



# HANDLEIDING SOCRATIVE (INTERACTIEVE QUIZ)

Sarah Driesen & Tine Bertrand

Marlotte de Groot

## INHOUDSOPGAVE

1	Account maken .....	2
2	Dashboard .....	3
3	Room .....	4
3.1.	Leerlingen laten inloggen .....	4
3.2.	De room leegmaken .....	6
4	Quiz maken .....	7
4.1.	Soorten vragen .....	7
4.1.1.	Meerkeuzevraag .....	8
4.1.2.	Waar/onwaar-vraag .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3.	Kort antwoord-vraag .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.	Quiz opslaan .....	9
4.3.	Overzicht van de gemaakte quizzen .....	10
4.4.	Quiz – overige opties .....	11
4.4.1.	Kopiëren .....	11
4.4.2.	Verwijderen .....	11
4.4.3.	Downloaden .....	11
4.4.4.	Bewerken .....	11
5	Quizzen met leerlingen .....	12
5.1.	Gewone quiz .....	12
5.1.1.	Student paced – immediate feedback .....	13
5.1.2.	Student paced – student navigation .....	13
5.1.3.	Teacher paced .....	13
5.1.4.	Overzicht van de scores .....	14
5.2.	Quick question .....	14
5.2.1.	Meerkeuzevraag .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2.2.	Waar/onwaar-vraag .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2.3.	Kort antwoord-vraag .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2.4.	Een nieuwe vraag stellen .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.3.	Space Race .....	15
6	Huidige activiteit stoppen .....	16
7	Nieuwe activiteit starten .....	16



## 1 ACCOUNT MAKEN

- \* Surf naar [www.socrative.com](http://www.socrative.com).
- \* Kies voor 'Teacher Login'.

Apps

Resources

Help

STUDENT LOGIN

TEACHER LOGIN



- \* Log in met een **Google-account** of maak zelf een account aan. Indien je al een account hebt, kan je meteen inloggen.




TEACHER

Email Address

Password

SIGN IN

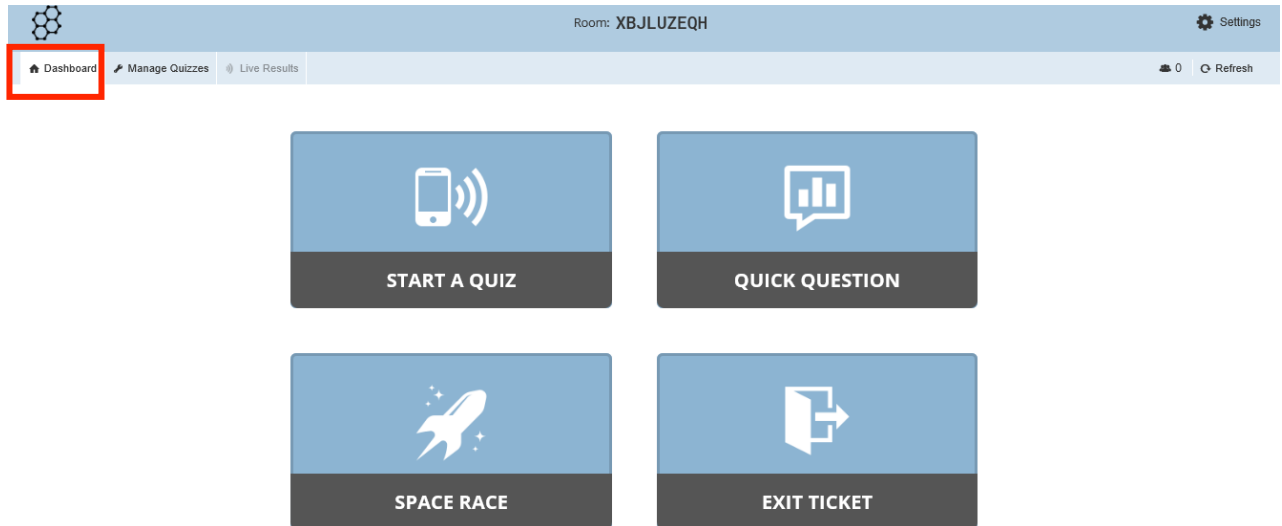
or

 Sign in with Google

Forgot your password? • [Get a FREE account](#)

## 2 DASHBOARD

\* Dit is je menu. Je kan altijd terug naar dit menu door te klikken op 'Dashboard'.



