters invoegen door op Letters te klikken en nummers door op Number te klikken. Natuurlijk kun je ook nog een andere vorm invoegen door weer op Geometric of Symbols te klikken.

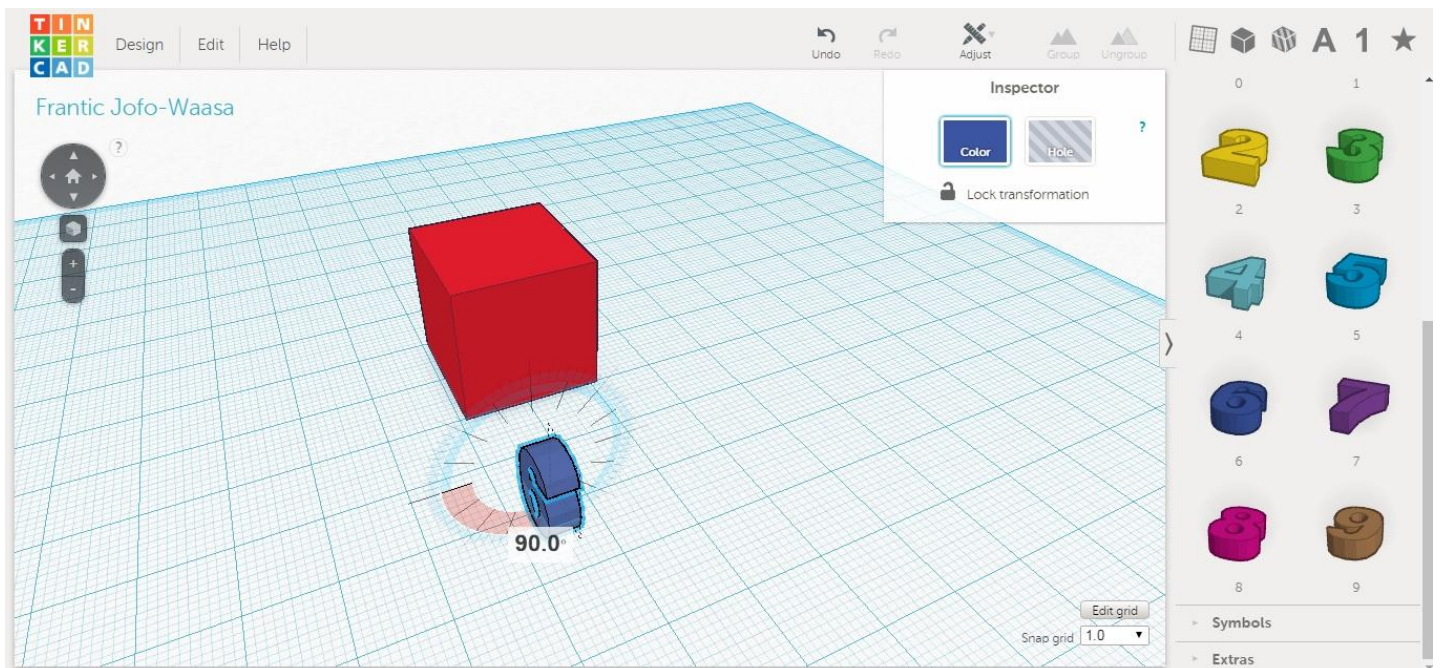
Figuur draaien

Je kunt een figuur op 3 manieren draaien: rechtop zetten, omrollen (op zijn zij) en gewoon linksom of rechtsom draaien.

