

# Stoeien spelletjes docenten instructies

- Laat altijd een bevoegd docent/ instructeur aanwezig zijn bij gebruik van deze kijkwijzers. Deze persoon is verantwoordelijk voor de veiligheid.
- Wij adviseren dat de kinderen voordat ze beginnen met stoeien elkaar een hand geven en zeggen: 'ik zal voorzichtig doen met jou'.
- Als er matten op de kijkwijzer staan, dan adviseren wij u om matten te gebruiken bij deze oefening.
- Als de kinderen op de kijkwijzer hun schoenen uit hebben, adviseren wij u de kinderen zonder schoenen deze oefening te laten doen.
- Voor sommige kinderen is het moeilijk om een ander aan te raken. Voor hen is het daarom het fijnste als ze zelf groepjes mogen maken, zodat ze met een vriend of vriendin kunnen. Anderen willen liever alleen scheidsrechter zijn. Hou er rekening mee dat deze kinderen er zijn, geef ze ruimte en tijd om te wennen aan het aanraken. Voor deze kinderen is de oefening '11.02 roef de bal' het makkelijkste om te doen.

## Kies het goede niveau

Elke kaart heeft in de balk een niveau aanduiding uitgedrukt in sterren. Hoe meer sterren, hoe moeilijker. Kijk in het schema om te zien welke kijkwijzer geschikt is voor uw klassen.

		sterren	Groep 1 + 2	Groep 3 + 4	Groep 5 + 6	Groep 7 + 8
1	regels stoeien		✓	✓	✓	✓
2	roef de bal	♦	✓	✓	✓	✓
3	putje trekken	♦♦		✓	✓	✓
4	koning van de mat	♦♦		✓	✓	✓
5	ruggen tegen elkaar en duwen	♦♦		✓	✓	✓
6	leg de ander op de rug	♦♦		✓	✓	✓
7	ravijnbrug	♦♦♦			✓	✓
8	handen plakken	♦♦♦			✓	✓

Deze indeling is globaal. Het is aan u als lesgever om te bepalen welke kijkwijzers u gebruikt.

# Aanwijzingen per kijkwijzer

## 1 regels stoeien

Deze kaart altijd van tevoren bespreken met de kinderen.

## 2 roef de bal

Dit spel is geschikt voor de hele basisschool. Zeer geschikt voor kinderen die het moeilijk vinden om een ander aan te raken of kinderen die weinig stoei-ervaring hebben. Bij kleuters kan het gespeeld worden zonder scheidsrechter.

## 3 putje trekken

Als put kunt u een hoepel gebruiken. Ook een goed idee: met schilderstape een vlak op de grond plakken of de middencirkel van de gymzaal gebruiken.

## 4 koning van de mat

Let er op dat er om de dikke valmat nog dunne matten liggen. Zo zorgt u ervoor dat kinderen niet pijnlijk vallen.

## 5 ruggen tegen elkaar en duwen

Sommige kinderen begrijpen niet welke kant ze de ander op moeten duwen.

De pijl geeft aan welke kant ze op moeten duwen.

Let er op dat er om de dikke valmat nog dunne matten liggen. Zo zorgt u ervoor dat kinderen niet pijnlijk vallen.

## 6 leg de ander op de rug

Leg duidelijk de taak van de scheidsrechter uit. Denk eraan dat de kinderen elkaar nooit om de nek pakken.

## 7 ravijnbrug

Spelen met 2 dikke valmatten onder de bank.

Één dikke mat is mogelijk, maar er is een risico dat er kinderen naast de mat vallen. In dat geval kunt u met schilderstape op de bank een kleiner vak maken waarbinnen de kinderen moeten stoeien. Geef hier aandacht aan bij uw uitleg.

U kunt de brug ook in het wandrek hangen i.p.v. in een kast.

## 8 handen plakken

Sommige kinderen pakken de handen van de ander vast en doen de ander daarmee pijn.

Dat mag niet, let er op dat ze hun handen plat tegen elkaar houden.

Veel succes met de stoeispellen!

