

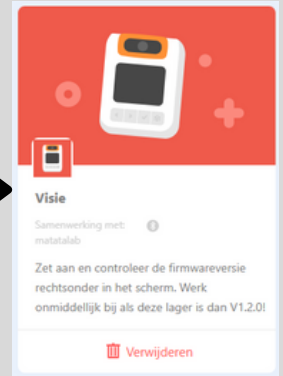


1.  Verbind de Vincibot door op de grijze verbindingsknop te drukken en daarna op de paarse USB knop.

2. Selecteer de Vincibot en klik op 'Verbinding maken'

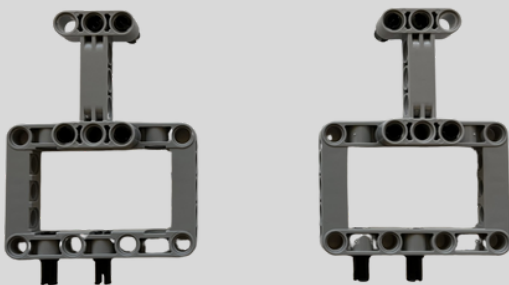
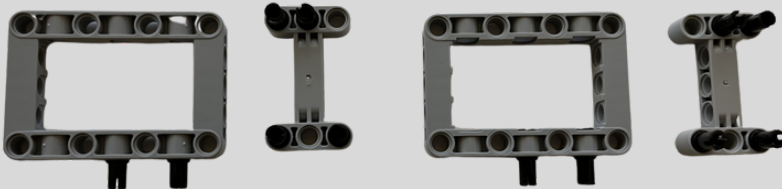


3. Voeg de 'AI Vision' extensie toe aan de het codeerplatform.



4.  Download je code door op deze blauwe knop rechts onderin je scherm te klikken.

- 5.

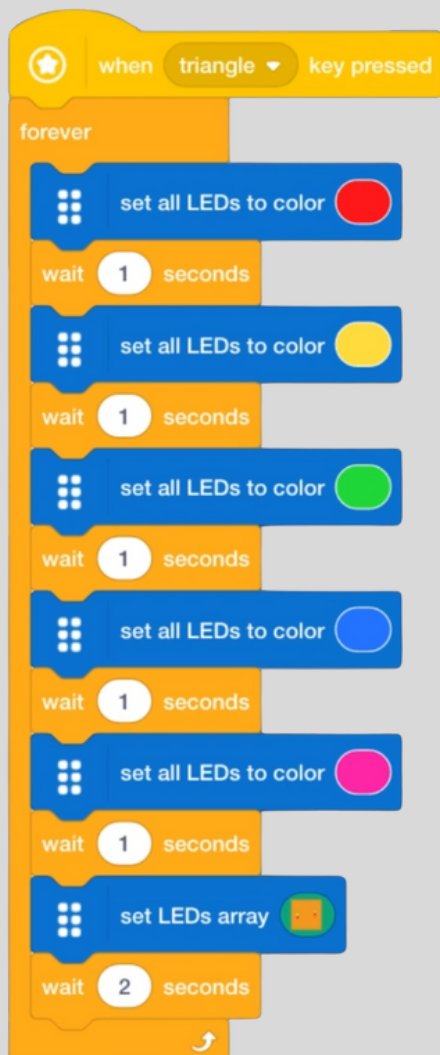
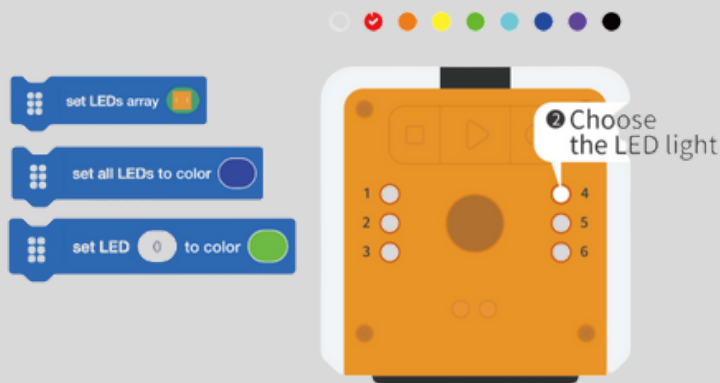


Met deze knop train je de AI





*De Vincibot heeft 6 led lampjes aan de bovenkant. Door de lampjes steeds een verschillende kleur te geven, kun je een disco feestmuts maken!*

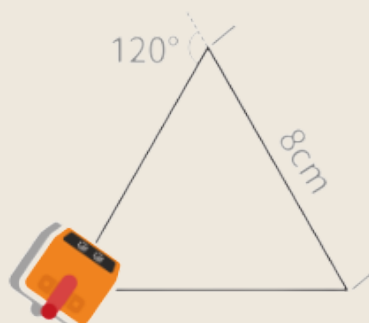


*Door dit programma te coderen, veranderen alle led lampjes steeds van kleur. Je kunt ook verschillende lampjes andere kleuren geven.*

*In dit programma lees je dat wanneer de driehoek knop van de Vincibot ingedrukt wordt, hij voor altijd de lampjes zal veranderen. Hij laat ieder lampje één seconde schijnen. Aan het einde wacht hij twee seconden voordat hij opnieuw begint.*



De Vincibot kan ook tekenen met kleuren. Met dit programma laat je de Vincibot een driehoek tekenen.

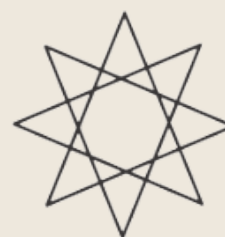


Wat dacht je van iets moeilijkers?

Vincibot kan allerlei vormen tekenen. Je kunt zelf ook een programma bedenken om Vincibot iets te laten tekenen. Met de groene blokken weet de Vincibot hoe ver hij moet rijden en hoeveel graden hij moet draaien.

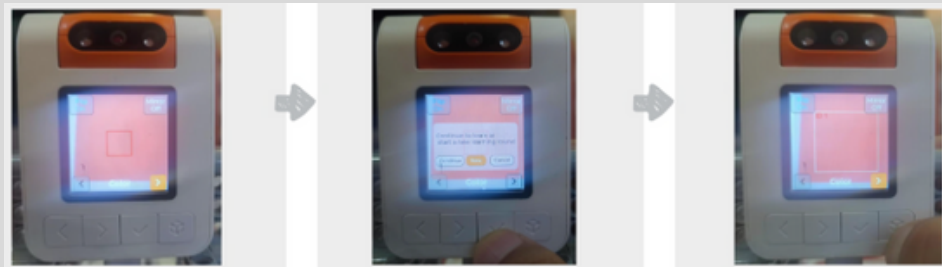
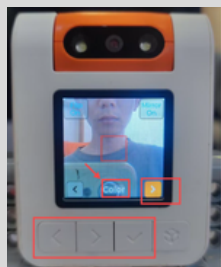
Maak met deze vier programma's, vier verschillende vormen.

Weet jij hoe de eerst vorm heet?





Voordat de AI kleuren kan herkennen, moet hij ze eerst aanleren. We beginnen met het aanleren van de kleur rood. Met de pijltjes kun je navigeren en met het vinkje kun je selecteren.



Met deze code volgt de Vincibot de kleur die jij hem als 'ID 1' aangeleerd hebt.

X tussen de 0 en 100 betekent links van het midden

X groter dan 140 betekent rechts van het midden