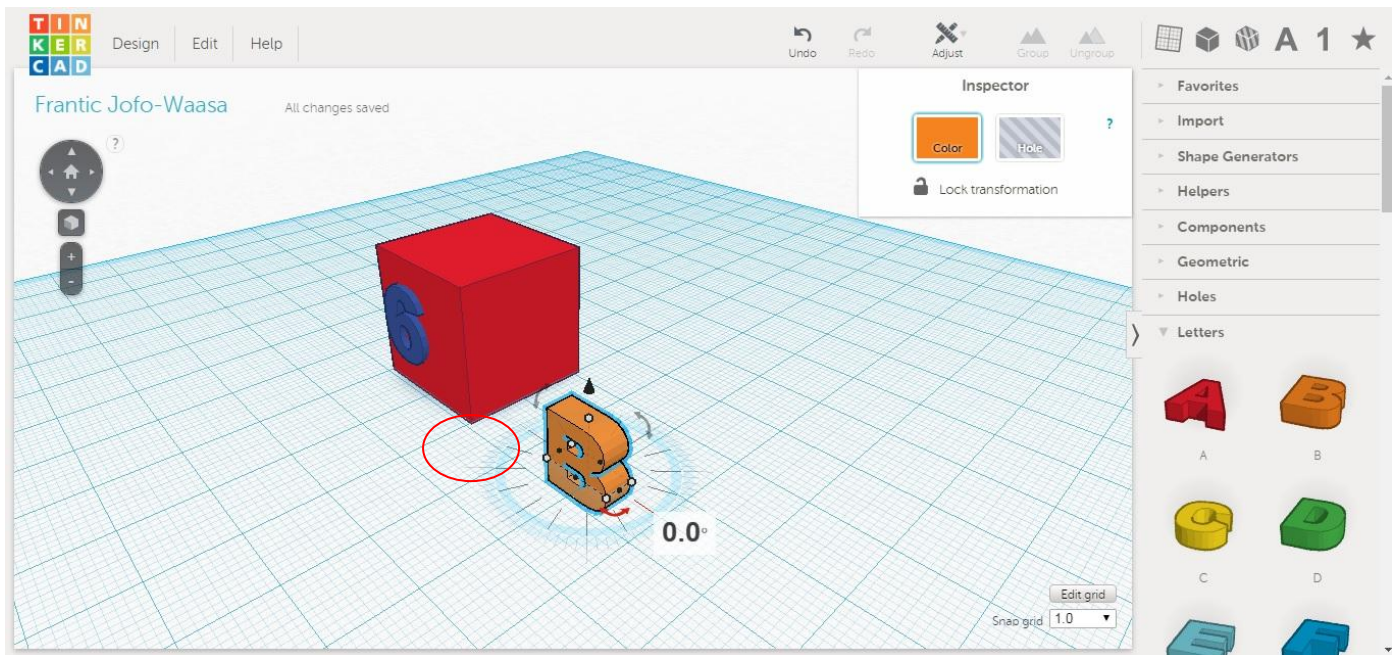
Rechtop zetten



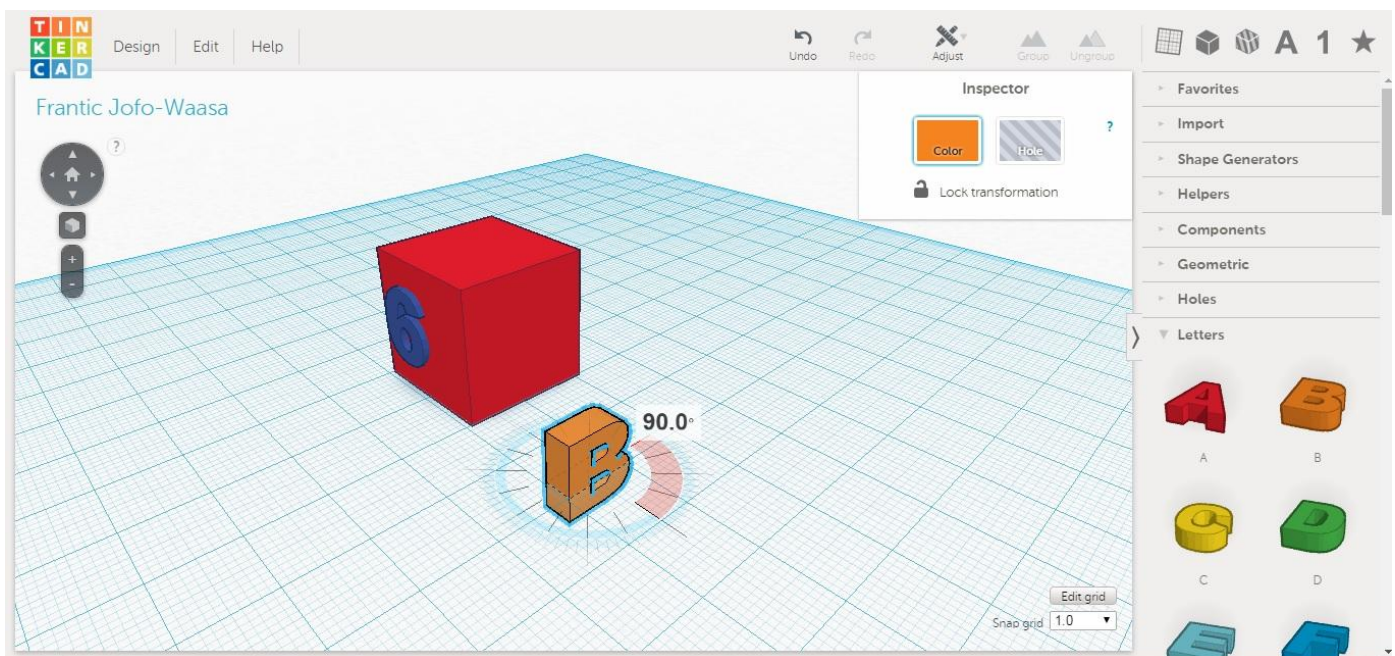
Je klikt op het pijltje en houdt de muisknop ingedrukt. Je sleept de muis naar de kant dat je hem op wilt kantelen. Als je hem helemaal rechtop wilt hebben, draai hem dan tot er 90° komt te staan.