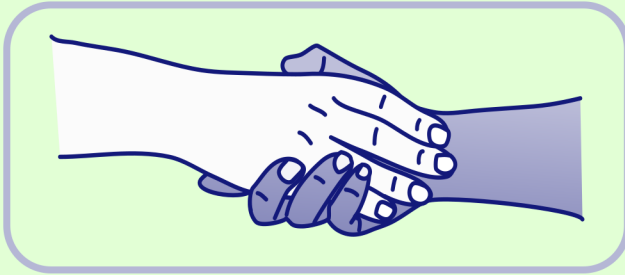
Mark en Kirsten Roth-Koch – KijkZo

[www.kijkzo.nl](http://www.kijkzo.nl)

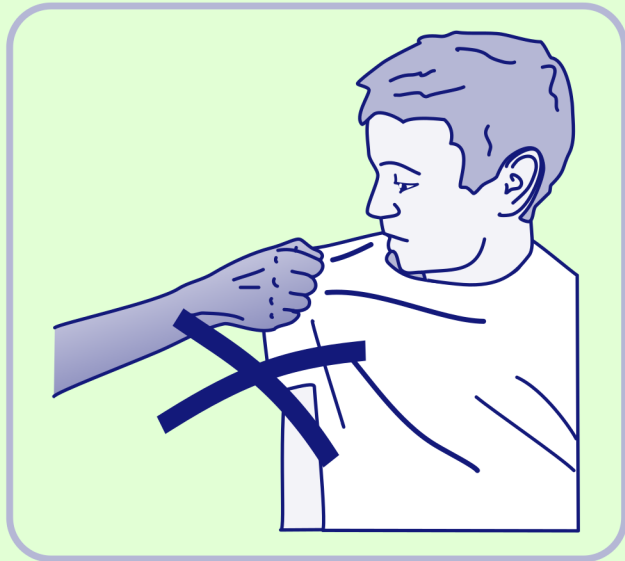
Deze set met instructiekaarten is vrijgegeven met een [CC-BY Roth-Koch](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/) licentie.

# regels

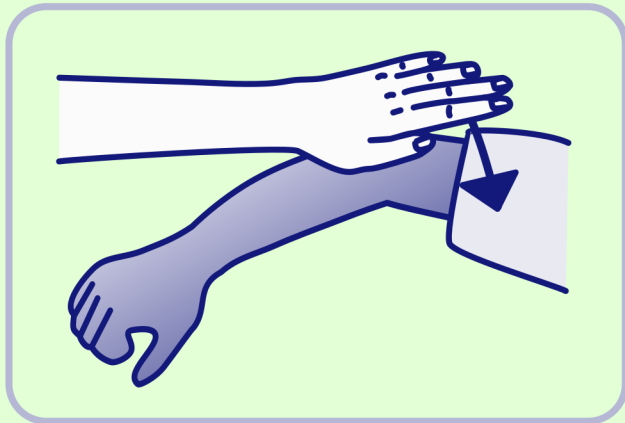
1  
stoeispellen



voor ik begin, geef ik  
een hand of een boks  
en zeg:  
ik doe voorzichtig  
met je



