

## Een maquette maken



*Een maquette is een driedimensionaal model op schaal. Met een maquette krijg je een goede indruk van het uiterlijk van een (nog niet gebouwde) gebouw of kunstwerk.*



*Dit kun je gebruiken:*

- Hulpmiddelen: schaar, lijm, enzovoort*
- Allerlei knutselmaterialen, je kunt alles gebruiken!*

### Stap 1

**Kies het gebouw of kunstwerk waar je een maquette van wilt maken.**

### Stap 2

**Bedenk welk deel van het gebouw je wilt laten zien en zoek hiervan de afmetingen op.**

### Stap 3

**Beslis op welke schaal je het gebouw gaat maken:**

- schaal 1:10 wordt vaak gebruikt voor één kamer;
- schaal 1: 50 voor een klein gebouw;
- schaal 1:100 voor de buitenkant van een groot gebouw;
- schaal 1: 500 voor een straat;
- schaal 1:1000 voor een gebied.

### Stap 4

**Kies het materiaal dat je gaat gebruiken voor de maquette.** Bijvoorbeeld karton, piepschuim, doosjes, hout of klei.

### Stap 5

**Verzamel alle hulpmiddelen die je nodig hebt bij het bouwen** (bijvoorbeeld schaar, lijm).

### Stap 6

**Maak de maquette.**

### Stap 7

**Zet de maquette nu op een ondergrond**, bijvoorbeeld zand, gras (groen karton) of water (blauw karton). **Laat ook iets zien van de omgeving:** maak bijvoorbeeld kleine boompjes of plaats er mensen bij. Let hier ook weer goed op de schaal!



## ***Je maquette digitaal***

*Een digitale maquette wordt onder andere gebruikt bij grootschalige bouwprojecten. Je kunt dan 'virtueel' door een gebouw heenlopen. Het lijkt alsof je alles op ware grootte ziet. Het kost veel tijd om een digitale maquette te maken.*

*Computerprogramma's om digitale maquettes te maken zijn niet vrij beschikbaar voor leerlingen.*

*Bronvermelding afbeelding: [http://www.fransbochanen.nl/?page\\_id=422](http://www.fransbochanen.nl/?page_id=422)*