

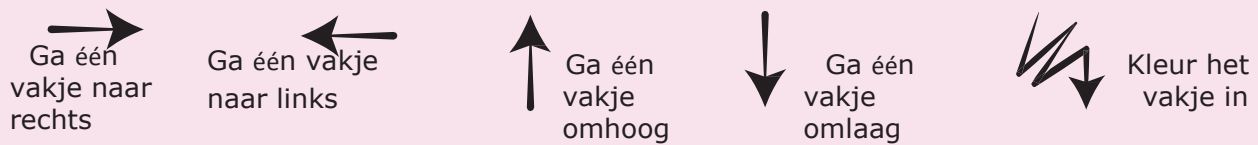
# Programmeren op ruitjespapier

## Opdrachtwerkblad

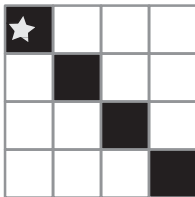


Je hebt net geleerd om algoritmes en programma's te schrijven voor tekeningen, en om een afbeelding te tekenen op basis van een programma dat je van iemand gekregen hebt. Tijdens de les deed je de oefeningen samen met andere kinderen. Nu kun je zelf oefenen met de tekeningen en programma's hieronder.

Gebruik de symbolen hieronder om een programma te schrijven voor het natekenen van iedere afbeelding.

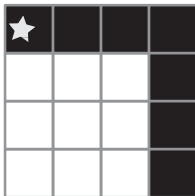


Start hier



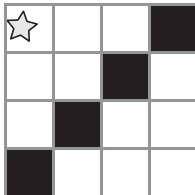
Stap 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Stap 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Start hier



Stap 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Stap 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

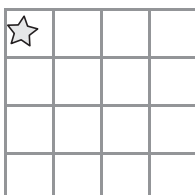
Start hier



Stap 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Stap 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Gebruik de symbolen hieronder om een programma te schrijven voor het natekenen van iedere afbeelding.

Start hier



→ Stap 1	⚡ 2	→ 3	↓ 4	⚡ 5	← 6	↓ 7	⚡ 8	→ 9	↓ 10
⚡ Stap 11									