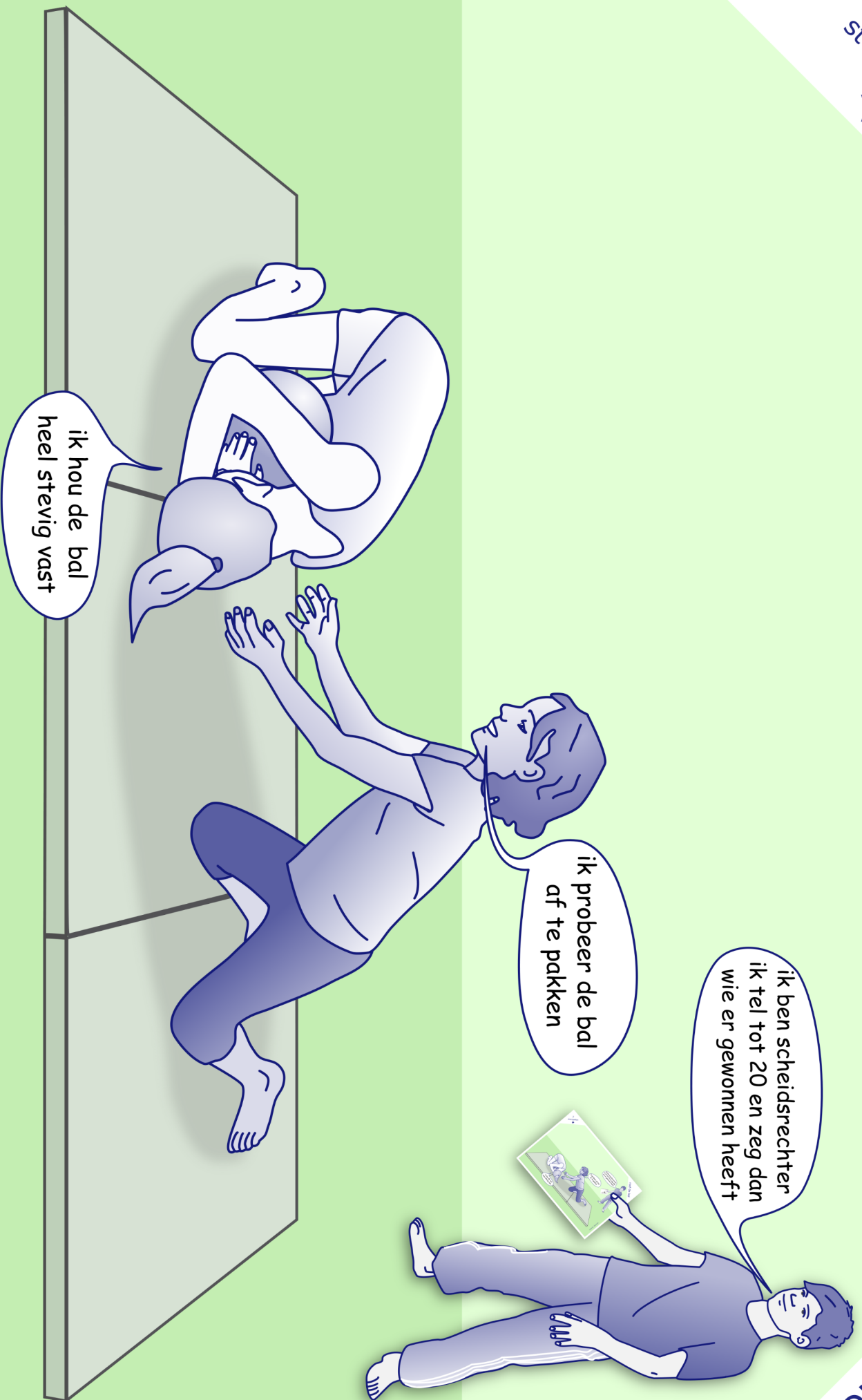
ik trek niet  
aan kleren



als ik pijn heb, zeg ik  
STOP en tik 2x met  
platte hand op de ander

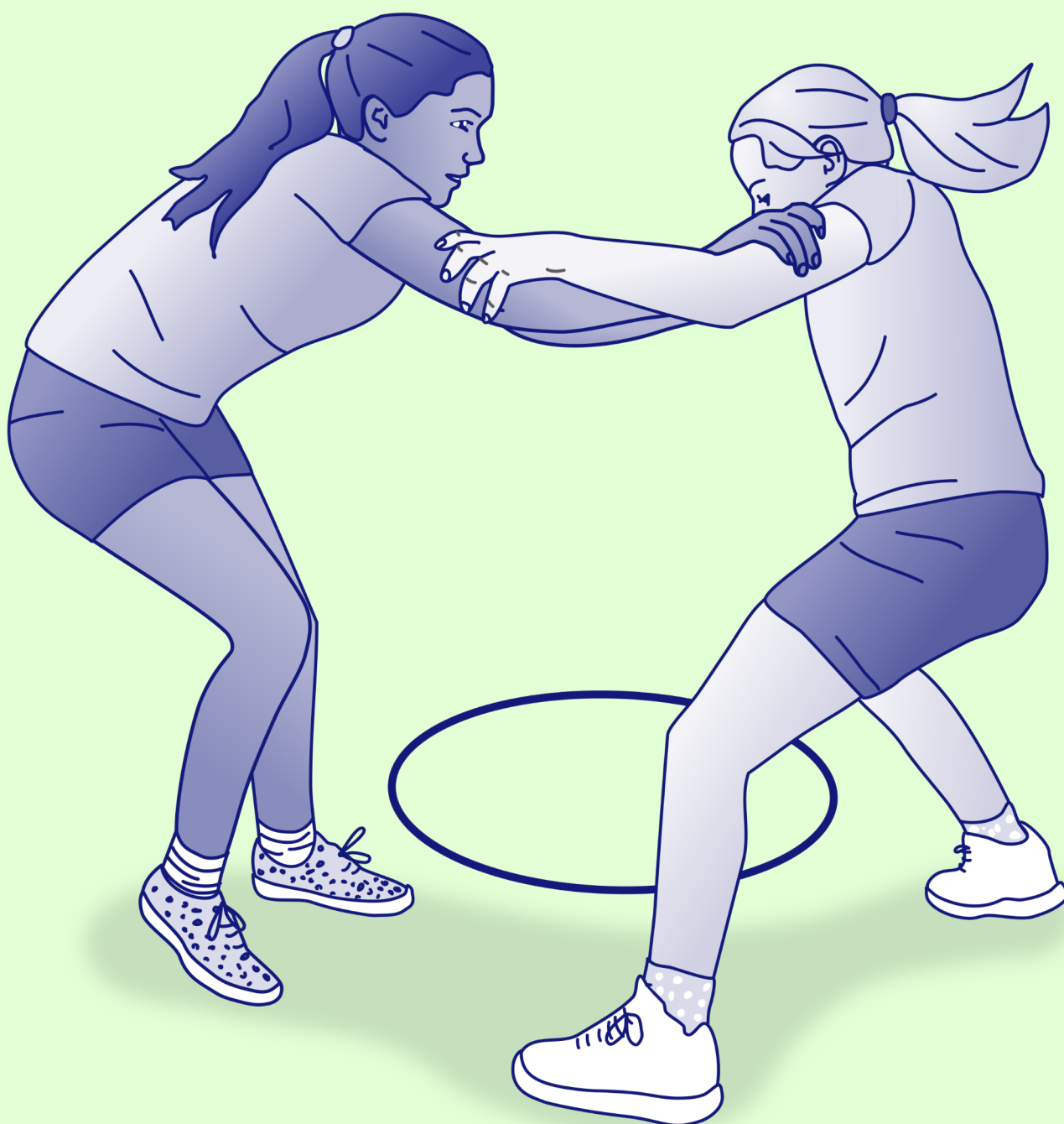


als de ander pijn  
heeft, stop ik meteen



Gooi de ander in de put;  
