|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Onderdeel** | **Subonderdeel** | **Aantal punten** | **Aantal behaalde punten** |
| Voorpagina | Naam  Klas  Datum  Docent  Afbeelding  Titel | 6 |  |
| Inhoudsopgave | Blz. nummers benoemd  Hoofdstukken  Paragrafen | 3 |  |
| Inleiding | Aanleiding  Doelen  Leeswijzer | 2  2  2 |  |
| Practicum | Onderzoeksvraag  Hypothese  Methode en materiaal  Resultaat  Conclusie  Discussie | 2  4  2  4  4  4 |  |
| Theorie | Wat zijn SOA’s? Hoe voorkom je SOA’s?  SOA testen | 4  4  4 |  |
| Netheid | Hoofdstuk nieuwe pagina  Lettertype  Blz. nummers  Algemene indruk | 8 |  |
| **Totaal** |  | **55** |  |

# Beoordelingsformulier Verslag Xpracticum SOA-spel

Naam:  
Klas:  
Cijfer:

**Cijfer wordt berekend door: aantal behaalde punten : 55 x 10**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_