**Masterclass**

**projecten**

**Schrijfopdracht Game Plot**

Schrijf het plot voor een zelfbedachte, nieuwe game. Je hoeft dus niet de hele game uit te werken of zelf te bouwen; je schrijft alleen in het kort (250 tot 400 woorden) op waar de game over gaat. Je beschrijft in ieder geval:

* de setting (waar en wanneer speelt de game zich af, wie ben je?)
* het karakter of de karakters (wie?)
* de aanleiding (waarom moet het hoofdpersonage in actie komen?)
* het doel (wat moet de speler bereiken in het spel?)
* de beloning (waardoor blijf je het spel spelen en wil je niet meer stoppen?)

Als je dat wilt kun je dit plot op een spannende manier opschrijven, waardoor het echt het begin van een verhaal wordt. Bijvoorbeeld: *‘Het is 2047. De straten van Los Angeles zijn verlaten. De temperatuur is -20 graden Celsius.’* ect

