




**P** = parkeerplaats   
  = terras   
  = water   
  = camping   
 ● = hindernis   
 A t/m R = plaats voor faciliteit

nr	naam hindernis	activiteit
1,5	power tower	rennen en klimmen over een schuinstaande wand
14	splash jump	in het water springen van ongeveer 4 meter hoogte
3, 10, 16	monkey bars	slingeren aan een horizontaal klimrek
4, 7, 15	water dip	waden door het water
2, 8, 13	getting tired	lopen over een bandenstapel
6, 11, 18	chop sticks	klimmen over hekjes
9, 12, 17	crawlers	tijgeren door modder
19	climber	via een touw naar de overkant klimmen