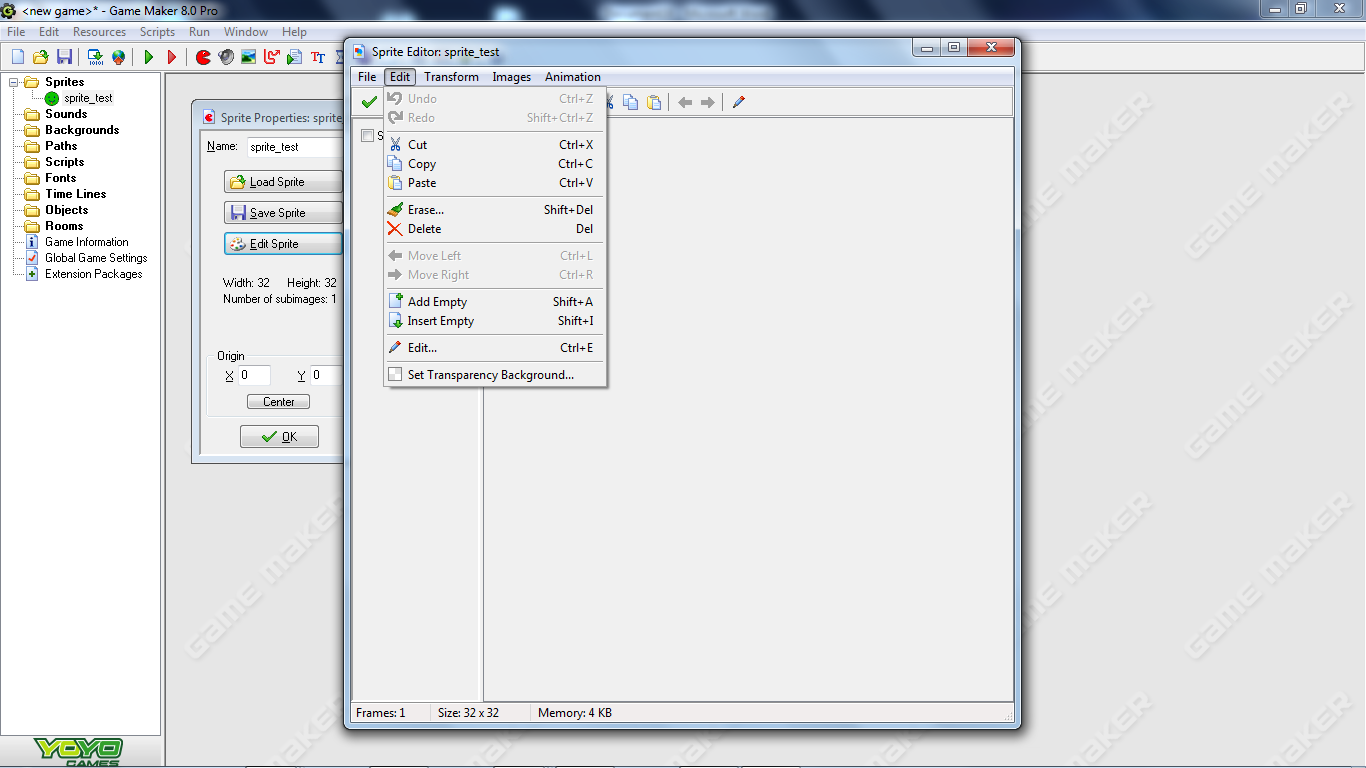
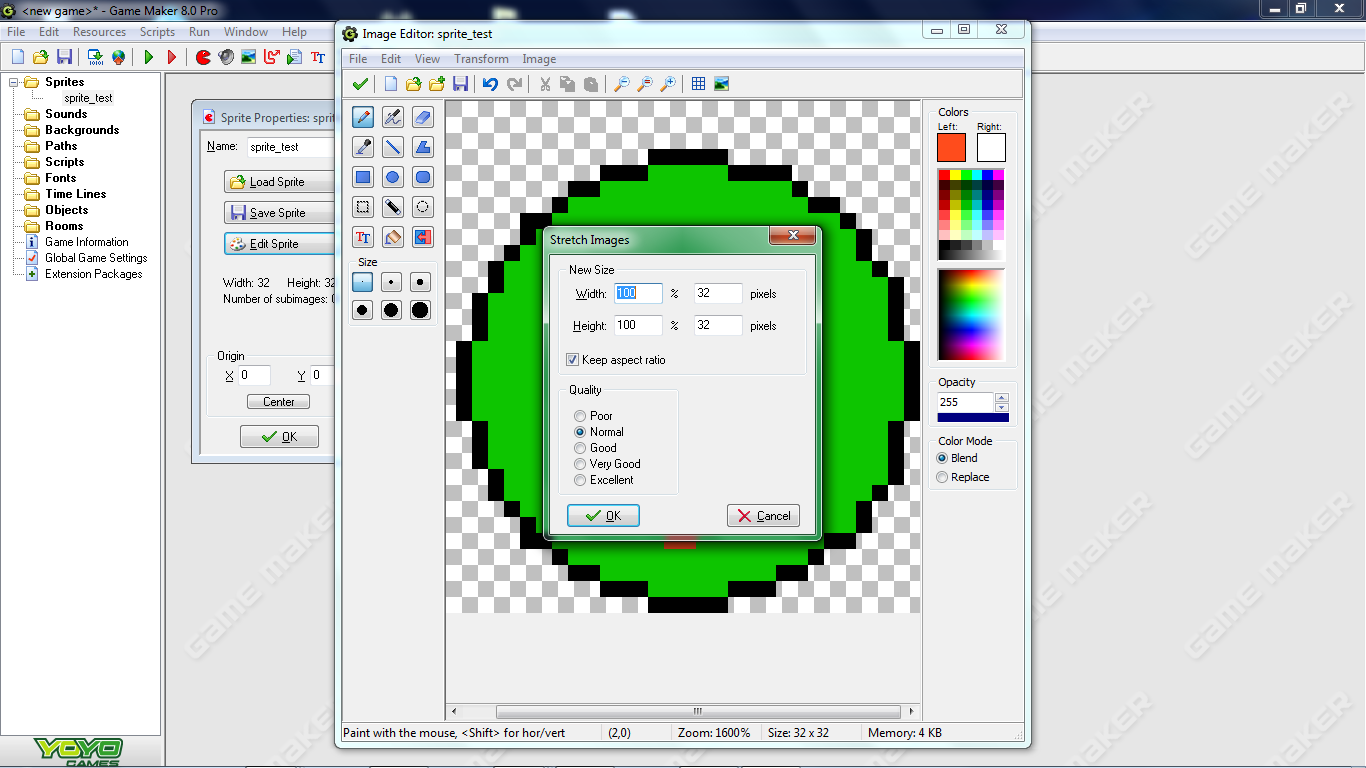
# Een sprite maken