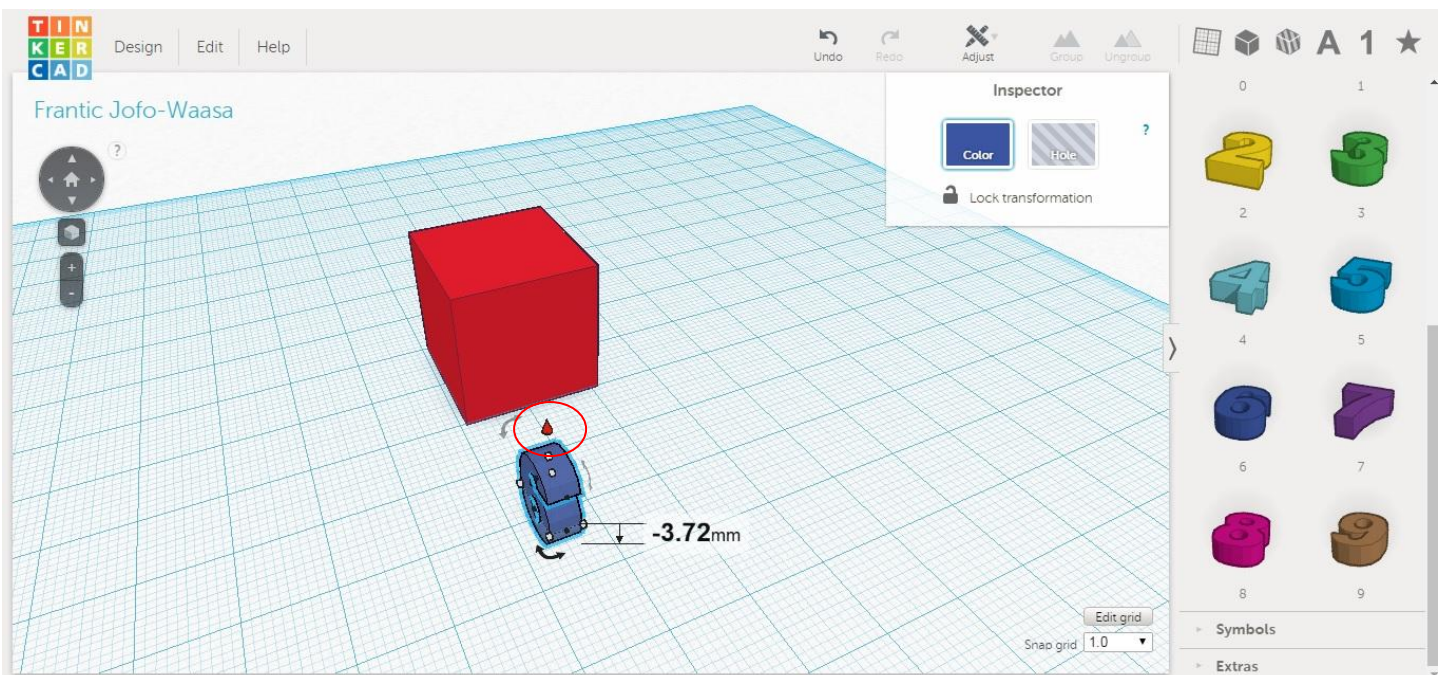
Linksom of rechtsom draaien



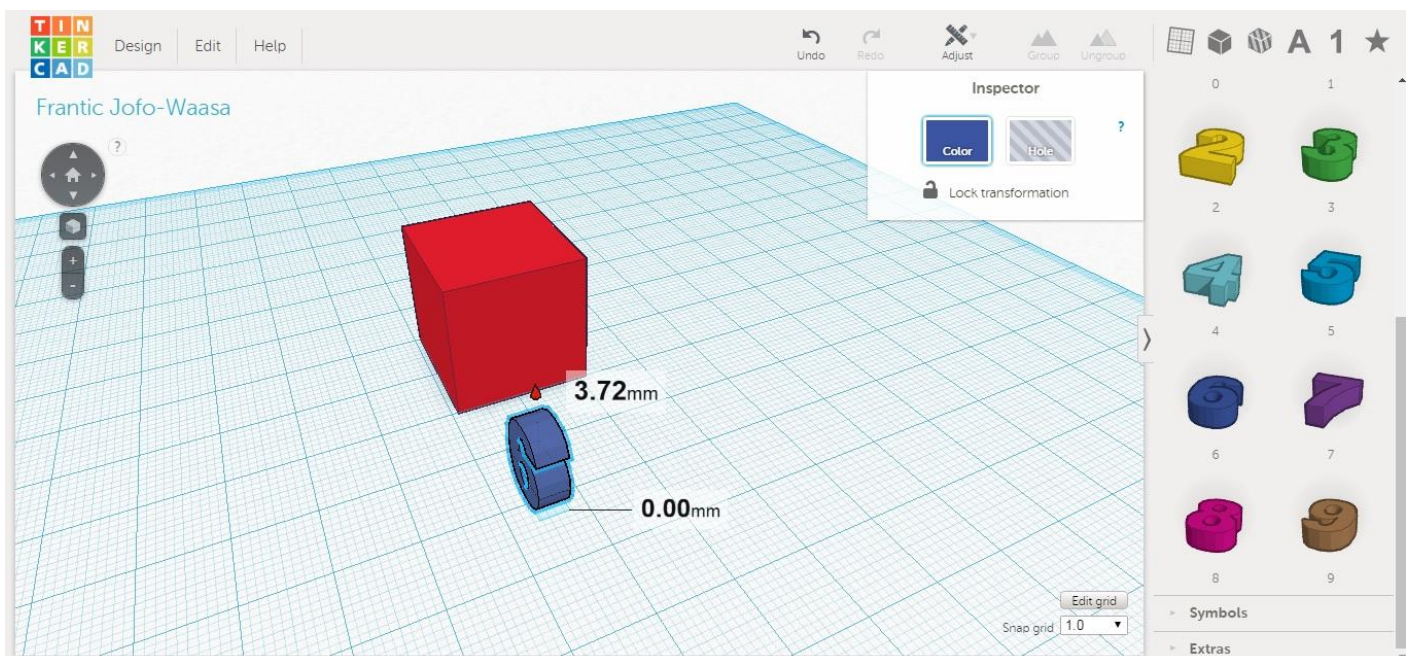
Je klikt op het pijltje en houdt de muisknop ingedrukt. Je sleept de muis naar de kant dat je hem op wilt draaien. Als je hem een kwartslag gedraaid wilt hebben, draai hem dan tot er 90° komt te staan. Wil je hem helemaal omgedraaid hebben, draai hem dan tot er 180° komt te staan.