The screenshot shows a dashboard interface for a quiz room. At the top, there is a header bar with a gear icon and the text "Room: XBJLUZEQH" and "Settings". Below the header, there is a navigation menu with four items: "Dashboard" (highlighted with a red box), "Manage Quizzes", "Live Results", and "Refresh". The main content area contains four large buttons arranged in a 2x2 grid:

- START A QUIZ**: Button with a smartphone icon and signal waves.
- QUICK QUESTION**: Button with a speech bubble icon containing a bar chart.
- SPACE RACE**: Button with a rocket icon.
- EXIT TICKET**: Button with an exit door icon.

## 3 ROOM

### 3.1. ROOMNUMMER

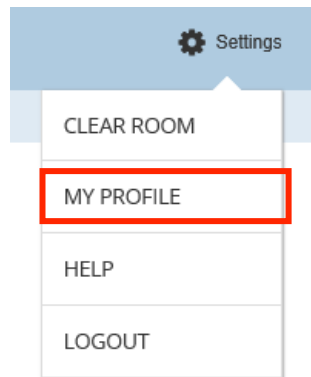
- \* Als je inlogt, krijg je een room toegewezen. Je krijgt een unieke code. Deze roomnummer zal je moeten delen met de leerlingen.

Room: **XBJLUZeqH**

### 3.2. ROOMNUMMER AANPASSEN

Indien gewenst, is het mogelijk om de roomnummer aan te passen. Je kan dan zelf een naam kiezen die eenvoudiger is dan de code die Socrative je toewijst. Het invoeren van de roomnummer kan tijd in beslag nemen indien de leerlingen deze fout geven. Kies om deze reden liever voor een aangepaste code.

- \* Ga naar 'settings' en klik vervolgens op 'my profile'.



- \* Pas de roomnummer aan.

Room Name

**5LOGISTIEK**

### 3.3. LEERLINGEN LATEN INLOGGEN

- \* Voordat de leerlingen kunnen starten, moet je ervoor zorgen dat je een quiz hebt gemaakt die je kan spelen.
- \* Laat de leerlingen surfen naar [www.socrative.com](http://www.socrative.com).
- \* Laat de leerlingen inloggen via de 'Student Login'.



Apps

Resources

About

Help

**STUDENT LOGIN**

TEACHER LOGIN



- \* Geef de leerlingen het roomnummer.



STUDENT

5LOGISTIEK

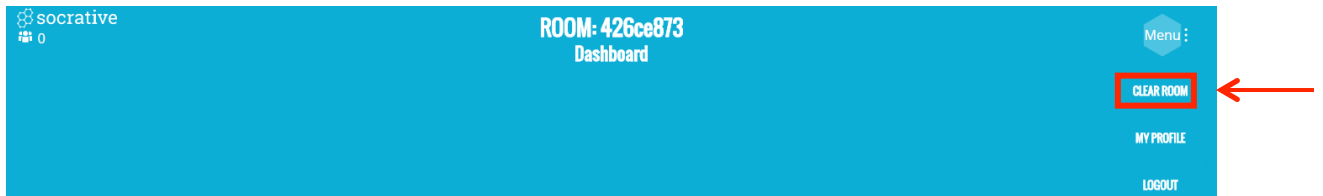
AANMELDEN BIJ LOKAAL

- \* Op deze plek zie je hoeveel leerlingen momenteel deelnemen aan de quiz.

socrative ROOM: 426ce873 FINISH  
2 ← Live Results

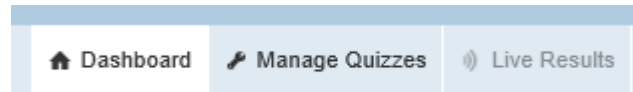
### 3.4. DE ROOM LEEGMAKEN

- \* Om de leerlingen uit de room te verwijderen, klik je op **'Menu'** in de rechterbovenhoek naast de room-nummer. Vervolgens klik je op **'Clear Room'**.



## 4 QUIZ MAKEN

- \* Klik op 'Manage Quizzes'.



- \* Klik vervolgens op 'Create Quiz'.



- \* Vul de titel in.

A text input field containing the text 'Interne transportmiddelen'. A red arrow points to the end of the text. There is a small 'x' icon in the top right corner of the input field.

Yes  Share Quiz: [SOC-19365060](#)

+ Add Tag

### 4.1. SOORTEN VRAGEN

- \* Meerkeuzevragen;
- \* waar of niet waar vragen;
- \* korte antwoordvragen.

