

Kies een van de onderstaande afbeeldingen voor een vriend(in) om te programmeren. Laat hem of haar niet zien welke afbeelding je gekozen hebt!

Schrijf het programma op een stukje papier met pijlen. Kan hij of zij jouw afbeelding natekenen?

Gebruik de symbolen hieronder om een programma te schrijven voor het natekenen van iedere afbeelding.

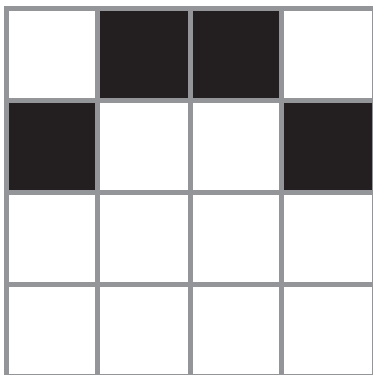
→  
Ga één  
vakje naar  
rechts

←  
Ga één  
vakje naar  
links

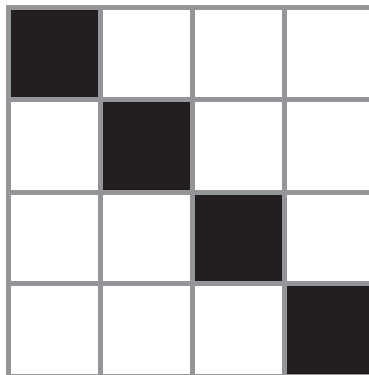
↑  
Ga één  
vakje  
omhoog

↓  
Ga één  
vakje  
omlaag

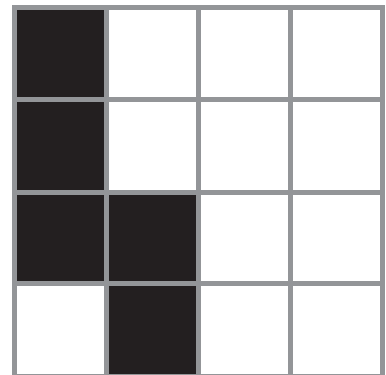
⚡  
Kleur het  
vakje in



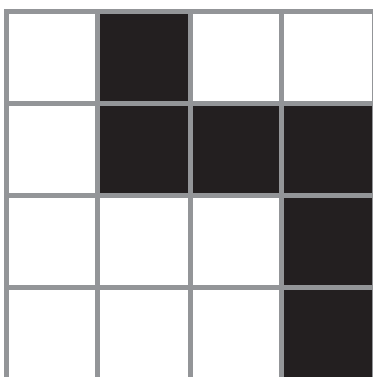
Afbeelding 1



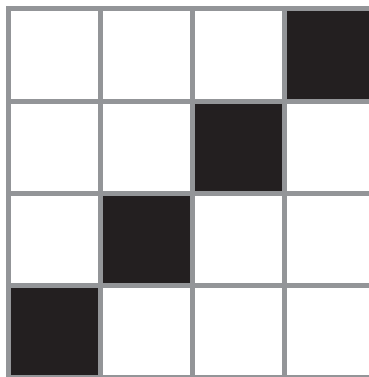
Afbeelding 2



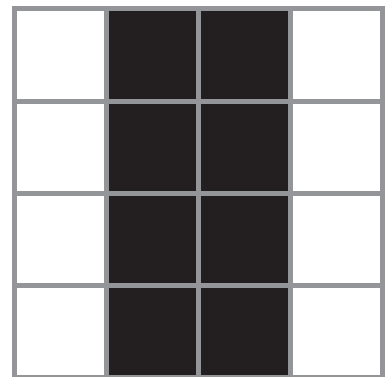
Afbeelding 3



Afbeelding 4



Afbeelding 5



Afbeelding 6



# Programmeren op ruitjespapier

Opdrachtwerkblad 4 x 4

C O

D E









Unplugged

# Programmeren op ruitjespapier

Opdrachtwerkblad 4 x 4