Hoogte



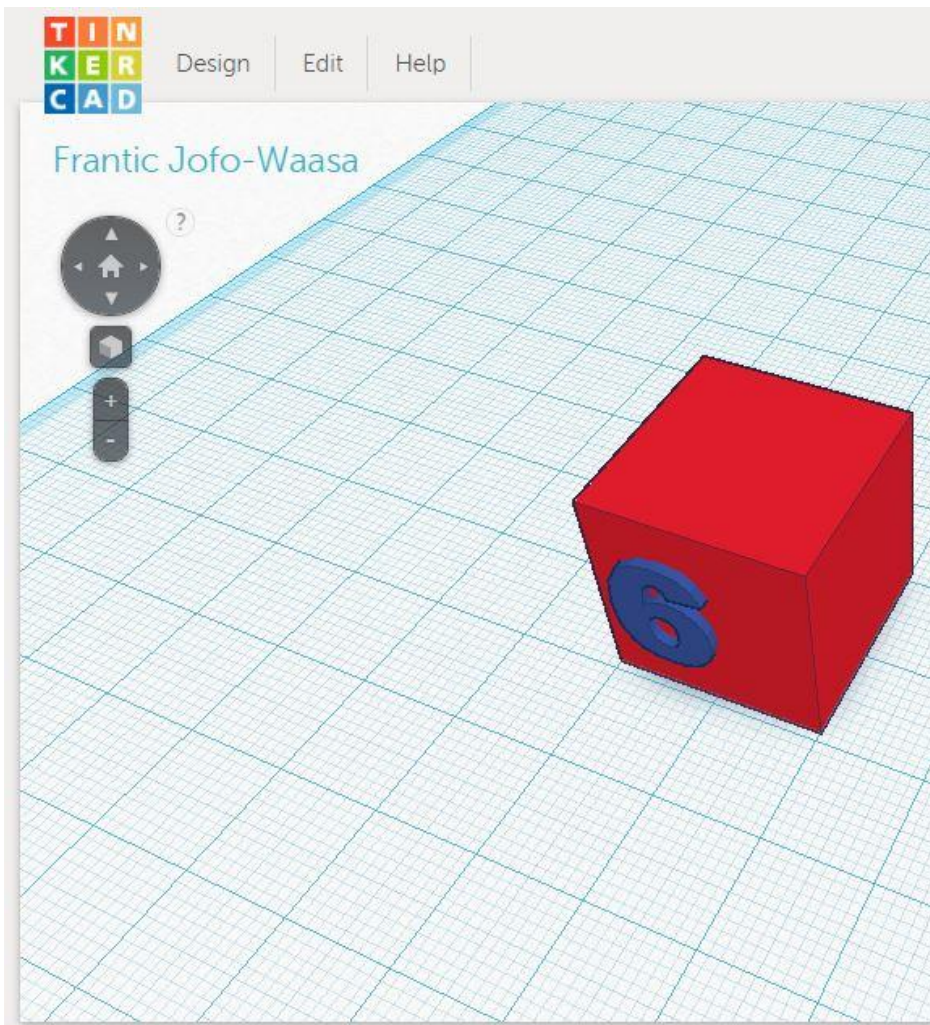
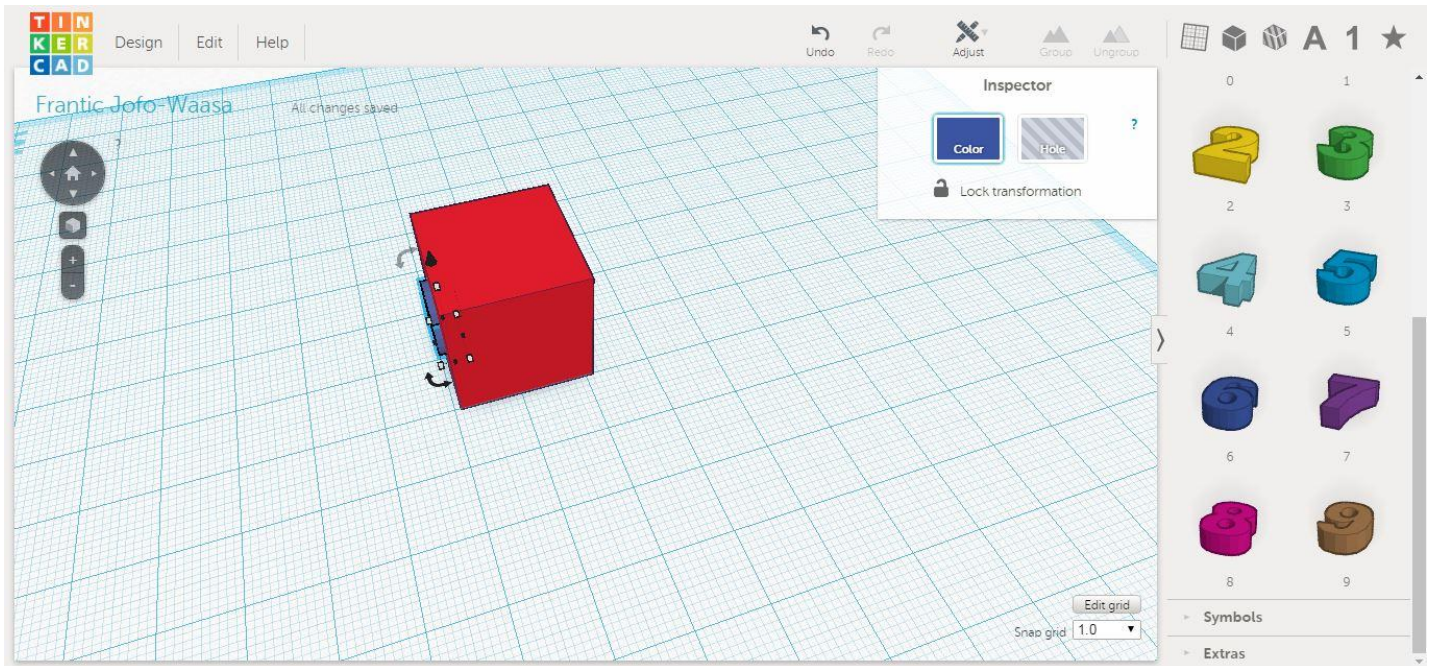
Om een figuur omhoog te tillen, klik je op het puntje boven het figuur. Houdt de muisknop ingedrukt en sleep hem net zo lang omhoog totdat het figuur zo hoog is als je wilt.



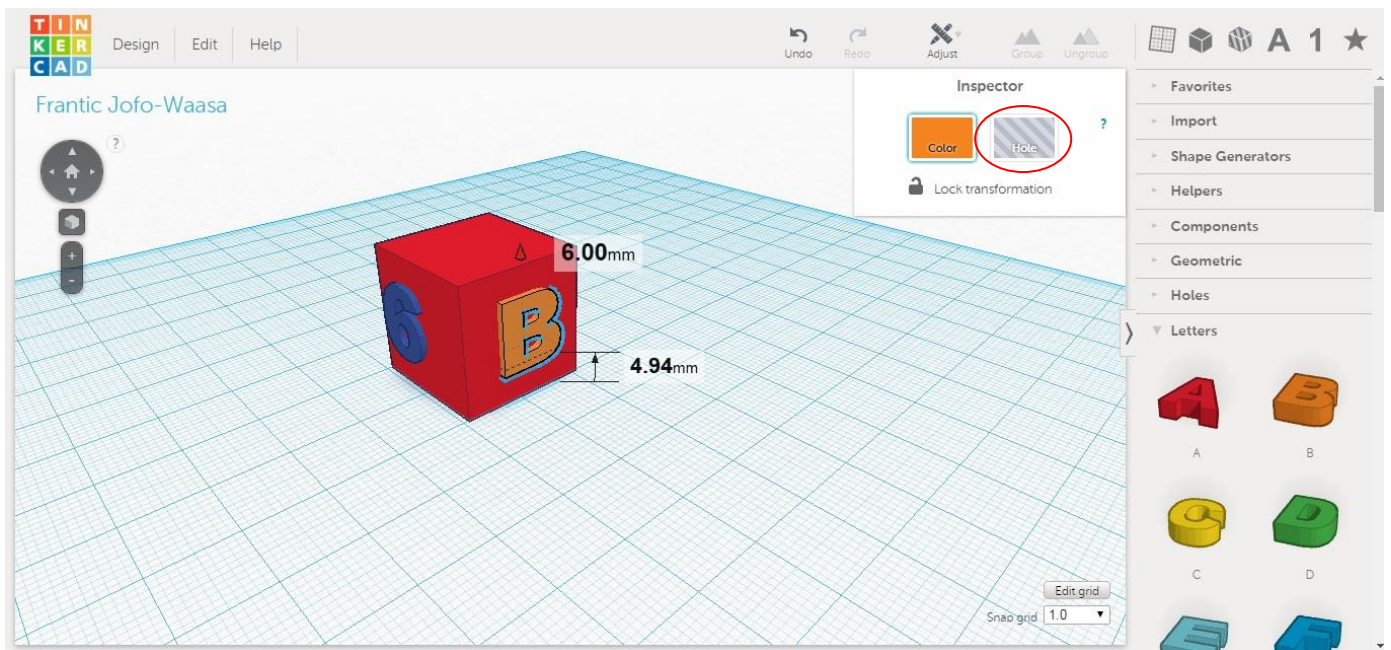
Een figuur staat op de grond bij 0,00mm. Als er een - voor het getal staat, dan is het figuur onder de grond. Is het getal groter, dan is dat de afstand tot de grond.