ADD QUESTION:





#### 4.1.1. MEERKEUZEVRAAG

- \* Klik op 'Multiple Choice'.
- \* Vul de kaders juist in.
- \* Duid het juiste antwoord aan.
- \* Verwijder antwoordmogelijkheid 'D' en 'E' indien je deze niet zal gebruiken.

#1

Formatting:  No  SAVE

 Welk intern transportmiddel zie je op de afbeelding?

ANSWER CHOICE

	ANSWER CHOICE		CORRECT?
A	Transpallet	X	<input type="checkbox"/>
B	Magazijnwagen	X	<input type="checkbox"/>
C	Handpallettruck	X	<input checked="" type="checkbox"/>
D		X	<input type="checkbox"/>
E		X	<input type="checkbox"/>

+ ADD ANSWER


Explanation:  
Het juiste antwoord is 'handpallettruck'. Het woord 'transpallet' wordt in de volksmond gebruikt, maar dit is niet de correcte Nederlandse benaming van dit intern transportmiddel.

#### 4.1.2. WAAR / ONWAAR

- \* Klik op 'True / false'.
- \* Vul de kaders juist in.
- \* Duid het juiste antwoord aan.

#2

Formatting:  No  SAVE

 De heftruck is een intern transportmiddel met 3 massieve wielen.

Correct Answer:

True  False

Explanation:  
Fout, dit is een kenmerk van de reachtruck.

### 4.1.3. KORTE ANTWOORDVRAAG

- \* Klik op '**Short answer**'.
- \* Vul de kaders juist in.
- \* Duid het juiste antwoord aan.

#3 Formatting:  No  SAVE

 Geef de benaming van het intern transportmiddel dat je op de foto ziet staan.

Correct Answers (Optional)

+Add -Delete

**Explanation:**

Het intern transportmiddel dat zichtbaar was op de foto was een rolcontainer.]

- \* Voeg eventueel mogelijke antwoorden in indien je wilt dat Socrative deze vragen automatisch voor je verbetert.

Correct Answers (Optional)

rolcontainer

een rolcontainer

Een rolcontainer

Rolcontainer

+Add -Delete

### 4.2. QUIZ OPSLAAN

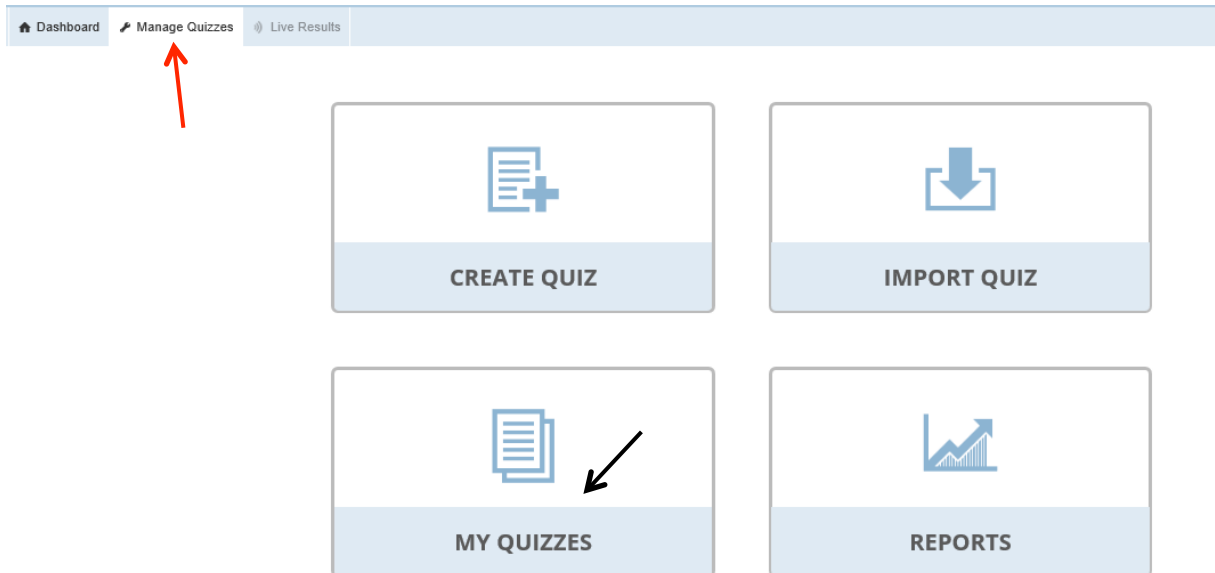
- \* Scrol naar boven indien je quiz af is.
- \* Klik op '**Save & Exit**'.



