|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam** | **Aantal keren veilig gevreeën** | **Aantal keren onveilig gevreeën** | **SOA? Ja of Nee** |
| Harry |  |  |  |
| Tom |  |  |  |
| Kevin |  |  |  |
| Koen |  |  |  |
| Victor |  |  |  |
| Karel |  |  |  |
| Sven |  |  |  |
| Hans |  |  |  |
| Frits |  |  |  |
| Mohammed |  |  |  |
| Jurgen |  |  |  |
| Pascal |  |  |  |
| Deejee |  |  |  |
| Pim |  |  |  |
| Nehmed |  |  |  |
| Stan |  |  |  |
| Erik |  |  |  |
| Lee |  |  |  |
| Dave |  |  |  |
| Chantal |  |  |  |
| Nadia |  |  |  |
| Karin |  |  |  |
| Brigit |  |  |  |
| Sylvia |  |  |  |
| Erica |  |  |  |
| Jessica |  |  |  |
| Diana |  |  |  |
| Kelly |  |  |  |
| Regina |  |  |  |
| Maria |  |  |  |
| Gea |  |  |  |
| Renske |  |  |  |
| Carolien |  |  |  |
| Nora |  |  |  |
| Linda |  |  |  |
| Daisy |  |  |  |
| Kim |  |  |  |
| Clara |  |  |  |
| Macy |  |  |  |

## Wat heb je nodig? (materialen)

-Pen  
-Invulkaart tijdens spel  
-Kaartje met je personage  
-Bekertje met water en melk  
-Jodium

## Wat ga je doen? (methode)

-Je krijgt een kaartje met een personage. Lees dit kaartje goed. Je gaat je personage straks spelen. Bedenk van te voren of je personage wel of geen veilige seks heeft, misschien hangt het ook wel af van de situatie. Als je het niet goed weet vraag je docent.   
-Je gaat het spel spelen. Je gaat praten met andere personages. Kom erachter of jullie bij elkaar passen door vragen te stellen. Je mag elkaars kaartje niet zien!   
-Als je personages met elkaar wilt vrijen moet je er eerst achter komen of jullie personages veilige of onveilige seks gaan hebben. Bij veilige seks proost je met je bekertjes, bij onveilige seks ga je de inhoud van je bekertjes mengen. Ieder bekertje is daarna weer half vol.   
-Noteer door te turven op de invulkaart of je personage veilige of onveilig gevreeën heeft.   
-Aan het einde van het spel wordt ieder bekertje getest. Je kunt dan zien of je personage een SOA heeft opgelopen. Dit kun je zien doordat je melk/water donker wordt door de jodium.   
-We gaan klassikaal de totale lijst invullen. Aan de hand van deze lijst (je resultaten) kun je een conclusie schrijven op de onderzoeksvraag: Welke factoren hebben invloed op het krijgen van een SOA?

## Invulkaart tijdens spel (resultaten)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam Personage** | **Aantal keren veilig gevreeën** | **Aantal keren onveilig gevreeën** | **SOA? Ja of nee** |
|  |  |  |  |