* Kies voor het sprite icoontje
* Geef je sprite een naam (spr\_naam)
* Kies dan voor ‘edit sprite’
* Kies bovenin voor edit. Je ziet een uitklapmenu:



* Kies voor ‘Add empty’
* Je ziet een klein blokje. Dubbelklik op het blokje.
* Je kunt er nu in tekenen. Met het vergrootglas kun je uitzoomen.



* De standaardinstelling van Gamemaker is al vanzelf zo dat de achtergrond van je sprite doorzichtig is.
* De standaardinstelling van Gamemaker is ook zo, dat je sprite standaard 32 x 32 pixels groot is.
* Klik op het groene V-tje om op te slaan.
* Klik nog een keer op het groene V-tje.

# Een sprite maken van een afbeelding

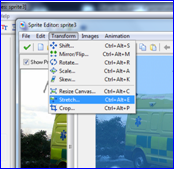
Je kunt van allerlei plaatjes die je via internet hebt gezocht een sprite maken.

* Zoek een plaatje waar je een sprite van wilt maken op internet. Als je een plaatje hebt gevonden, sla hem dan al klein op.
* Klik in Gamemaker op het sprite-icoontje
* Geef je sprite een naam spr\_naam
* Klik nu op ‘load sprite’
* Zoek je plaatje op en dubbelklik of kies open
* Kies nu voor ‘edit sprite’ en dubbelklik op het plaatje

## Grootte aanpassen

De grootte van je sprite moet bij de rest passen en bijvoorbeeld een breedte van 32 pixels krijgen.