- \* Je krijgt een foutmelding indien niet alles correct is ingevuld. Pas dit aan en sla opnieuw op.

### 4.3. OVERZICHT VAN DE GEMAAKTE QUIZZEN

➤ Klik op **Manage Quizzes** en vervolgens op **My Quizzes**.



## 4.4. QUIZ – OVERIGE OPTIES

### 4.4.1. KOPIËREN

- Klik op de quiz die je wilt kopiëren.
- Klik op '**Duplicate**'.

Interne transportmiddelen			
Duplicate	Delete	Download	Edit

### 4.4.2. VERWIJDEREN

- Klik op de quiz die je wilt verwijderen.
- Klik op '**Delete**'.

Interne transportmiddelen			
Duplicate	Delete	Download	Edit

### 4.4.3. DOWNLOADEN

- Klik op de quiz die je wilt downloaden.
- Klik op '**Download**'.

Interne transportmiddelen			
Duplicate	Delete	Download	Edit

### 4.4.4. BEWERKEN

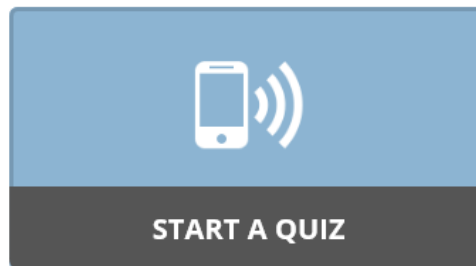
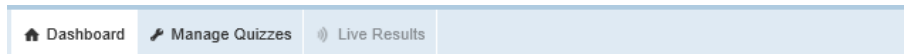
- Klik op de quiz die je wilt bewerken.
- Klik op '**Edit**'.

Interne transportmiddelen			
Duplicate	Delete	Download	Edit

## 5 QUIZ MET LEERLINGEN

### 5.1. GEWONE QUIZ

- Ga naar het dashboard.
- Klik op 'Start a Quiz'.

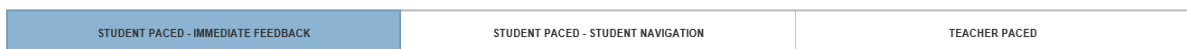


- Selecteer de quiz die je door je leerlingen wilt laten invullen.

Interne transportmiddelen

- Stel de quiz in. Je hebt de keuze uit drie instellingen die op de volgende pagina's beschreven worden.

WHAT TYPE OF QUIZ ARE YOU STARTING?



---

#### 5.1.1. STUDENT PACED – IMMEDIATE FEEDBACK

- De leerling krijgt direct de feedback na het oplossen van de vraag.

---

#### 5.1.2. STUDENT PACED – STUDENT NAVIGATION

- De leerlingen kunnen vragen aanpassen, vragen overslaan en op hun eigen tempo de quiz maken.
- Als alles in orde is, klik je op **'Start'**.

---

#### 5.1.3. TEACHER PACED

- De leerkracht bepaalt het tempo van de quiz. De leerkracht kan ook teruggaan naar vragen om de antwoorden te bekijken.
- Als alles in orde is, klik je op **'Start'**.

---

#### 5.1.4. BIJKOMENDE INSTELLINGEN

- 1 Het laten zien van de namen van de leerlingen.
- 2 De vragen in een 'random' volgorde tevoorschijn laten komen.
- 3 De antwoordvolgorde door elkaar gooien.
- 4 Geen feedback laten zien aan de studenten.

#### ADDITIONAL SETTINGS

- |                          |    |                          |
|--------------------------|----|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | No | Disable Student Names    |
| <input type="checkbox"/> | No | Randomize Question Order |
| <input type="checkbox"/> | No | Randomize Answer Order   |
| <input type="checkbox"/> | No | Disable Student Feedback |

## 5.1.5. OVERZICHT VAN DE SCORES

- Dit scherm verschijnt automatisch nadat je op **'Start'** hebt geklikt.

Interne transportmiddelen

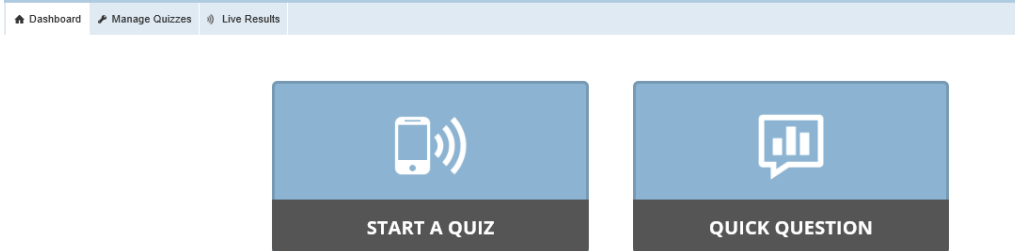
Hide Student Responses

Name	A-Z	Progress	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10
Sarah		30%	C	False	rolconta							
<b>Class Total</b>			100%	100%	100%							

- De namen van de leerlingen verschijnen automatisch.
- Afhankelijk van de instellingen kunnen de leerlingen al beginnen. Je ziet hun vooruitgang.