begin naast de put.

Wie het eerst in de put of op de  
rand stapt, heeft verloren.  
Als na 30 tellen niemand gewonnen  
heeft, is het gelijkspel.





koning  
van de mat

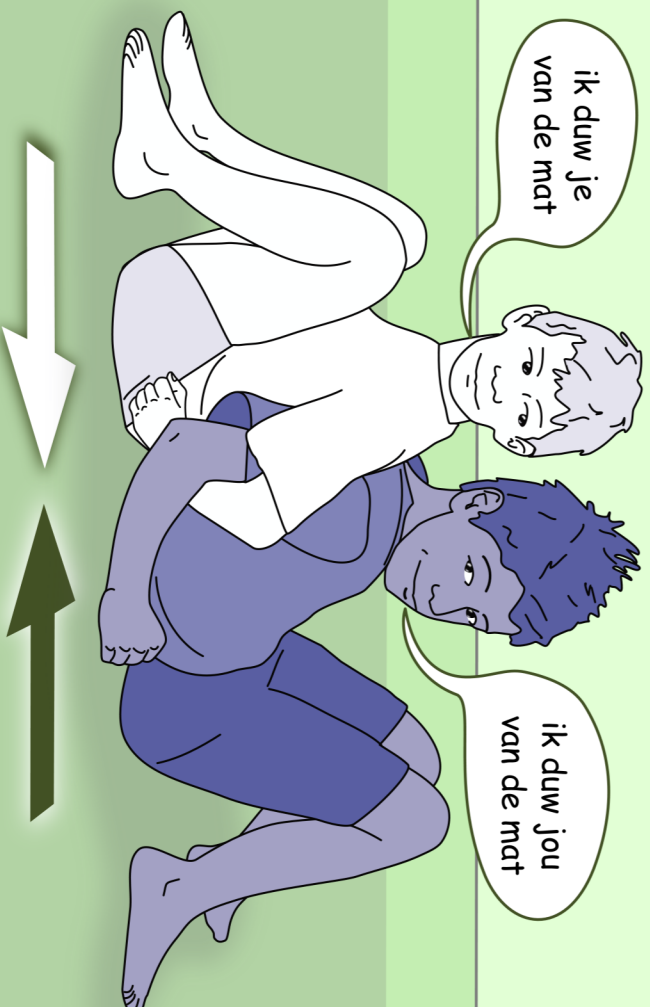
ik ben scheidsrechter,  
ik zeg start en  
tel tot 25.