* Kies voor Transform en daarna voor stretch



* Je ziet nu het volgende blok:



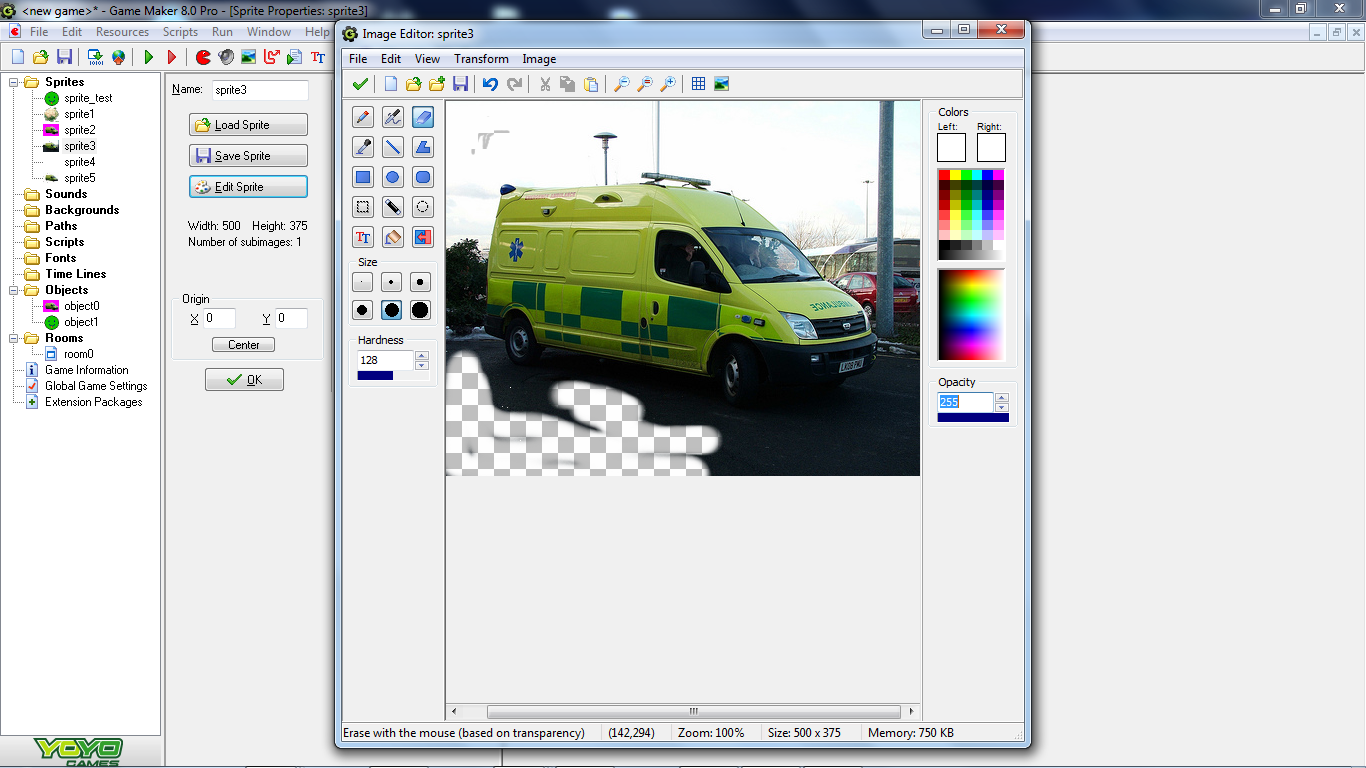
Verander het aantal pixels

* Zet bij width het aantal pixels op 32. De breedte van je plaatje wordt nu aangepast. Je ziet dat de height (hoogte)vanzelf meeverandert.

## Achtergrond van een bestaand plaatje transparant maken

Je wilt meestal geen gekleurde achtergrond. Hoe maak je hem transparant? Gebruik je gum en gum de achtergrond uit. Je ziet nu grijs/witte blokjes. Dit betekent dat je achtergrond straks doorzichtig zal zijn.