Uitsteken

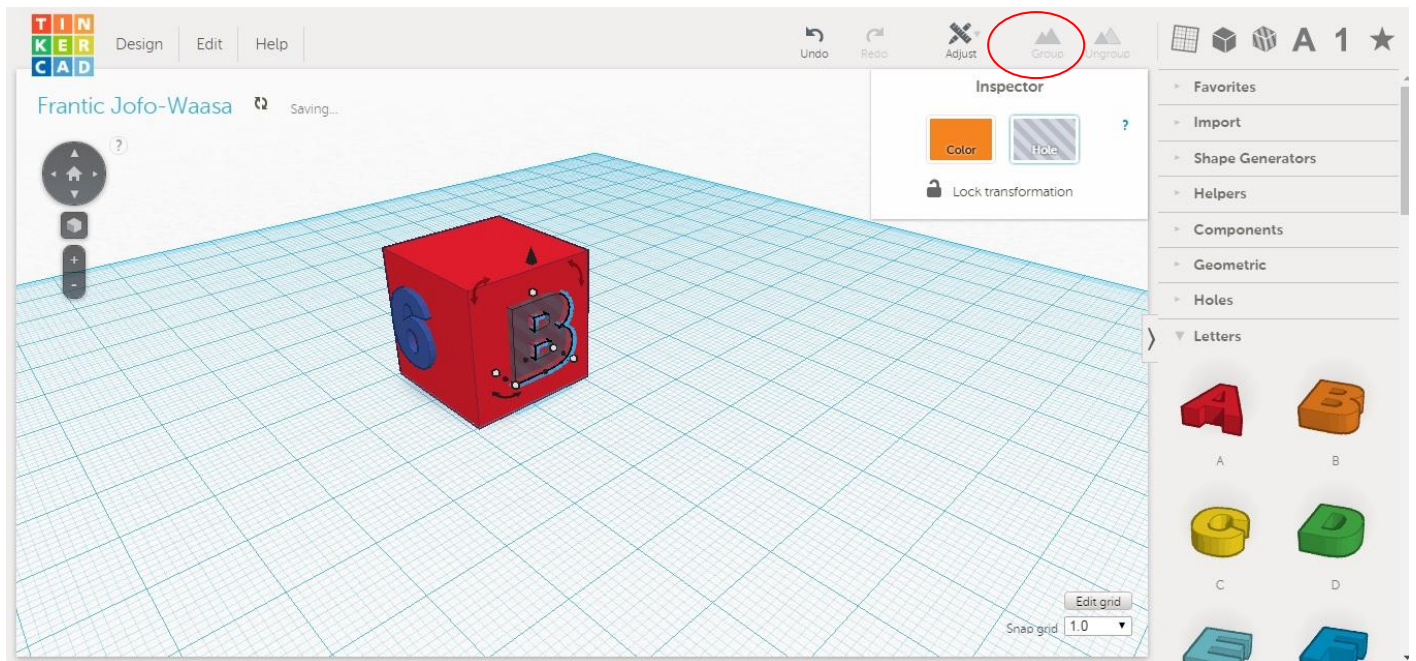
Als je een onderdeel wilt laten uitsteken, zorg dan dat het onderdeel een randje uitsteekt van het figuur.



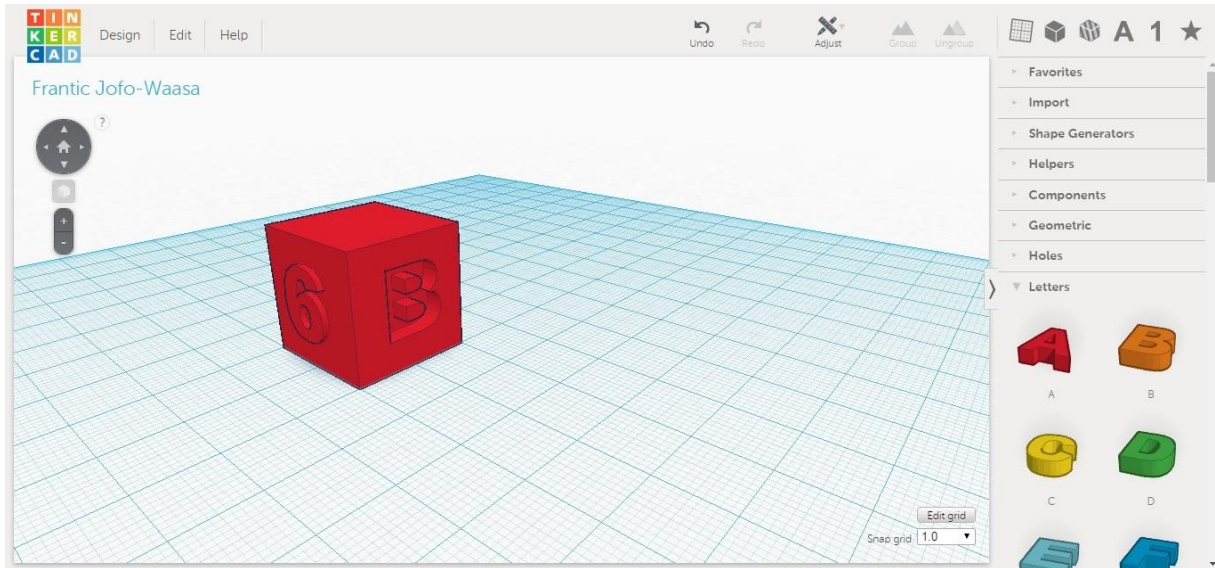
Verdiept



Als je een onderdeel verdiept wilt hebben, dan zorg je ook dat het onderdeel een randje uitsteekt.
Klik dan op het onderdeel dat je verdiept wilt hebben en klik daarna op Hole.

