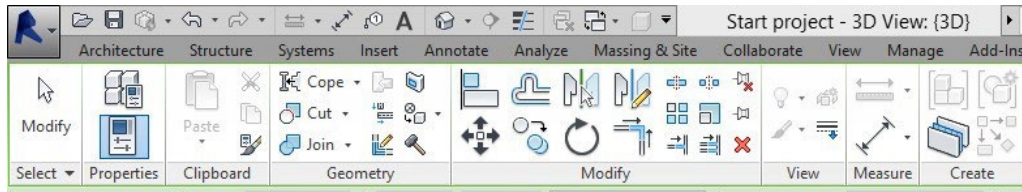


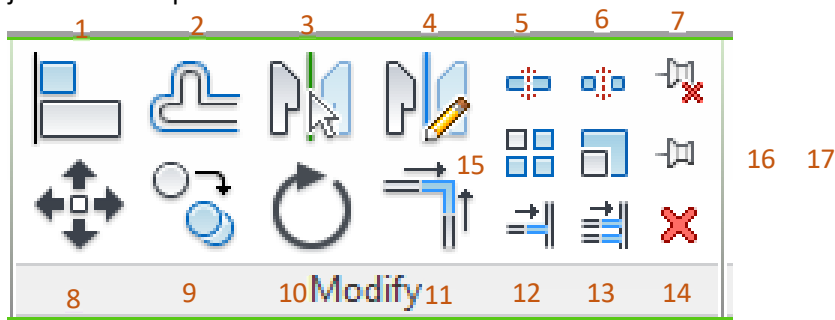
3. Revit - Modify

Wanneer je in Revit iets gaat modelleren heb je altijd te maken met Modify. Onder Modify staan een heel aantal knoppen die je veel zult gebruiken, of je nou een wand, een vloer of een dak tekent, je komt niet om Modify heen.

Het tabblad Modify ziet er als volgt uit:



Onder het tabblad zit ook het panel Modify, deze ziet er als volgt uit. Per nummer kan je vinden wat je met de knop kan doen



1. Align, Het uitlijnen van twee componenten.
2. Offset, Het kopiëren/verplaatsen van elementen met een zelf in te voeren afstand.
3. Mirror pick axis, spiegelen door een lijn of object te selecteren.
4. Mirror draw axis, spiegelen door een lijn te tekenen.
5. Split element, het doorsnijden van een element of lijn .
6. Split with gap, splitsen met een tussenruimte.
7. Unpin element, opheffen van de positie blokkering van een element.
8. Move, het verplaatsen van elementen.
9. Copy, het kopiëren van elementen.
10. Rotate, roteren van elementen.
11. Trim, het koppelen van twee elementen aan elkaar.
12. Trim/extend single element, het koppelen van een element met een aangrenzend element.
13. Trim/Extend multiple element, het koppelen van meerdere elementen aan één aangrenzend element.
14. Delete element, verwijderen van elementen.
15. Array, het door kopiëren van meerdere elementen met een zelf in te voeren afstand.
16. Scale, Verschalen van componenten.
17. Pin, blokkeren van de positie van het element.