### Een plaatje met een ‘drukke’ achtergrond:

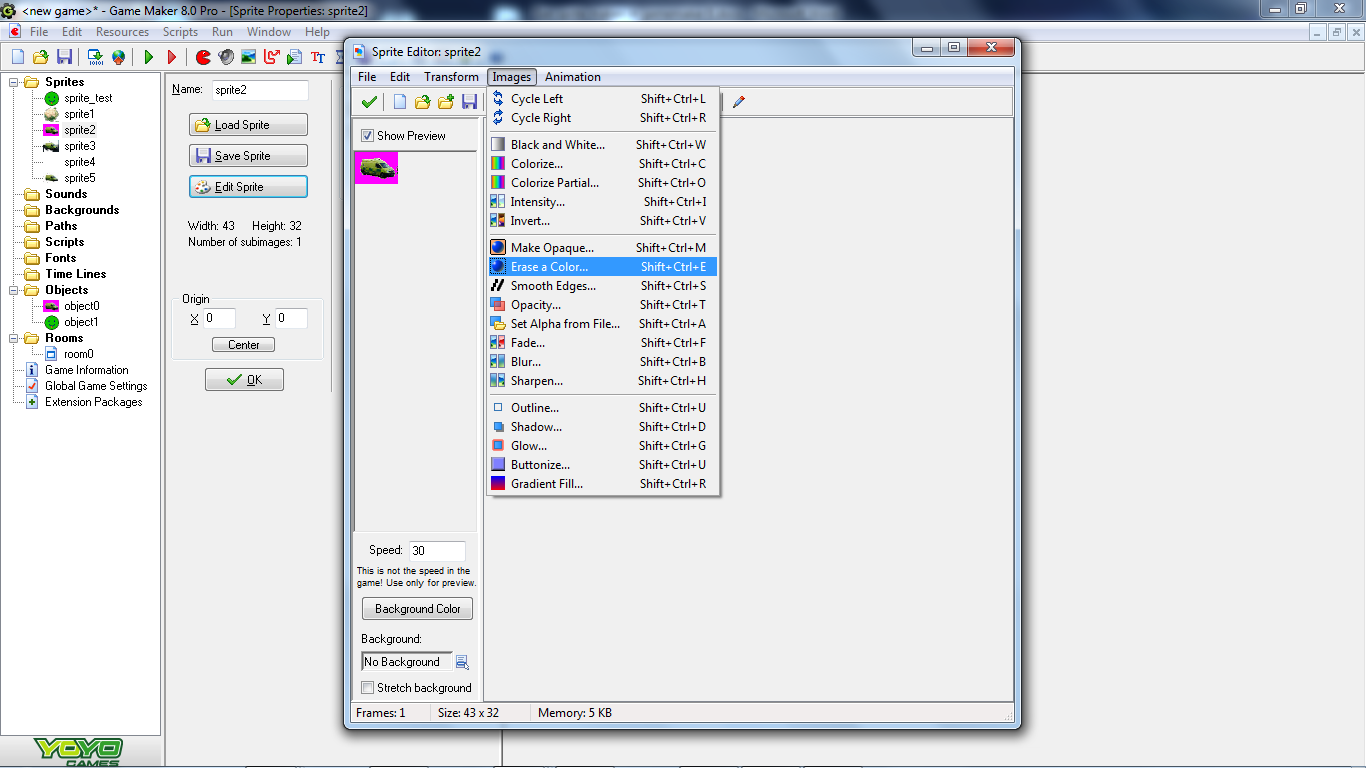


Doorzichtige achtergrond: gebruik je gum en gum de achtergrond weg

### Een plaatje met een achtergrond in één kleur:

Bij een plaatje met een achtergrond in één kleur gaat het gemakkelijker:

* Kies voor ‘images’
* Kies voor ‘erase a color’



* Klik daarna op OK.
* De achtergrond is nu doorzichtig geworden.

## Bewegende sprite

* Maak eerst een sprite
* Kopieer de sprite nu en plak hem in hetzelfde scherm
* Je ziet nu twee dezelfde sprites achter elkaar staan
* Verander één van de twee een beetje
* Kopieer de laatste van de twee sprites nog een keer
* Verander de derde sprite ook een beetje
* Klik op preview om het effect te zien