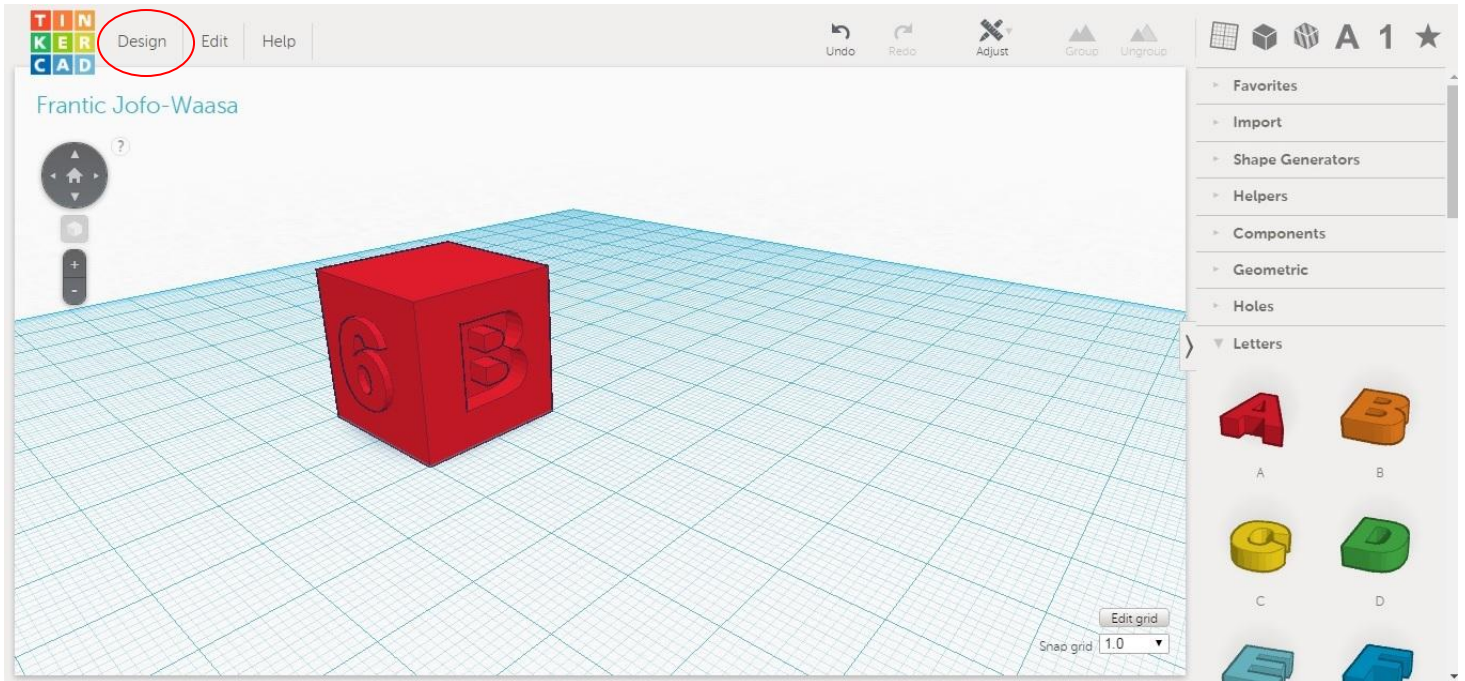


Het onderdeel wordt nu doorzichtig. Selecteer daarna je hele ontwerp en klik op Group.

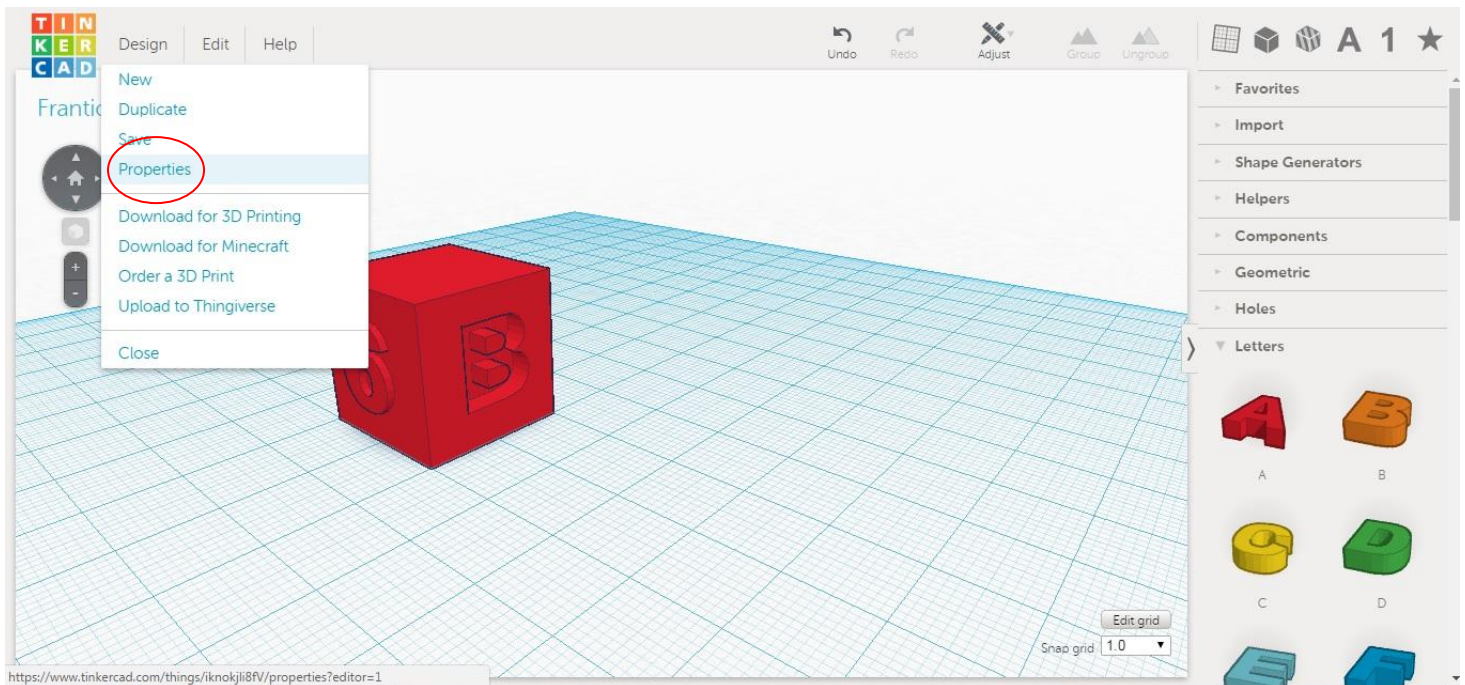


Je onderdeel is nu verdiept.