één voet of hand  
op de grond naast de mat  
en je hebt verloren !



ik duw jou  
van de mat

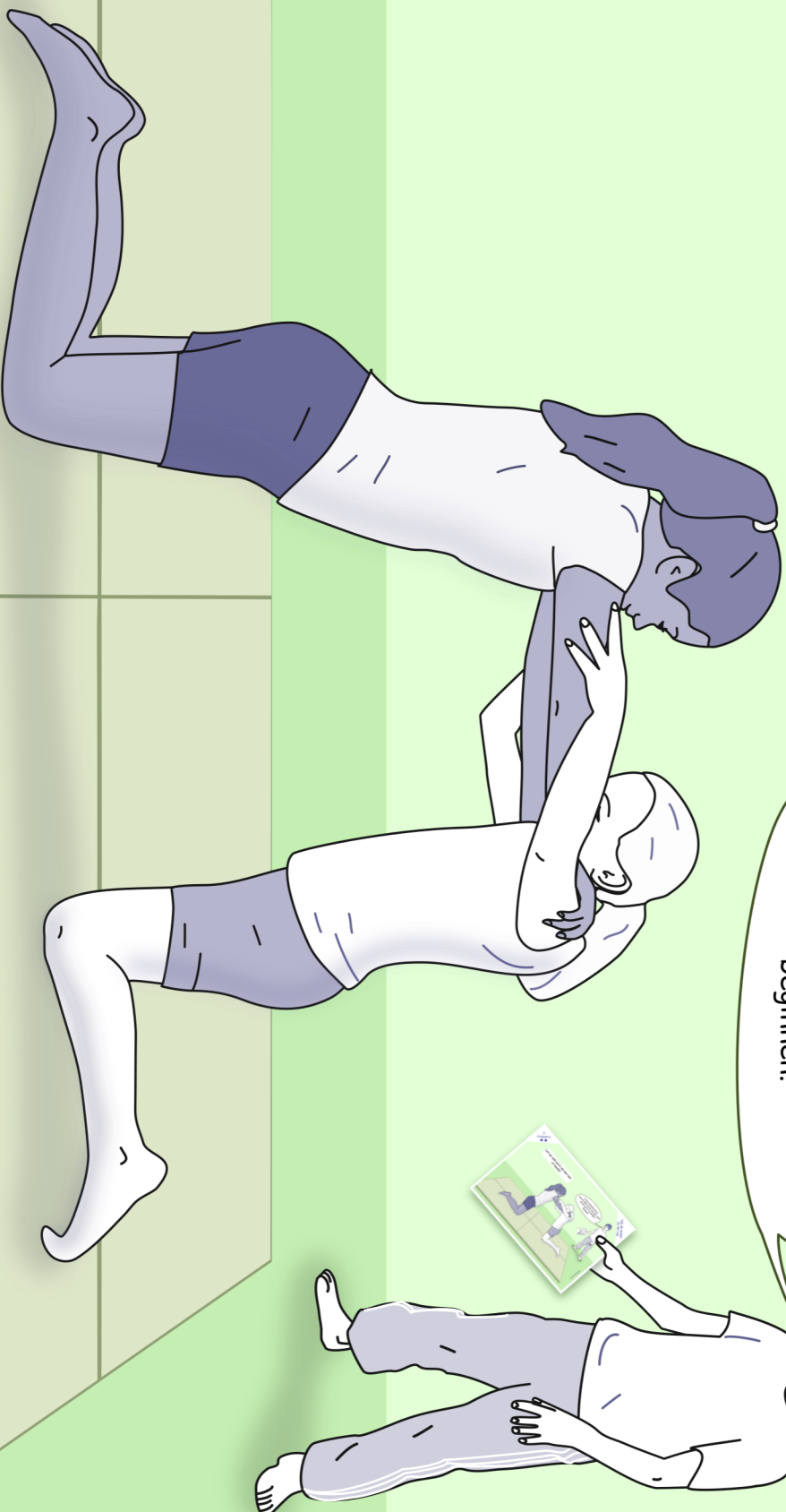
ik duw je  
van de mat





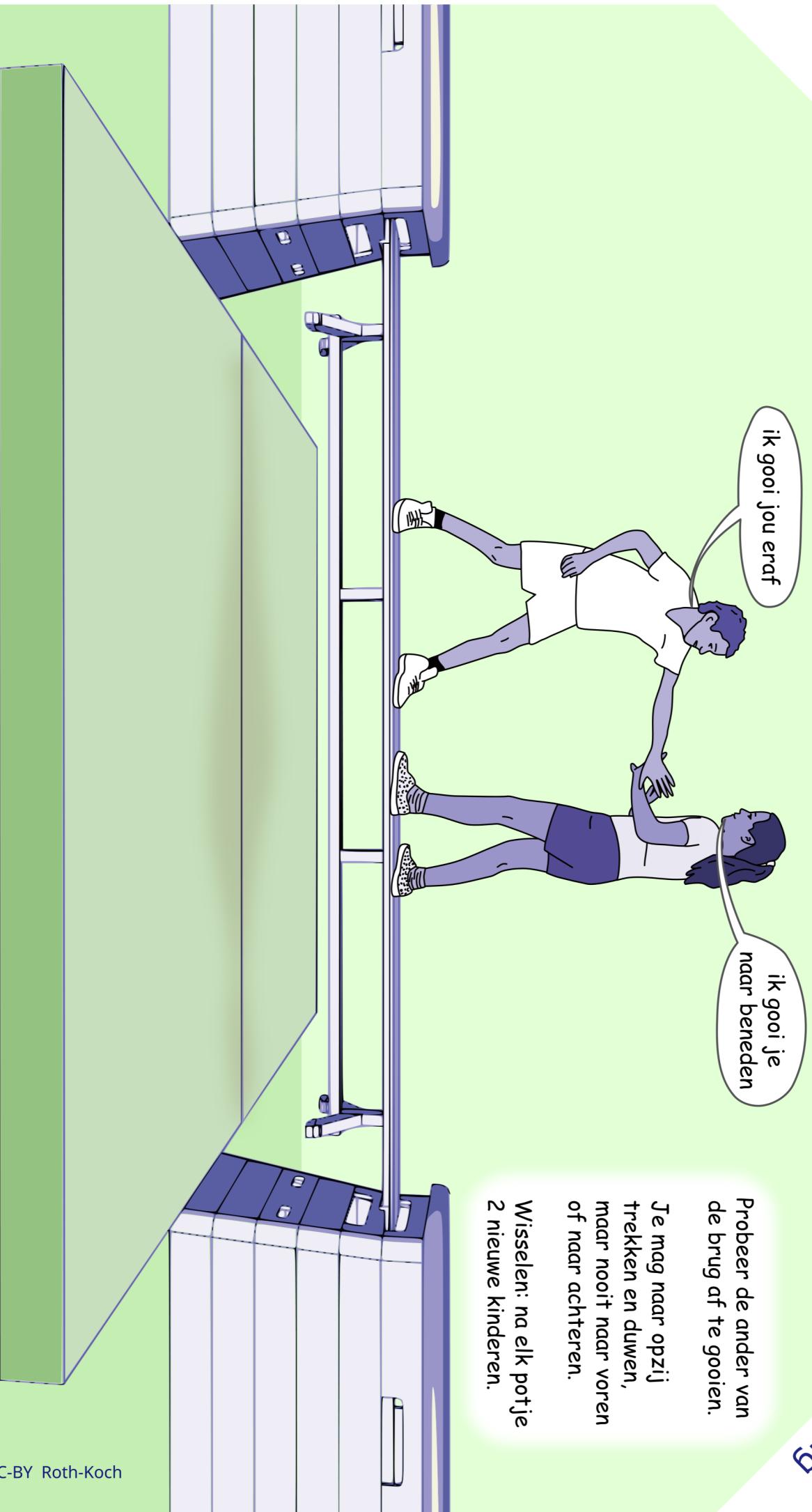
Let op: pak nooit om een nek  
of hoofd!

ik ben scheidsrechter.  
wie de ander op de rug legt, wint!  
van de mat af is opnieuw  
beginnen.



leg de ander  
op de rug





Probeer de ander van de brug af te gooien.

