*Zet het verloop en de inhoud van de activiteit op papier. Aan de hand van deze inhoud en activiteit het materiaal voor de activiteit op papier zetten en gaan verzamelen. Wie heeft wat, en: hoe komen we eraan? Als je bijvoorbeeld een spellen circuit wilt organiseren zet je het sport en spelverloop op papier. Aan de hand van deze 'spelregels’ zie je welke materialen je nodig hebt. Bijvoorbeeld skippyballen, fluitjes, scoreformulieren etc..*