

## Keuze-opdracht: Memory

Memory, een spel dat je in kunt zetten bij het leren van de begrippen; maar dan op een leuke manier! Zoek het juiste begrip en de juiste uitleg bij elkaar.

Samenvattingen, begrippenlijsten, boeken en werkboeken zijn natuurlijk niet toegestaan tijdens het spel. Juist door samen bezig te zijn met de leerstof, kun je van elkaar leren! Leg elkaar ook uit!

**Let op: deze opdracht maak je alleen of in 2-tallen, 3-tallen of 4-tallen. Jouw houding tijdens deze opdracht telt óók mee bij de beoordeling van de Rode Draad.**

### Stappen:

- 1) De kaartjes worden geteld. Is het een even aantal?
- 2) De kaartjes worden geschud.
- 3) De kaartjes worden ondersteboven gelegd (met de tekst van het thema bovenop, de begrippen en omschrijvingen dus onderop).
- 4) Iedere speler mag een kaartje naar keuze omdraaien. Vervolgens draait de speler een tweede kaarten om. Als het begrip en de omschrijving bij elkaar horen neemt de speler de twee kaartjes en legt die voor zich neer. Vervolgens is hij nog een keer aan de beurt. Tot dat de speler twee kaartjes omdraait die niet bij elkaar horen. Dan gaat de beurt naar de volgende speler.
- 5) Het spel eindigt als alle kaartjes uit het speelveld zijn. De speler met de meeste paren wint.

Draai met de klok mee voor de volgende speler!

