Handig om te weten

Voordat je begint, is het handig om een paar dingen te weten.

Inzoomen en uitzoomen: door te scrollen met je muis kun je inzoomen of juist uitzoomen.

<u>Draaien</u>: Door de rechtermuisknop ingedrukt te houden en de muis te bewegen, kun je het veld draaien en je ontwerp dus van een andere kant bekijken.

Ongedaan maken: Als je een foutje hebt gemaakt en je wilt het ongedaan maken, klik je op Undo.



Tips

- Een ontwerp kan niet zweven, het moet dus op het grondvlak staan.
- Alle onderdelen moeten dus ook aan elkaar vast zitten.
- De printer kan alleen in zwart printen, kleuren geven heeft voor het uiteindelijke ontwerp dus geen nut.

Een ontwerp maken



Begin met het kiezen van een vorm. Dat kan door te klikken op Geometric of Symbols.



Kies een vorm en sleep het naar het grote veld.



Daarna kan je letters invoegen door op <u>Letters</u> te klikken en nummers door op <u>Number</u> te klikken. Natuurlijk kun je ook nog een andere vorm invoegen door weer op <u>Geomatric</u> of <u>Symbols</u> te klikken.

Figuur draaien

Je kunt een figuur op 3 manieren draaien: rechtop zetten, omrollen (op zijn zij) en gewoon linksom of rechtsom draaien.

Rechtop zetten



Je klikt op het pijltje en houdt de muisknop ingedrukt. Je sleept de muis naar de kant dat je hem op wilt kantelen. Als je hem helemaal rechtop wilt hebben, draai hem dan tot er 90° komt te staan.



Linksom of rechtsom draaien



Je klikt op het pijltje en houdt de muisknop ingedrukt. Je sleept de muis naar de kant dat je hem op wilt draaien. Als je hem een kwartslag gedraaid wilt hebben, draai hem dan tot er 90° komt te staan. Wil je hem helemaal omgedraaid hebben, draai hem dan tot er 180° komt te staan.



Hoogte



Om een figuur omhoog te tillen, klik je op het puntje boven het figuur. Houdt de muisknop ingedrukt en sleep hem net zo lang omhoog totdat het figuur zo hoog is als je wilt.



Een figuur staat op de grond bij 0,00mm. Als er een – voor het getal staat, dan is het figuur onder de grond. Is het getal groter, dan is dat de afstand tot de grond.

Uitsteken

Als je een onderdeel wilt laten uitsteken, zorg dan dat het onderdeel een randje uitsteekt van het figuur.





Verdiept



Als je een onderdeel verdiept wilt hebben, dan zorg je ook dat het onderdeel een randje uitsteekt. Klik dan op het onderdeel dat je verdiept wilt hebben en klik daarna op <u>Hole</u>.



Het onderdeel wordt nu doorzichtig. Selecteer daarna je hele ontwerp en klik op Group.



Je onderdeel is nu verdiept.



Klik op <u>Design</u>.



Klik op *Properties*. Hier kun je het ontwerp een naam geven.

TIN KER Design Edit Help	Ling (24 Undo Redo	Adjust Group Ungroup	🗏 🏶 🕸 A 1 ★	e
Frantic Jofo-Waasa		×	 Favorites 	
Hantic Solo Waasa	Thing properties		 Import 	
	Name)	Shape Generators	
			 Helpers 	
0	Public access settings		 Components 	
	Visibility Private Visibility Not publicly listed, visible only to you		Geometric	
	License Attribution-ShareAlike 3.0		 Holes 	
6	This license lets others remix, tweak, and build upon your work even for commercial purposes, as long as they credit you and license their new creations under the identical terms.		Letters	
	Cancel Save changes		A B	
	\times		e	
	\times	Edit grid Snap grid 1.0 •	C D	

Ga naar het vakje <u>Name</u>. Maak het vakje leeg en vul hier de naam in van je ontwerp.

T I N K E R Design Edit Help		Undo Redo	Adjust Group Ungroup		A 1 ★
Frantic Jofo-Waasa			×	 Favorites 	
Trantic bolo Waasa	Thing properties			 Import 	
	Name			Shape Generation	ors
				 Helpers 	
0	Public access settings			 Components 	
	Visibility Private Not publicly listed, visible only to	you		Geometric	
	License Attribution-ShareAlike 3.0	¥		 Holes 	
	This license lets others remix, tweak, and build upon your work even for commercial purposes, as long as they credit you and license their new creations under the identical terms.	More info on Creative Commons licenses		Letters	a
	Cance	Save changes		A	В
	\times	\leftarrow		9	
			Edit grid	с	D
			Snap grid 1.0 V		

Klik daarna op <u>Save changes</u>.



Om tussendoor op te slaan, klik je op Design.



Klik daarna op Save.