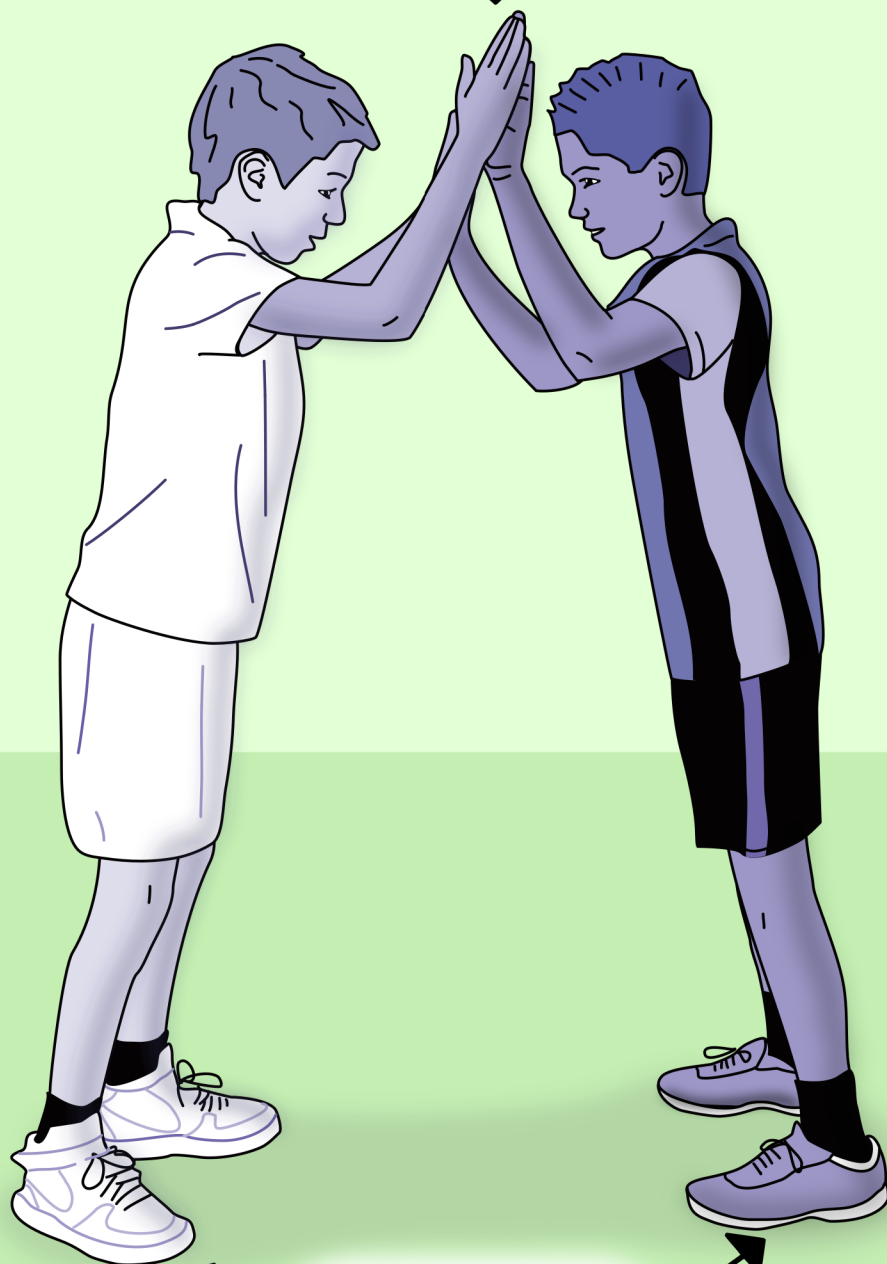
Je mag naar opzij trekken en duwen, maar nooit naar voren of naar achteren.

Wisselen: na elk potje 2 nieuwe kinderen.

ravinbrug

Zorg ervoor dat de ander een stap zet,  
door met je handen te duwen  
of naar achteren te gaan.  
Wie stapt, verliest.

Hou je handen  
plat tegen elkaar



Je mag je voeten  
niet bewegen!