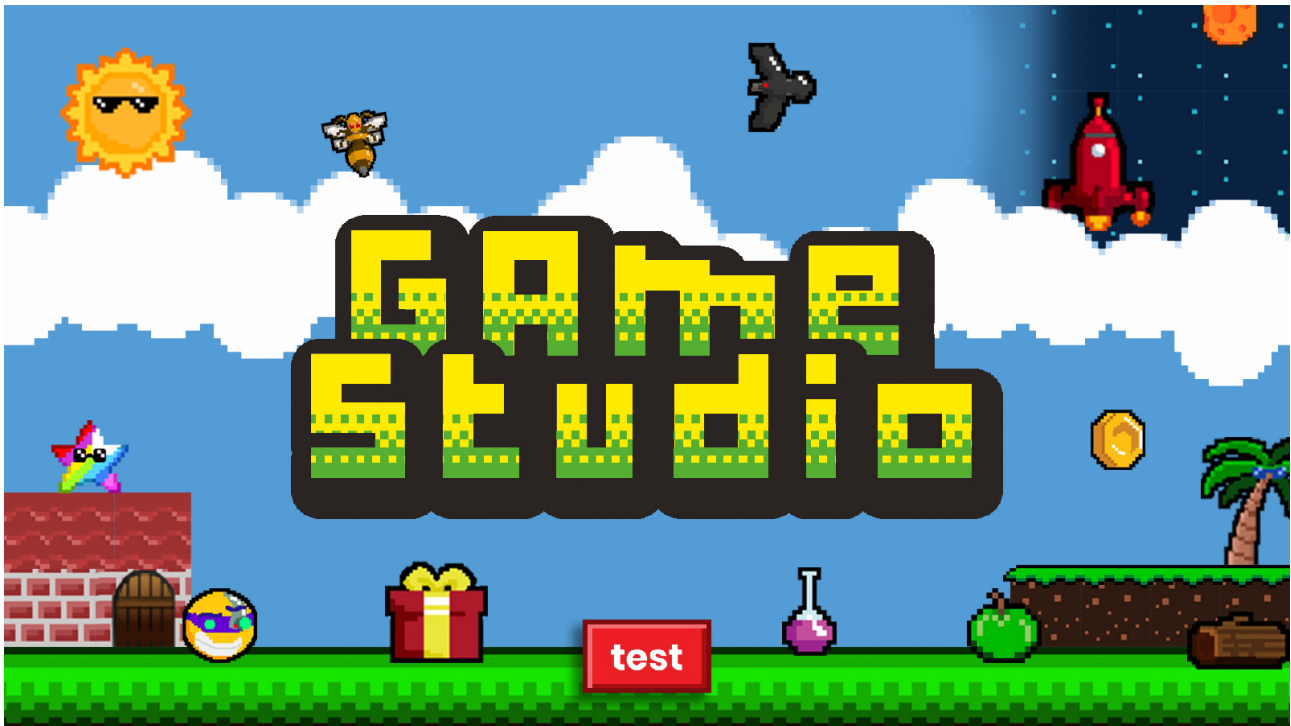


Klokhuis Game Studio

Zelf games leren maken



Met de Klokhuis Game Studio kunnen leerlingen zelf eenvoudige games maken. Ze kunnen verzinnen hoe het spel er uit komt te zien en wat er nodig is om het spel te winnen of verliezen.

Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het zelf maken van een game. Het logisch denken wordt hierbij gestimuleerd. De leerlingen leren onder andere:

- Een eenvoudige game maken.
- Winnen of verliezen invoegen in een game.
- Oorzaak-gevolg denken door in de game objecten te zetten waarmee levens verloren kunnen gaan of verdiend kunnen worden.
- Beter rekenen met procenten (er zitten veel procent-toepassingen in het programma).
- Feedback geven op elkaars game en deze feedback toepassen zodat de game beter wordt.

Benodigdheden

Per leerling of per groepje:

- Een Chromebook, laptop of PC
- Klokhuis Game Studio - Werkboek

Doelgroep

Als **regulier** materiaal voor **groep 6, 7 en 8** en voor kinderen die **extra uitdaging** nodig hebben in **groep 5**.

Werkvorm

Leerlingen kunnen individueel of in paren met het **werkboek** aan de slag. Indien in paren wordt gewerkt kan de ene leerling de rol **bouwer** opnemen en de andere de rol **ontwerper / tester**. Bij elk hoofdstuk worden de rollen gewisseld.

De hoofdstukken hebben een vaste vorm: **uitleg, doen, vragen en zelf proberen**.

De benodigde tijd voor het materiaal is afhankelijk van:

- de leeftijd en het niveau van de kinderen
- de werkvorm: individueel of als een team met verschillende rollen
- de hoeveelheid tijd die de kinderen mogen besteden aan het zelf experimenteren nadat ze een hoofdstuk hebben afgerond

Het **werkboek** kan waarschijnlijk in zo'n **3 lessen van een uur** worden doorlopen.

De **lesbrief** versie is meer geschikt voor een enkele sessie waarin kinderen zelf op onderzoek uit kunnen gaan.

Inlogaccounts

*Het is mogelijk om **geheel zonder inlogaccounts** games te maken met de Game Studio. Het is dan echter niet mogelijk om de games op te slaan.*

Het werken met 1 klassenaccount is mogelijk maar geeft wat complicaties. Nieuwe games heten standaard **Mijn game** totdat je de naam verandert. Het werkboek geeft instructies over veranderen van de naam van de game, indien leerlingen dit vergeten kan het moeilijk zijn om de levels terug te vinden bij **games**.

Een alternatief is het aanmaken van een account per leerling, het aanmaken van deze accounts is echter vrij bewerkelijk en er is een uniek email adres per leerling nodig. Een truc die hierbij kan worden gebruikt is door met een **+** het e-mailadres van de juf of meester uit te breiden, bijvoorbeeld: **juf.janssen+leerling1@mijnschool.nl**. Test eerst of mails met een dergelijke uitbreiding aankomen.

Je kunt een account aanmaken door naar <https://gamestudio.hetklokhuis.nl/> te gaan en op **inloggen** te klikken rechtsboven het scherm, klik daarna op **Meld je hier aan**. Hierna kun je kiezen of je een account aanmaakt voor **kind / docent of ouder**.