

# Spiieren

## WIJZE VLUCHT

Voor alles wat je doet, heb je spieren nodig. Elke spier in je lichaam zorgt ervoor dat jij een bepaald gedeelte van je lichaam kunt bewegen. Maar je spier werkt niet alleen. Je spier heeft je ogen, je hersenen, je botten en je skelet nodig. Alles werkt dus samen om bewegingen te maken.

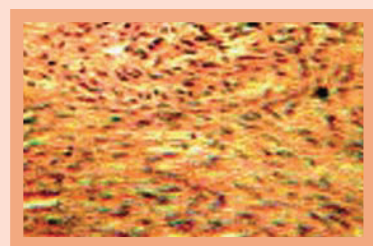
## DUIKVLUCHT

Spiieren kun je onderverdelen in 3 grote groepen. Je hebt de:



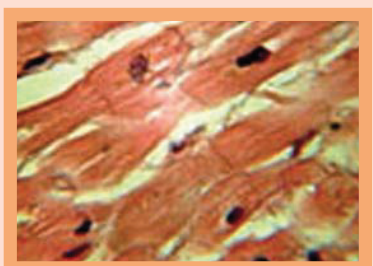
### **Dwarsgestreepte spieren.**

Deze spieren zitten aan het skelet vast. Ze houden verschillende botdelen aan elkaar. Deze spieren kun jij laten bewegen.



### **Gladde spieren.**

Deze spieren vind je bijvoorbeeld in je maag en in je darmen. Maar ook in de wanden van bloedvaten en luchtwegen. Ze bewegen niet wanneer jij dat wil. Ze bewegen als het nodig is.



### **Hartspier.**

De hartspier ziet er bijna hetzelfde uit als de dwarsgestreepte én de gladde spier. Maar de hartspier beweegt wél altijd en ook stééds hetzelfde.



## WIJZE VLUCHT

Waar stroomt bloed doorheen? Je hebt vast wel eens gehoord van **slagaders** en **aders**. Het verschil tussen beide aders is dat de slagader van het hart afgaat en zuurstof vervoert. Een ader gaat naar het hart toe en heeft geen zuurstof in het bloed.

Doordat het hart bloed door je lijf heen pompt, kun je dat dus ook goed voelen. In het werkboek **LICHAAM 1** heb je de polsslag van iemand anders gevoeld en misschien ook wel die van jezelf. In feite heb je dus het geklop in je slagaders gevoeld.

## DUISTERE OPDRACHT 7

Deze opdracht bestaat uit veel dingen. Hieronder zie je staan welke stappen je moet doen om de weg van deze opdracht te volgen.

1. Ga naar de **HOLLE BOOM** die bij deze opdracht hoort.
2. Maak de online legpuzzel.
3. Los de rebus op die uit de legpuzzel te voorschijn komt.
4. Per regel komt er een kenmerk, eigenschap te staan.
5. Zet de eigenschappen uit de rebus op de volgende pagina bij de ader waarbij jij denkt dat de eigenschap hoort.
6. Als laatste moet je dan het tegenovergestelde bij de andere ader opschrijven.

## SLIMME TIP

L = T



LM = T



K = T