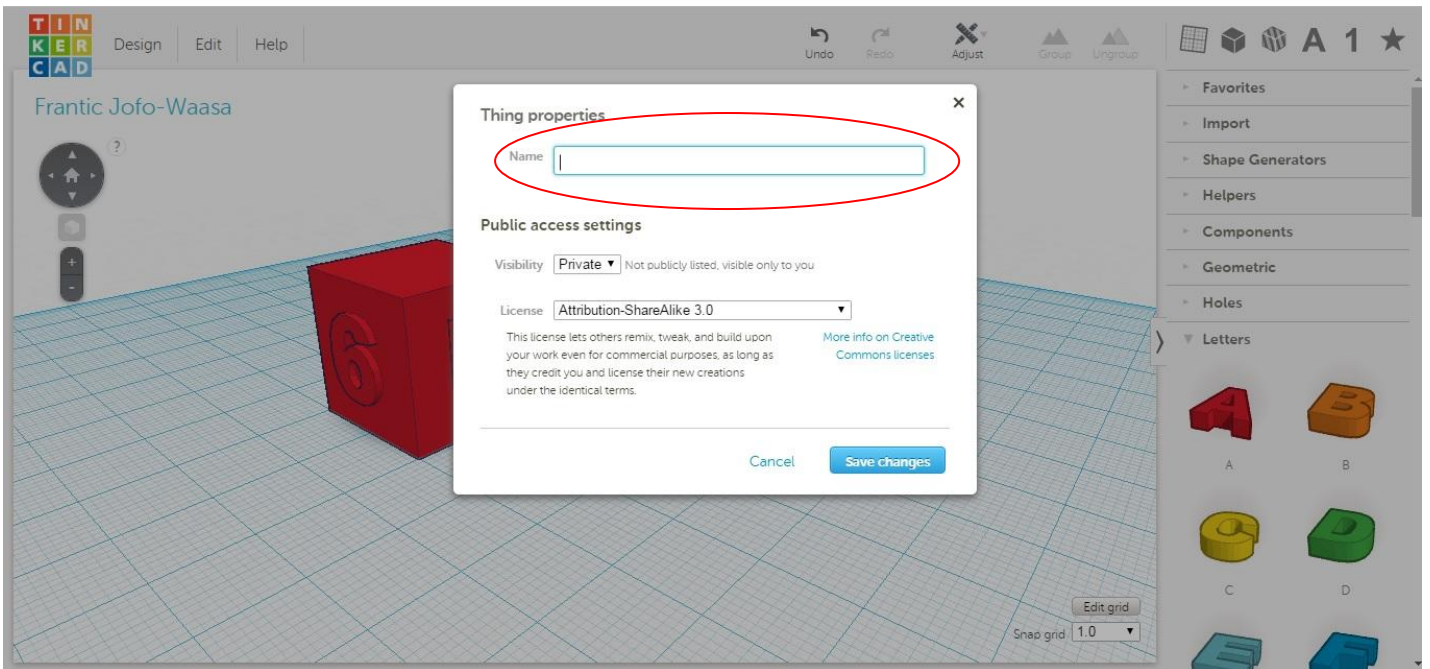
Opslaan



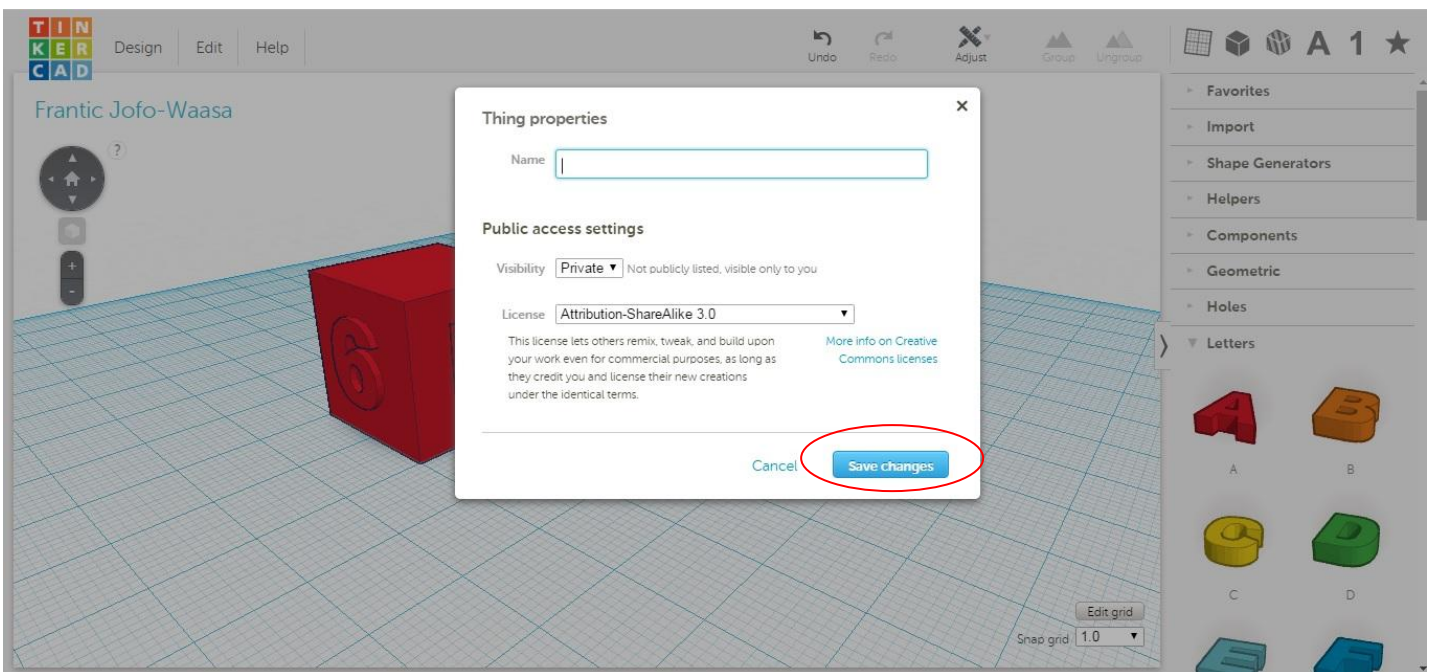
Klik op Design.