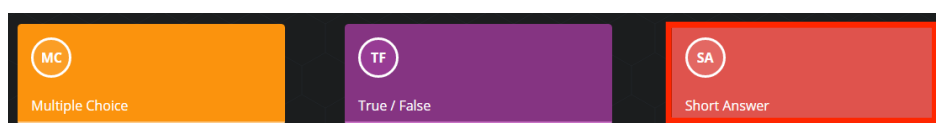
## 5.2. QUICK QUESTION

- Klik op **'Quick Question'**.



- Kies welke soort vraag je gaat stellen aan de leerlingen.

Quick Question



- Je kan eventueel de vraag typen, zodat de leerlingen deze zien.
- Stel de overige opties in en klik op **'Start'**

### 5.3. SPACE RACE

- Klik op 'Space Race'.



- Selecteer een quiz en stel de instellingen in die je graag wilt.

Interne transportmiddelen ▼

NUMBER OF TEAMS ▼

Auto-assign teams ▼

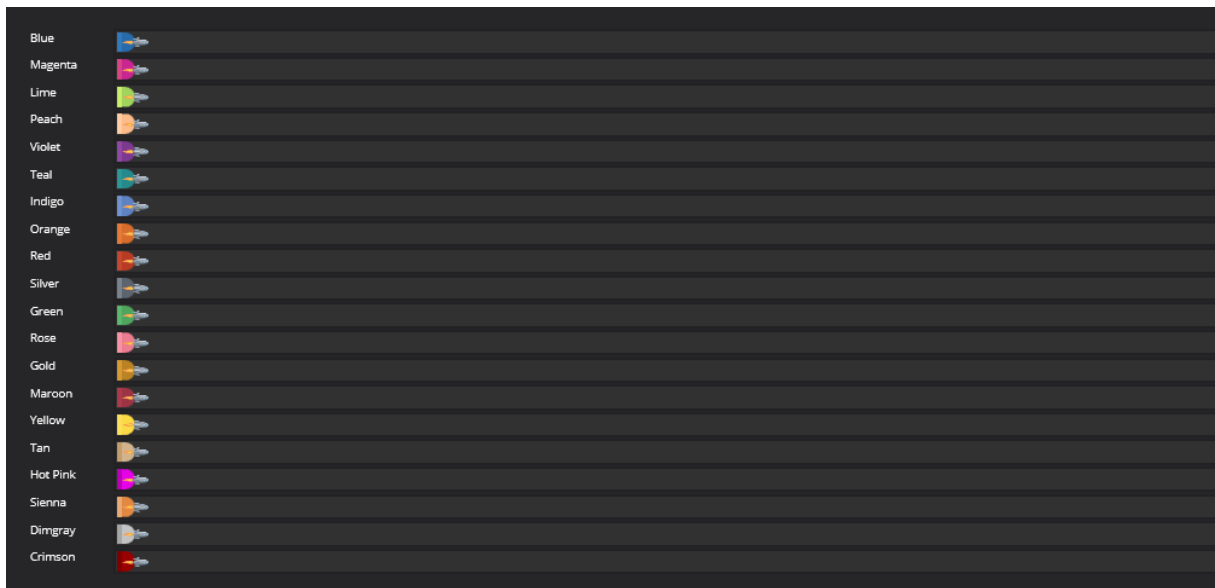
Rocket ▼

NO Hide Student Right/Wrong Feedback

START



- Klik op **'Start Activity'**.



- Je kan de vooruitgang van de leerlingen volgen. Alleen de juiste antwoorden worden geteld. Je zal zelf moeten kijken of de leerlingen klaar zijn.

## 6 HUIDIGE ACTIVITEIT STOPPEN

- Klik op **'Finish'** om de activiteit te stoppen.



## 7 NIEUWE ACTIVITEIT STARTEN

- Ga naar je **'Dashboard'**.
- Daar kan je kiezen wat je wilt doen (zie 5.1., 5.2. of Ø.).