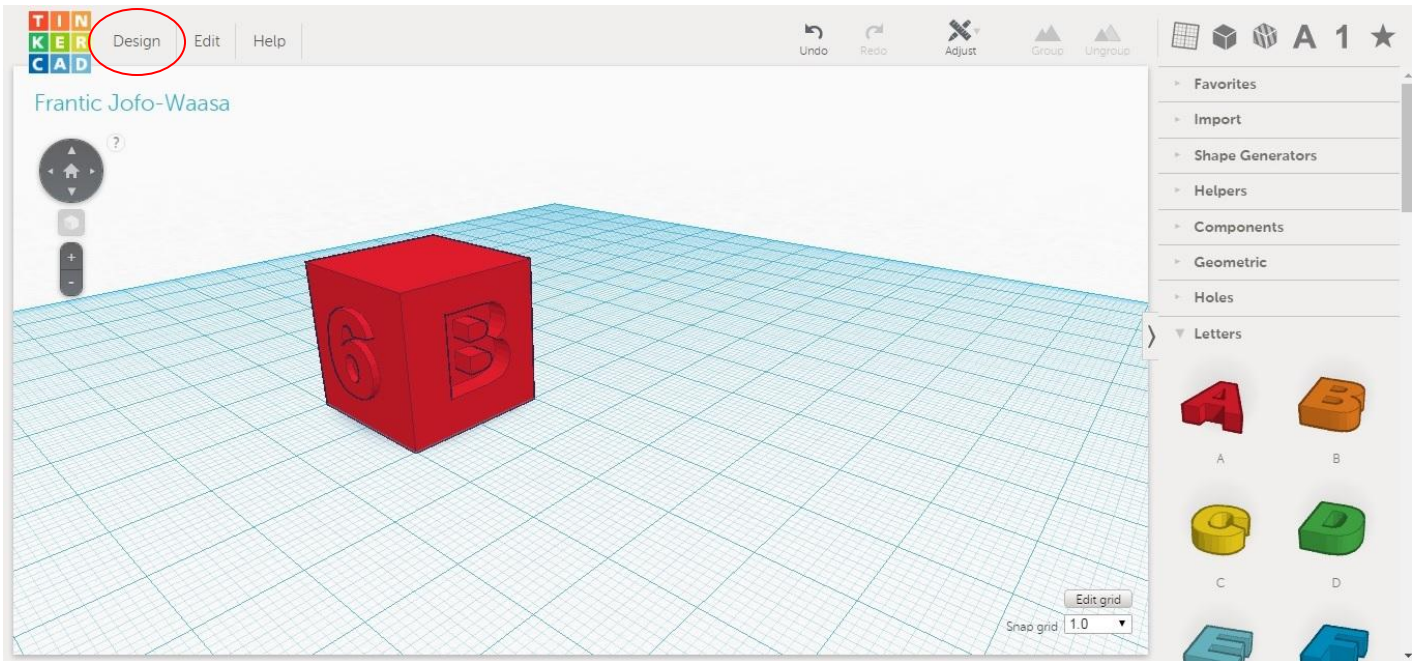
Klik op Properties. Hier kun je het ontwerp een naam geven.



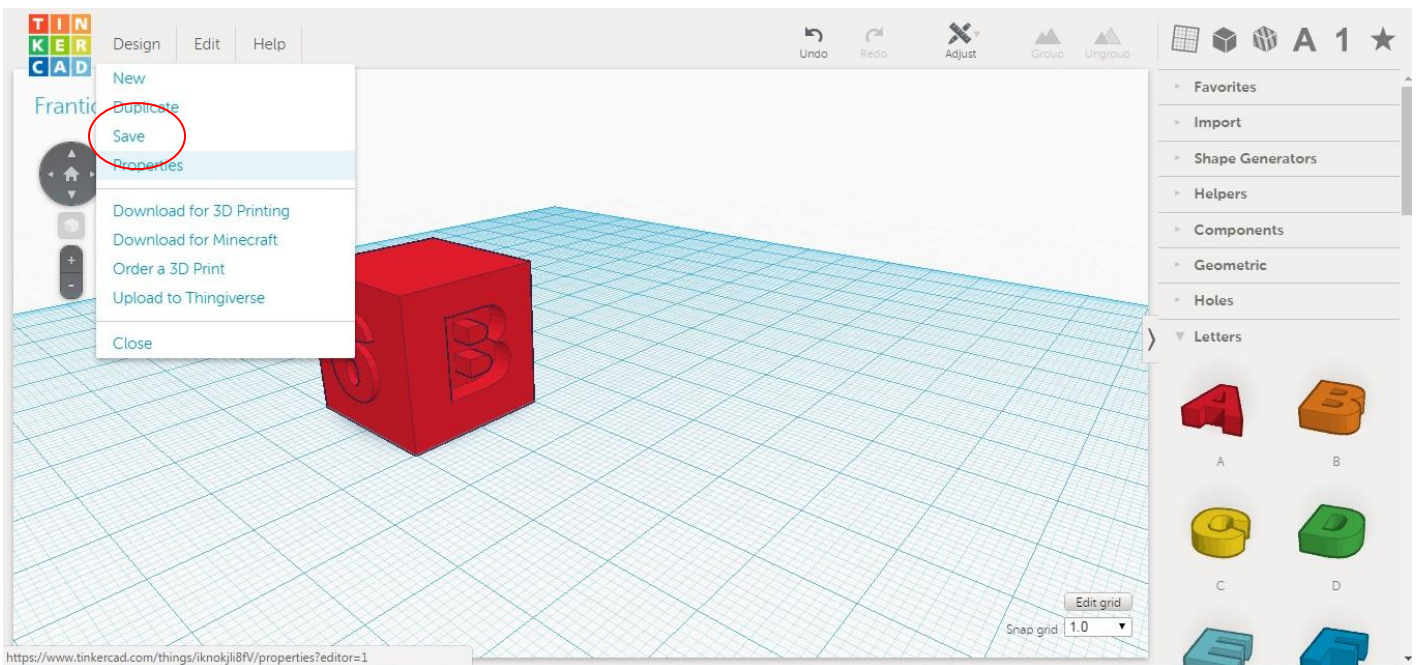
Ga naar het vakje Name. Maak het vakje leeg en vul hier de naam in van je ontwerp.



Klik daarna op Save changes.



Om tussendoor op te slaan, klik je op Design.



Klik daarna op Save.